NR INDEKSU: 346 543 ISSN 1506-4026

ATAKUJĄ GIGANTÓW. KIM SĄ INTERNETOWI AKTYWIŚCI s. 12

www.komputerswiat.pl
14/2011 (331) 27.06–10.07

To prostsze niż myślisz

Dwutygodnik

Komputer Świat

MEMBER OF Computer Field GROUP

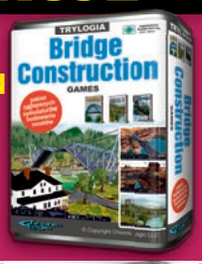
W DOBREJ CENIE 6,50 W TYM 8% VAT

Google NAJLEPSZE NARZĘDZIA s. 22

- Tajniki internetowej wyszukiwarki
- Świetne aplikacje, których nie znałeś
- Niesamowita mapa ciała
- Ukryte funkcje programów

3 PEŁNE WERSJE

BRIDGE CONSTRUCTION GAMES
Trzy najlepsze symulatory budowania mostów



BEAUTY PILOT 2.3
Poprawia wygląd twarzy i usuwa wady na zdjęciach cyfrowych

MULTIMEDIALNY KURS JAPOŃSKIEGO
Wspomaga samodzielną naukę języka. Zadania, ćwiczenia i gry

SUPER KOMÓRKI s. 52

- Topowe smartfony w teście: Samsung Galaxy S II, HTC Sensation i Sony Ericsson XPERIA Arc

ODTWARZACZE BLU-RAY

- Już opłaca się kupić!
- Obsługują filmy 3D i funkcje sieciowe s. 46

KARTY GRAFICZNE

s. 30

- 8 solidnych kart w teście
- Dobre nie tylko do gier

W NUMERZE

RAPORT: POLSKIE ŁAZIKI POLECĄ NA MARSA?
Magma 2 wygrała z NASA s. 6

NOWE MOŻLIWOŚCI TWOJEJ POCZTY
Włącz IMAP i wreszcie wygodnie korzystaj z e-maila s. 42

ZABAWA NIE TYLKO DLA INŻYNIERÓW
Sprawdź, czy potrafisz zbudować niezniszczalny most s. 36

WSKAZÓWKI
Przydatne triki do systemu i popularnych programów s. 39

JAK DZIAŁA DRUKARKA ATRAMENTOWA s. 58

- Wszystko o technologiach drukowania

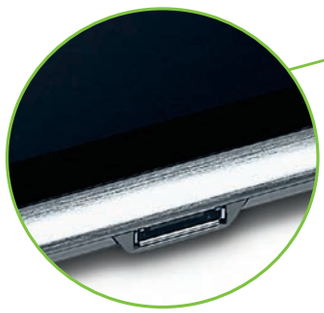
ISSN 1506-4026 NR INDEKSU 346 543
14
9 771506 402100

MOBILNA ELEGANCJA

Niezależnie od tego, gdzie się znajdujesz, ICONIA TAB A500 firmy Acer pozwoli Ci pozostać w centrum wydarzeń.

Platforma multimedialna...

Nowy tablet Acera zawiera w sobie to wszystko, czego oczekujemy od komputera domowego. Jego wyposażenie i osiągi pozwolą zarówno na przeglądanie stron internetowych, czytanie e-booków, jak i zabawę z grami. Jednocześnie wysoka rozdzielczość ekranu i nasycenie kolorów oraz port HDMI obsługujący sygnał 1080p, pozwolą oglądać filmy w najwyższej rozdzielczości.



...wielkości zeszytu

To wszystko możemy robić za pomocą urządzenia o wymiarach nieznacznie przekraczających wielkość kartki papieru oraz 10,1-calowego ekranu. Jednak ta niepozorna tabliczka skrywa w sobie dwurdzeniowy procesor NVIDIA Tegra 2 z układem graficznym GeForce, pamięć eMMC do 32 GB oraz 1 GB pamięci RAM, a także akumulator umożliwiający do 10 godzin pracy bez zasilania.

Wygoda i styl

ICONIA TAB A500 firmy Acer to również funkcjonalna i elegancka oprawa. Estetyczna obudowa, stworzona na bazie anodyzowanego aluminium, zachwyca delikatnym laserowym grawerunkiem. Wygodny ekran dotykowy zapewnia wysoką jakość obrazu pod każdym kątem, a oprócz tego jest wzbogacony o czujnik żyroskopowy. Bogate wyposażenie komunikacyjne (Bluetooth, łącze WiFi, modem 3G oraz trzy łącza USB 2.0) zapewnia użytkownikowi nieprzerwaną łączność ze światem. Dodatkowo tablet może zostać wykorzystany jako aparat fotograficzny lub nawet czytnik kodów kreskowych. Wszystko to zostało uzupełnione przez komfortowy interfejs nowego systemu operacyjnego Google Android 3.0.

acer

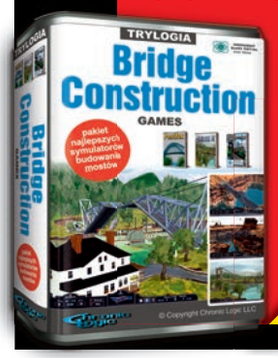
TU OSZCZĘDZISZ PONAD 350 ZŁOTYCH!

PROGRAMY NA CD Komputer Świat

Na płycie Komputer Świata w tym wydaniu trzy pełne wersje:
pakiet gier symulacyjnych oraz programy użytkowy i edukacyjny. Zaoszczędzisz ponad **350 ZŁOTYCH**

1 TRYLOGIA BRIDGE CONSTRUCTION GAMES

Superpakiet najlepszych **symulatorów budowy mostów**. W zestawie Pontifex, Bridge IT, Bridge Construction Set



OSZCZĘDZASZ 167 złotych

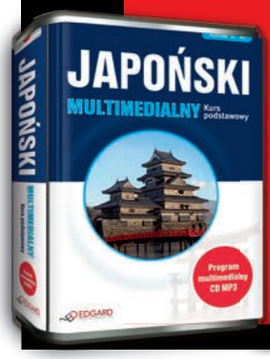
2 BEAUTY PILOT 2.3

Program **służący do retuszowania zdjęć portretowych**. Stworzony specjalnie do upiększania fotografii kobiet. Łatwo usuwa niedoskonałości cery

OSZCZĘDZASZ 141 złotych

3 JAPOŃSKI MULTIMEDIALNY KURS PODSTAWOWY

Kurs do samodzielnej **nauki języka japońskiego**, zawiera 1500 słów, zwrotów i dialogów z życia codziennego



OSZCZĘDZASZ 49 złotych

NA PŁYCIE W TYM NUMERZE

CZEGO NIE WIESZ O GOOGLE

Gmail Drive Shell Extension
Gmail Notifier Plus
Google Chrome 12
Google Chrome Portable
Google Chrome z Google Apps
Google Desktop 5.9
Google Earth 6
Google Talk
Google Toolbar
Google Picasa 3.8

PROGRAMY POCZTOWE

The Bat! 5
Thunderbird 3.1

REKLAMA

FOTOJOKER
Fotoświat

Zawartość płyty została sprawdzona za pomocą programów antywirusowych Panda IS, Microsoft Security Essentials

SPIS TREŚCI NUMER 14/2011

PORADNIK WSZYSTKO O GOOGLE

TEMAT Z OKŁADKI: Z programów Google korzystamy codziennie, ale to wcale nie znaczy, że je dobrze znamy. Mają mnóstwo ciekawych funkcji, o których nawet nam się nie śniło! **Strona 22**

TEST KART GRAFICZNYCH

SPRZĘT: To od karty graficznej zależy, czy nasz komputer podoła atrakcyjnym grom. Sprawdźmy więc, jakim modelem warto się interesować **Strona 30**

Wiesław Małecki
redaktor naczelny

MONOPOL DOBRY. ALE...

Wszyscy narzekają na monopole – krępują konkurencję, zmniejszając na rynku szanse innych, ograniczają tym samym wybór i możliwości tak zwanym konsumentom. Brak konkurencji ma nie sprzyjać kreatywności, prowadzić do stagnacji, a w konsekwencji – obniżenia jakości oferowanych przez monopol towarów i usług. I mnie większość monopoli wcale się nie podoba, są jednak takie, które znajdują moje uznanie. Na przykład monopol Google na polu programów internetowych (i nie tylko). Firma od lat już dzierży palmę pierwszeństwa w dostarczaniu internautom wielu ciekawych i wyjątkowo pożytecznych aplikacji, umożliwiających w sposób bardzo efektywny wykorzystanie możliwości internetu (czytajcie o nich od strony 22). Przez te lata nie zauważyłem, by wskutek braku bezpośredniego konkurenta obniżała loty. Programy, które stworzyła, są systematycznie udoskonalane, wciąż też pojawiają się nowe, równie dobre.

Oczywiście zachwycając się narzędziami, które Google nam udostępnia, musimy bezwzględnie zachować zdrowy rozsądek – w końcu nie daje nam ich za darmo i bezinteresownie. Firma obserwuje nasze poczynania w internecie, skrzętnie je rejestruje i wyciąga wnioski. Warto więc sprawdzić, jakie informacje o nas gromadzi (o tym też w artykule), i dobrze przemyśleć, czy nam to nie przeszkadza.

wieslaw.malecki@komputerswiat.pl

NOWOŚCI

Raport: Wyścig na Marsa 6
Rynek 8
Programy 10
Nowe zagrożenia internetowe 12
Sprzęt 14
Gadżety 15
Aplikacje na smartfony 16
Telekomunikacja 17
Audio/Wideo/Foto 18
Gry 19
Internet 20
Strona WWW Komputer Świata 21

TEMAT Z OKŁADKI

Poradnik: Google mniej znane
Poznajmy tajemnice Google – ukryte, atrakcyjne funkcje programów 22

SPRZĘT

Test kart graficznych
To karta graficzna decyduje o tym, czy, jak i w co można grać na komputerze. Sprawdźmy, z którym modelem nie będziemy skazani na pasjansa 30

PROGRAMY

Poradnik: Budujemy mosty
Wciągające gry, w których nie ma szybkiej akcji? To możliwe. Przekonajmy się, konstruując własne mosty 36

Wskazówki

Sprytne kalkulatory Windows 39
Przenoszenie własnego menu 40
YouTube w trybie kinowym 40
Zdjęcie nadawcy w poczcie 41
Szybkie wybieranie 41
Odzyskujemy skasowane dane 41

INTERNET

Poradnik: Poczta e-mail zawsze i wszędzie
Przed wakacjami trzeba tak skonfigurować pocztę, żeby podczas wyjazdów mieć do niej wygodny dostęp 42

AUDIO/WIDEO/FOTO

Test odtwarzaczy Blu-ray 3D
Test pięciu markowych odtwarzaczy 46

TELEKOMUNIKACJA

Test najnowszych smartfonów
Porównanie trzech topowych, najbardziej znanych modeli: **Samsung Galaxy S II**, **HTC Sensation**, **Sony Ericsson Xperia Arc** 52

WIEDZA

Wszystko o druku atramentowym
Zaawansowana technologia ukryta w drukarce 58

RYNEK

Listy od Czytelników 62
Kasia Tez walczy o Wasze prawa 62
Ankieta 63
Felieton Tez 65
Stopka redakcyjna 65
Zapowiedzi 66

TEST ODTWARZACZY BLU-RAY

AUDIO/WIDEO/FOTO: Odtwarzacze Blu-ray to nowoczesny, atrakcyjny sprzęt, który każdy chciałby zobaczyć w swoim salonie. Poznajmy je bliżej **Strona 46**

TEST SUPERSMARTFONY

TELEKOMUNIKACJA: Trzy supersmartfony dokładnie przetestowane i porównane z najnowszym iPhone'em 4. Co wynikło z tego potrójnego pojedynku? **Strona 52**

WSZYSTKO O DRUKARKACH

WIEDZA: Tylko tajemniczą, zaawansowaną technologią ukrytą w obudowach drukarek można tłumaczyć to, że potrafią z kleksów ułożyć litery i obrazy... Sprawdźmy, jak to możliwe **Strona 58**

Fotolab w domu

„Świetne zdjęcia, muszę je wydrukować" – na tym stwierdzeniu najczęściej poprzestajemy. Z wizytą w fotolabie przecież tyle zachodu. No, chyba że wydrukujemy zdjęcia w domu.

W domowym zaciszu, na spokojnie, w dowolnym czasie (nawet w środku nocy, jeśli taką mamy fantazję), bez biegania po mieście i terminów odbioru możemy wybierać zdjęcia i je drukować. Wystarczy odrzucić kilka mitów.

Po pierwsze jakość. Ta może okazać się lepsza niż w przypadku laboratorium. Pomogą nam w tym atramentowe drukarki Epson z serii PX.

Po drugie poziom trudności. Drukowanie w domu okazuje się banalnie proste. Zależnie od modelu drukarki i używanego aparatu zdjęcia możemy drukować, łącząc aparat z drukarką kablem USB lub wyjmując z aparatu kartę pamięci i umieszczając ją w gnieździe drukarki. Wyboru zdjęć dokonujemy na małym ekranie LCD drukarki. Uwaga dla wymagających: zdjęcia można poprawiać przed wydrukowaniem, korzystając z oprogramowania dostarczanego (bezpłatnie) z drukarkami fotograficznymi Epsona.

I kolejny mit do obalenia: czasochłonność. Wydruk jednego zdjęcia formatu 10x15 trwa przeciętnie 10 sekund, papier drukarka pobiera automatycznie – nie musimy więc czuwać nad wydrukiem.

I wreszcie wytrzymałość naszych wydruków, w którą też często powątpiewamy. Wydrukowane zdjęcia są odporne na działanie wody (nawet po kilku godzinach w misce z wodą!) i światła (gwarantowana trwałość to aż 200 lat). Jest tylko jedno „ale": należy korzystać z fotograficznych papierów i oryginalnych atramentów Epsona. Na szczęście to stosunkowo tanie: paczka 25 szt. papieru 10x15 kosztuje ok. 15 zł.

A gdyby ktoś nadal miał wątpliwości, czy drukować na domowej drukarce Epson: bardzo prawdopodobne, że fotolab, z którego usług korzystalibyśmy, użyłby urządzeń tej marki, a jeśli nie – to chociaż wykorzystujących jej moduły drukujące. Firma dostarcza je bowiem do ponad 60% urządzeń drukujących produkowanych przez innych dostawców.

Kolejne ważne pytanie to: jaką drukarkę wybrać, by drukować bez problemu? Polecamy kilka ze wspomnianej serii PX.

Epson Stylus Photo PX720WD to znakomita jakość wydruku (także dwustronnego czy na CD/DVD) plus możliwość skanowania i kopiowania. Duży, dotykowy ekran LCD ułatwia edycję zdjęć. **Uwaga – bardzo ekonomiczna.** Epson Stylus Photo PX820FWD to z kolei większe gabaryty i dodatkowy fax. Ceny? Najprostszą drukarkę z tej rodziny możemy kupić już za 299 zł.

Epson przygotował też wakacyjną promocję. Do 30 września 2011 kupując multipak oryginalnych atramentów tej marki, można uzyskać zwrot gotówki na poziomie 30 lub 50 zł za każde opakowanie objęte promocją. Więcej na http://www.epson.pl/genuineink

Epson z serii PX

drukują m.in. na papierze fotograficznym w formatach 10x15, 13x18 i A4, a jakość i trwałość tych wydruków potrafią zadowolić nawet bardzo wymagających.

Claria Photographic Ink

DURABrite Ultra INK

www.epson.pl

WYŚCIG NA MARSA

To już pewne: Polacy stali się światową czołówką w tworzeniu marsjańskich robotów. W amerykańskich zawodach nasi pokonali NASA

Hanksville to nazwa, która większości z nas powie raczej niewiele. Hanksville jest bowiem niewielką mieściną w stanie Utah w USA, w której swoje codzienne życie wiedzie zaledwie 200 mieszkańców. Ale na początku czerwca 2011 roku miasteczko tradycyjnie już od kilku lat zmieniło skórę. Stało się kawałkiem Marsa. A Polacy byli na nim najlepsi.

TRZY DNI NA MARSIE

Hanksville ma pewien atut – krajobraz wokół miasteczka do złudzenia przypomina powierzchnię Marsa. To właśnie tutaj odbyła się kolejna edycja University Rover Challenge (URC) – corocznych zawodów, w których studenci z całego świata prezentują skonstruowane przez siebie łaziki i roboty przeznaczone do pracy na powierzchni Czerwonej planety.

W tym roku Polacy nie dali szans konkurentom. Nasze zespoły zajęły w konkursie pierwsze, czwarte i szóste miejsce. Zwycięzcy pokonali między innymi amerykańską ekipę wspieraną przez agencję NASA.

– *Zawody URC trwają trzy dni* – opowiada Wojciech Głażewski z drużyny Politechniki Białostockiej, która skonstruowała zwycięski łazik o nazwie Magma 2. – *Najtrudniejszym zadaniem w konkursie jest obsługa panelu inżynierskiego, czyli precyzyjne sterowanie maszyną, ponieważ dla robota nawet wetknięcie wtyczki w gniazdo jest bardzo skomplikowanym zadaniem. Jednak nasza drużyna zadziwiła sędziów przede wszystkim konkurencją poszukiwania astronautów. Pozostali uczestnicy musieli sobie radzić, korzystając z kamery na pokładzie łazika, umieszczonej zwykle nie więcej niż metr nad ziemią. W ten sposób w pagórkowatym, pustynnym terenie nie jest łatwo wypatrzeć leżący skafander astronauty. My natomiast wykorzystaliśmy nasz heksakopter, który wzniósł się na wysokość kilkunastu metrów i z prędkością dochodzącą do 50 km/h szybko obleciał teren, bez problemu odnajdując zaginionych astronautów.*

Wspomniany przez Głażewskiego heksakopter to jedno z dwóch tego typu urządzeń, które znalazły się na pokładzie Magmy 2. Heksakoptery mogą obserwować teren wokół łazika. W Hanksville sprawdziły się w pustynnych ziemskich warunkach, czy jednak będą równie sprawne w atmosferze Marsa?

– *Wprawdzie atmosfera na Marsie jest stukrotnie rzadsza od ziemskiej, ale przyciąganie jest trzykrotnie mniejsze, więc z jednej strony jest trudniej latać, a z drugiej łatwiej* – tłumaczy Głażewski. – *Problem latania na Marsie wymaga wciąż badań i precyzyjnych obliczeń.*

Trzeba zaznaczyć, że daleko w polu poza podium URC nie pozostały także inne polskie ekipy. Na czwartym miejscu znalazł się Scorpio z Politechniki Wrocławskiej – pojazd, którego dużym atutem jest zaawansowany chwytak oraz duża prędkość pokonywania terenu. Szóstą pozycję zajął Copernicus – większa od pozostałych dwóch maszyna wyposażona w panele słoneczne służące do zasilania robota oraz zdolna do przenoszenia sporych ładunków.

> **„O zwycięstwie polskiego łazika w USA zdecydowała jego sprawność i zamontowanie na pokładzie latających heksakopterów”**

CO DALEJ?

Takie pytanie staje zawsze przed zwycięzcami prestiżowych konkursów. Jak dalej potoczy się ich kariera? Czy zostaną natychmiast zatrudnieni przez wielkie korporacje, w tym wypadku na przykład NASA? A może ich projekty po okresie zachwytów pokryją się kurzem zapomnienia? Członkowie zespołu Magmy 2 podchodzą do takich kwestii z rozsądkiem i chłodną głową przyszłych inżynierów.

– *Nikt z nas nie myśli o pracy dla NASA* – zastrzega Głażewski. – *Możemy przecież w Polsce zbudować łazika i sami wysłać go na Marsa. Nie żartuję. Koszty nie są wcale astronomiczne, a wiele budowanych w Polsce urządzeń poleciało już w kosmos. Poza tym wkrótce Polska wstąpi do Europejskiej Agencji Kosmicznej. Mamy już w naszym kraju zalążki przemysłu kosmicznego i zanosi się, że w najbliższym czasie nastąpi jego gwałtowny rozwój, więc pracy dla nas nie zabraknie.*

Podobnego zdania jest Mateusz Józefowicz z organizacji Mars Society Polska, opiekun projektu Magma 2.

– *Magma staje się osobną, świetną marką. Konstruktorzy dostają ciekawe propozycje pracy, powstaje też startup, który wypuści na rynek zabawkę edukacyjną Magma4Kids* – wymienia Józefowicz. – *Ponadto coraz więcej uczelni chce tworzyć własne konstrukcje, co nas bardzo cieszy. Wszystko zmierza do tego, aby zorganizować europejską edycję URC właśnie w Polsce. Mamy już odpowiednie ustalenia z amerykańskim Mars Society, a Premier obiecał pomóc, Ministerstwo Nauki i Szkolnictwa Wyższego także okazuje dużo wsparcia dla pomysłu.*

Być może więc Polska stanie się za kilka lat europejskim inkubatorem nowych rozwiązań dotyczących kosmicznych badań. I obok USA, Rosji czy Chin będzie wymieniana w pierwszym szeregu ośrodków, w których powstają nowe technologie eksploracji wszechświata. **psz**

BALSAM GILLETTE SENSITIVE
– POŻEGNAJ SUCHĄ I NAPIĘTĄ SKÓRĘ!

Wrażliwa skóra podatna jest na wysuszenie i podrażnienia. Nowy balsam Gillette Sensitive jest oparty na ***bezalkoholowej formule z dodatkiem aloesu****, dzięki czemu intensywnie nawilża skórę po każdym goleniu. Sprawdź sam, Twoja skóra szybko rozpozna tę różnicę.*

BALSAM REKOMENDOWANY PRZEZ:

P T D
Polskie Towarzystwo Dermatologiczne

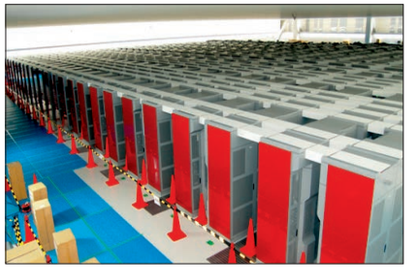
POLSKIE TOWARZYSTWO DERMATOLOGICZNE

Gillette®
Najlepsze dla mężczyzny™

W DUŻYM SKRÓCIE

JAPOŃCZYK **NA CZELE...**

...rankingu TOP 500 grupującego najszybsze superkomputery na świecie. Maszyna Fujitsu K Computer znalazła się na najwyższym podium, detronizując chińskiego Tianhe-1A, który okazał się zwycięzcą zestawienia pod koniec 2010 roku.



K Computer w ciągu sekundy wykonuje ponad osiem biliardów operacji zmiennoprzecinkowych, a jego sercem jest zespół ponad 68 tysięcy ośmiordzeniowych procesorów SPARC64 VIIIfx. Wspomniany wcześniej superkomputer z Chin, który spadł na drugie miejsce, może wykonać dwa i pół biliarda operacji na sekundę. Na trzeciej pozycji znajduje się obecnie maszyna Jaguar-Cray. Najlepszy polski superkomputer – Zeus – jest obecnie w rankingu TOP 500 na 80 miejscu.

www.top500.org

KOLEJ OFFLINE

Nie jest dobrze z połączeniami telekomunikacyjnymi na polskich trasach kolejowych – wynika z raportu opublikowanego przez Urząd Komunikacji Elektronicznej (UKE). Zebrane przez regulatora dane wskazują, że na głównych szlakach istnie-

ją miejsca, w których nie sposób dodzwonić się gdziekolwiek niezależnie od sieci, z której nawiązywane jest połączenie. Według UKE najlepszą jakość rozmów na badanych trasach oferują T-Mobile (do niedawna Era) i Orange. Gorzej wypadły Plus i Play. T-Mobile okazał się też najbardziej skuteczny w obsłudze mobilnego internetu. Najgorzej jest w tej dziedzinie z Playem, który co prawda umożliwia szybkie otwieranie stron WWW w komórce i ściąganie poczty, jednak ma spore problemy z zasięgiem nadajników obsługujących sieć.

www.citigroup.com

PLAYSTATION NETWORK

BONUSY DLA CIERPLIWYCH

W numerze 11/2011 Komputer Świat pisał o zakrojonej na szeroką skalę kradzieży danych użytkowników sieci Playstation Network (PSN). Po tym wydarzeniu koncern Sony zamknął całą platformę, twierdząc, że musi przeprowadzić śledztwo i popracować nad lepszym zabezpieczeniem PSN. W pierwszej połowie czerwca 2011 roku Sony zdecydowało się ponownie ożywić sieć pod hasłem Welcome Back. Chodzi o program, który ma zrekompensować graczom długotrwałe odcięcie od PSN. W ramach usługi Playstation Store każdy posiadacz konta będzie mógł ściągnąć za darmo dwie gry z listy pię-

ciu tytułów: LittleBigPlanet, InFamous, WipEout HD/Fury, Ratchet & Clank: Quest for Booty i Dead Nation. Wśród bonusów jest także 30-dniowe darmowe członkostwo w Playstation Plus dla użytkowników, którzy nie mają takiego konta. Sony zapewnia, że wprowadziło także dodatkowe mechanizmy zabezpieczające profile funkcjonujące obecnie na platformie PSN.

pl.playstation.com/welcomeback

URODZINY GIGANTA

STULATEK **IBM**

Koncern IBM – jeden z największych gigantów branży IT – w połowie czerwca 2011 roku obchodził setną rocznicę swojego powstania. W ciągu wieku działalności firma wprowadziła wiele nowatorskich rozwiązań – skonstruowała między innymi pierwszy na świecie dysk twardy. Teraz szefowie IBM widzą przyszłość koncernu w nieco innej działalności. W najbliższych latach najwięcej zysków ma pochodzić z analityki biznesowej, działań w cloud computingu (przetwarzaniu danych w chmurze), a także z inwestowania w technologie na rynkach wschodzących, między innymi w Polsce.

www.ibm.com

RYNEK NAWIGACJI GPS

POD SKRZYDŁAMI **GARMINA**

Garmin, jeden z największych producentów urządzeń GPS, ogłosił przejęcie swojego dotychczasowego konkurenta, firmy Navigon. W ramach porozumienia Navigon stanie się spółką zależną od Garmina. Obie strony umowy podkreślają, że fuzja będzie oznaczała korzyści dla użytkowników GPS-ów, nie chcą natomiast zdradzić finansowych szczegółów dotyczących przejęcia. Porozumienie oznacza natomiast, że Garmin stanie się liderem na rynku nawiga-

cji satelitarnych. Od czasów swojego powstania w 1989 roku firma dostarczyła użytkownikom ponad 85 milionów urządzeń GPS.

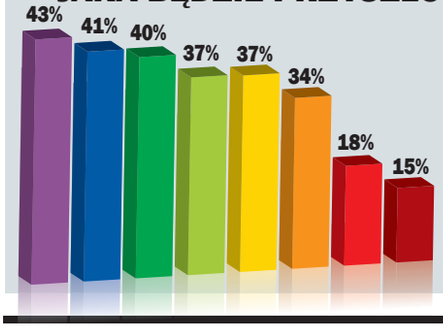
www.garmin.com

BADANIA INTERNAUTÓW

CZYM **STRASZY INTERNET**

W 2020 roku nie będzie już mowy o jakiejkolwiek prywatności w sieci – tak uważa ponad 70 procent spośród 10 tysięcy internautów z 12 krajów Europy, którzy wzięli udział w sondażu przeprowadzonym przez Microsoft. Według badanych w przyszłości wielkie korporacje będą odnotowywały i wykorzystywały praktycznie każdy ruch wykonany przez nas w internecie. Przy okazji 30 procent respondentów obawia się, że w przyszłości tożsamość internetowa stanie się ważniejsza od tej rzeczywistej, a wirtualna sieć będzie znała nasze potrzeby lepiej niż życiowy partner. Wymieniając inne trendy związane z internetem, 40 procent badanych uważa, że za 10 lat z rynku mogą zniknąć papierowe wydania gazet i czasopism – będą one dostępne wyłącznie w sieci.

JAKA BĘDZIE PRZYSZŁOŚĆ INTERNETU?



nie będzie w ogóle prywatności – każda moja aktywność w sieci będzie obserwowana i zapisywana; przestępczość będzie na szeroką skalę zastąpiona cyberprzestępstwami; prasa będzie dostępna tylko online; sieć będzie właściwie taka sama; internet będzie mnie znał lepiej niż partner; większość osób pozna swoich partnerów w sieci; moja ubikacja z dostępem do sieci będzie raportowała na temat mojej diety oraz zdrowia; moje łóżko z dostępem do sieci będzie raportowało na temat mojego życia erotycznego/moich snów

psz

www.microsoft.com

KIMSUFI.PL

Serwer, który spełni Twoje wymagania!

	Kimsufi 2G	Kimsufi 16G	Kimsufi 24G
	59.99PLN Netto /miesiąc (73.79PLN Brutto)	159.99PLN Netto /miesiąc (196.79PLN Brutto)	199.99PLN Netto /miesiąc (245.99PLN Brutto)
Opłata instalacyjna	Promocja *	Promocja *	Promocja *
Dostępność	1 godzina	1 godzina	1 godzina
	Zamów	Zamów	Zamów
Procesor			
Producent	Intel®	Intel®	Intel®
Model	**Celeron / Atom**	**i5**	**i7**
Taktowanie	1.20+ GHz	4x 2.66+ GHz	4x 2(HT)x 2.66+
Architektura	64 bits	64 bits	64 bits
Karta sieciowa	100 Mbps	1 Gbps	1 Gbps
Pamięć RAM	2 GB	16 GB	24 GB
Przestrzeń dyskowa	1 TB	2 TB	2 TB
Backup FTP	100 GB	100 GB	100 GB
Sieć			
Przepustowość gwarantowana	**100 Mbps**	**100 Mbps**	**100 Mbps**
Transfer / miesiąc	bez limitu	bez limitu	bez limitu

*: Brak opłaty instalacyjnej w przypadku płatności za rok z góry. W innych przypadkach: 199.99PLN Netto (245.99PLN Brutto).
** : Transfer jest nieograniczony. Po przekroczeniu 5TB/m-c dla serwera Kimsufi 2G, 10TB/m-c dla serwera Kimsufi 16G i 15TB/m-c dla serwera Kimsufi 24G przepustowość jest ustawiana na 10 Mbps.
Dodatkowy transfer można zamówić bezpośrednio w panelu klienta w cenie: 59,99 PLN netto /TB

Systemy operacyjne

Linux/Webmin, Plesk lub inny system w wersji standardowej
Windows®/TSE lub Plesk
BSD Dystrybucja dla fanów rodziny systemów BSD
Solaris ZFS

Zastosowanie

Na serwerze Kimsufi można uruchomić każdy projekt. Wybierz właściwy system dla siebie.

Hosting

Serwer LAMP lub WAMP z możliwością zamówienia panelu plesk! Wystarczy przenieść swoje dane!

Zdalny pulpit

Wykorzystaj serwer jako komputer stacjonarny, edytuj dokumenty, uruchamiaj pliki audio i wideo i udostępniaj je w sieci!

VPS

Podziel serwer fizyczny na wiele maszyn wirtualnych, zainstaluj stanowiska dla klientów, systemy testowe, zdalne pulpity.

Systemy dla ekspertów

Skonfiguruj system zgodnie z własnymi wymaganiami. Wybierz jedną z dostępnych podstawowych dystrybucji, która pozwoli Tobie na ustawienie własnej konfiguracji usług.

Szanujemy środowisko

W trakcie produkcji serwerów dedykowanych Kimsufi zachowujemy wszystkie normy, które pozwalają na zmniejszenie zużycia energii.

Hardware

Wszystkie zastosowane materiały gwarantują obniżenie poziomu zużycia energii przy jednoczesnym zachowaniu dużej mocy obliczeniowej.

Datacenter

Głównym problemem każdej serwerowni jest konieczność odprowadzenia ciepła wytwarzanego przez tysiące serwerów W ofercie Kimsufi problem ten został rozwiązany przy użyciu systemu chłodzenia cieczą oraz powietrzem, które pobierają 90% mniej energii niż klasyczna klimatyzacja.

TOP 10 PROGRAMY

1.
Wiedźmin 2: Zabójcy Królów
Producent: CD Projekt
Typ: gra cRPG
Cena: 119 złotych

2.
Office 2010 dla Użytkowników Domowych i Uczniów (BOX)
Producent: Microsoft
Typ: pakiet biurowy
Cena: 349 złotych

3.
Kaspersky Internet Security 2011 PL BOX – 3 PC/12 mies.
Producent: Kaspersky
Typ: pakiet bezpieczeństwa
Cena: 129 złotych

4.
Kaspersky Internet Security 2011 PL BOX – 10 PC/12 mies.
Producent: Kaspersky
Typ: pakiet bezpieczeństwa
Cena: 359 złotych

5.
Windows Home Premium 7 PL DVD BOX
Producent: Microsoft
Typ: system operacyjny
Cena: 729 złotych

6. **ESET NOD32 ANTIVIRUS 4.0 – 1 PC/12 mies.**
Producent: ESET
Typ: antywirus
Cena: 64 złotych

7. **Insert Subiekt GT + Norton Internet Security**
Producent: Insert
Typ: pakiet dla biznesu
Cena: 559 złotych

8. **Kaspersky Antivirus 2011 PL BOX – 1 PC/12 mies.**
Producent: Kaspersky
Typ: antywirus
Cena: 69 złotych

9. **Kaspersky Antivirus 2011 PL BOX – 3 PC/12 mies.**
Producent: Kaspersky
Typ: antywirus
Cena: 129 złotych

10. **Kaspersky Internet Security 2011 PL BOX – 1 PC/24 mies.**
Producent: Kaspersky
Typ: pakiet zabezpieczający
Cena: 189 złotych

na podstawie danych ze sklepu sklep.komputerswiat.pl Komputer SKLEP w okresie 6.06–20.06.2011 r.

▲ – awans ▼ – spadek ▶ – bez zmian/nowość

DARMOWE MIKSOWANIE MUZYKI I WIDEO

HEJ, PANIE **DIDŻEJ**

Virtual DJ Home Free 7 reprezentuje stosunkowo nowy gatunek programów. Służą one do puszczania i miksowania na żywo muzyki, efektów wideo i filmów, czyli elementów, bez których żadna impreza udać się nie może. Na wirtualnym stole mikserskim możemy przeglądać multimedia, wstawiać je do kolejki odtwarzania, miksować dwie ścieżki oraz dodawać efekty. Co ciekawe, możemy korzystać z zewnętrznych źródeł dźwięku podłączonych do wejścia audio komputera. Dzięki temu można odtwarzać muzykę na przykład z gramofonu czy podłączyć mikrofon, a nie tylko korzystać z plików MP3. Program na bieżąco kontroluje i wyświetla poziom użycia procesora i pamięci.

W darmowej wersji wyłączono odtwarzanie wideo w trybie pełnoekranowym oraz obsługę zewnętrznych mikserów audio. Nie można również strumieniować naszego dzieła po sieci.

Jak na darmowe oprogramowanie, Virtual DJ daje wyjątkowo potężne i łatwe w obsłudze narzędzia.

INFORMACJE
Wymagania: nieznane
Ceny: darmowy/300 zł Pro Basic/900 zł Pro Full
Info: Atomix
www.virtualdj.com/products/homefree.html

ANTYWIRUS MICROSOFTU CORAZ POPULARNIEJSZY

AMERYKA WOLI MICROSOFT

Microsoft Security Essentials 2 według najnowszych badań jest najpopularniejszym darmowym programem antywirusowym w USA. Korzysta z niego 10,66 procent użytkowników komputerów. W Europie i globalnie program Microsoftu nie wypada już tak dobrze, jest na czwartym miejscu pod względem popularności, chociaż biorąc pod uwagę konkurencyjność i fragmentację tego rynku, to i tak dobry wynik. Od premiery MSE pobrano go ze strony Microsoftu aż 30 milionów razy. Najpoważniejszymi konkurentami MSE są Avira AntiVir Personal i AVAST! Free Antivirus.

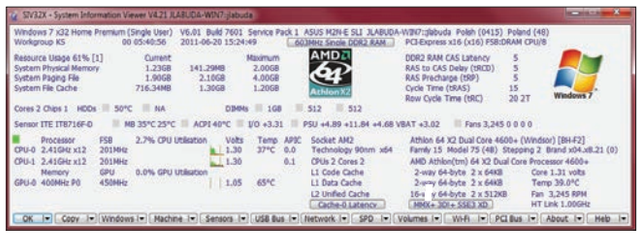
Darmowy antywirus Microsoftu swoją popularność zawdzięcza głównie dużej szybkości działania i dobrej integracji z systemem operacyjnym oraz systemowym firewallem. Podczas instalacji wymaga potwierdzenia oryginalności systemu Windows.

INFORMACJE
Cena: darmowy
Info: Microsoft
www.microsoft.com

DOKŁADNY ANALITYK PECETA

REWIZJA OSOBISTA

Można śmiało powiedzieć, że nie ma programu, który potrafi prześwietlić zasoby naszego komputera dokładniej niż **System Information Viewer 4.21.** Ten darmowy program pokazuje wszystko, co można odczytać z czujników, rejestrów, sterowników, kart sieciowych, szyn PCI i wszystkich pozostałych zakamarków komputera oraz Windows. Liczba danych i ich dokładność naprawdę robią wrażenie. Można poznać takie szczegóły, jak taktowanie szyny USB, obroty wiatraczków czy parametry kości pamięci. SIV nie wymaga instalacji. Uruchamia się nawet z pendrive'a. Jest wersja 32- i 64-bitowa.



INFORMACJE
Cena: darmowy
Info: RH Software
rh.software.com/downloads/siv.zip

PROGRAM I SERWIS DLA ZAPOMINALSKICH

PAMIĘĆ SŁONIA

Komputer to wspaniałe narzędzie dla mniej zorganizowanych. Dzięki programowi **Evernote 4.4** stworzymy własne wirtualne biuro, w którym możemy przechowywać plan dnia, listę rzeczy do zrobienia, pliki, notatki, a nawet fragmenty stron WWW z artykułami do przeczytania na później. Dane możemy synchronizować z dowolną liczbą komputerów (na przykład w domu i w pracy) oraz smartfonów (są aplikacje na Androida i iPhone).

W nowym Evernote poprawiono szybkość działania oraz dodano nowe funkcje. Można na przykład z kalendarza zrobić stronę internetową. Program zapisze nasze plany w postaci serii dokumentów HTML gotowych do publikacji w sieci.

W darmowej wersji programu ograniczono wielkość naszego biura (dotyczy to liczby przechowywanych plików i przesyłanych danych). Pełna wersja kosztuje około 130 złotych rocznie. **jł**

INFORMACJE
Wymagania: Windows 2000, XP, Vista, 7
Cena: darmowy/130 zł rocznie
Info: Evernote
www.evernote.com

Pomyśl czego potrzebujesz ... a my Ci to damy

ONYX BOOX

Ekran 9,7"

Pierwszy w Polsce czytnik z ekranem E ink® Pearl® EPD

- **9,7"** Ekran dotykowy z piórkiem
- Rodzaj ekranu: **E ink® Pearl® EPD**
- idealny do czytania prasy publikacji naukowych dokumentacji technicznych
- Funkcja „Czytaj na głos" przeczyta każdą książkę jak audiobook'a
- WiFi

ONYX BOOX **M 90** voiced by iVona
CZYTNIK e-BOOKÓW

Papier elektroniczny nie zmęczy Twojego wzroku !

Czytelny nawet w pełnym słońcu !

- 6" Ekran dotykowy z piórkiem
- Rodzaj ekranu: E ink® Vizplex® EPD
- Funkcja „Czytaj na głos" przeczyta każdą książkę jak audiobook'a
- WiFi

ONYX BOOX **A 60** voiced by iVona
CZYTNIK e-BOOKÓW

- 6" Ekran dotykowy z piórkiem
- Rodzaj ekranu: **E ink® Pearl® EPD**
- Funkcja „Czytaj na głos" przeczyta każdą książkę jak audiobook'a
- wbudowany głośnik
- **bez ładowania do 80 dni w trybie czuwania**

ONYX BOOX **X 61 s** voiced by iVona
CZYTNIK e-BOOKÓW

- 7" Ekran dotykowy
- Rodzaj ekranu: TFT LCD 800 x 480
- Procesor: 800MHz z akceleracją 3D
- System: Android 2.1
- WiFi

ONYX BOOX **T 7 R**
TABLET
dostępny wkrótce

szczegółowe informacje na : **www.onyx-ereader.pl**

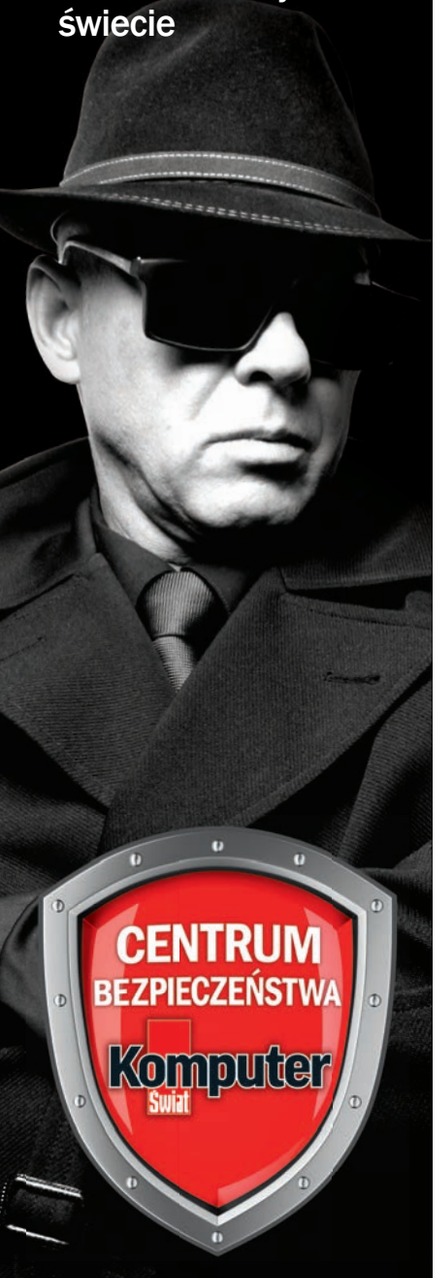
arta·tech

DYSTRYBUCJA www.ab.pl

Ab.pl Digital World

NOWE ZAGRO

Ataki na Sony, MasterCard czy Międzynarodowy Fundusz Walutowy sprawiły, że grupa internetowych aktywistów Anonymous trafiła na **PIERWSZE STRONY GAZET** na całym świecie



Fot. Felix Mizioznikov/Dreamstime.com

TO MY JESTEŚMY ANONYMOUS

Komputer Świat wyjaśnia, **KIM SĄ NAPRAWDĘ INTERNETOWI AKTYWIŚCI** i czego właściwie chcą. Rozmawia także z ich przedstawicielami. Zobaczmy, czy naprawdę są zagrożeniem

Komunikat „To my jesteśmy Anonymous. Jesteśmy armią. Nie wybaczamy niczego. Nie zapominamy niczego. Musicie się z nami liczyć!" może zmrozić serce niejednego webmastera. Kiedy te groźnie brzmiące zdania pojawiają się na serwerze, w firmach i instytucjach państwowych robi się gorąco. Tym charakterystycznym przekazem działająca na skalę międzynarodową grupa internetowa podpisuje się po udanych atakach internetowych. Te słowa musiały ostatnio przeczytać Sony, Policja Federalna USA i niemiecki Federalny Urząd Kryminalny, bo Anonymous za pomocą rozproszonego ataku przeciążeniowego (ang. Distributed Denial of Service, w skrócie DDoS) wyłączył je z sieci. Wcześniej Anonymous brał na celownik serwery MasterCard, Visy i PayPal. Ich celem było ukaranie firm za to, że przestały przekazywać datki wpłacane na rzecz portalu Wikileaks.

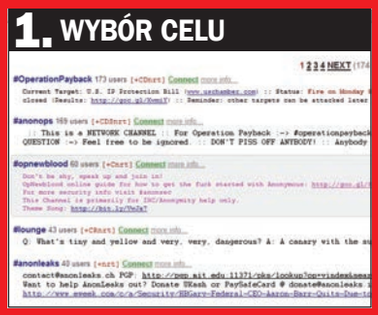
ARSENAŁ HAKTYWISTY

Anonimowi aktywiści wykorzystują do ataków program o nazwie L.O.I.C (ang. Low Ortbit Ion Cannon), czyli po polsku „niskoorbitowe działo jonowe". Jest to żartobliwe nawiązanie do nazwy broni używanej w kultowej grze Command&Conquer z lat dziewięćdziesiątych. Jednoczesne użycie programu przez tysiące połączonych przez internet komputerów łączy ich moc obliczeniową i przeciąża serwery atakowanych stron zbędnymi danymi aż do ich zawieszenia. Co ciekawe, program L.O.I.C można spokojnie ściągnąć ze strony internetowej Sourceforge znanej z goszczenia bardzo wielu projektów Open Source, takich jak Audacity, ffdshow czy BitTorrent.

Uruchamiając program L.O.I.C, możemy przyłączyć się do kolejnego ataku. Czy jednak warto? To już zależy od oceny moralnej Anonymous. Pamiętajmy jednak, że kto mieczem wojuje, ten od miecza ginie. **mmk/opu/jł**

>TAK PRZEBIEGA ATAK

1. WYBÓR CELU



Na różnych forach zwolennicy Anonymous proponują cele ataków i próbują zaangażować do niego jak najwięcej członków.

2. WEZWANIE DO ATAKU

Na czacie, Facebooku lub Twitterze są wskazywane cele ataku – tutaj serwer Sony. Są przysyłane anonimowo na cały świat.

ŻENIA

30.5. – 12.6.2011

>WYWIAD Z GRUPĄ ANONIMÓW

Za pomocą czatu rozmawialiśmy z sieciowymi aktywistami z grupy Anonymous. Oto zapis tej rozmowy

Kto kryje się pod nazwą Anonymous? Jakie są cele internetowych aktywistów? Wkrótce po ataku na Sony przeprowadziliśmy wywiad z piątką członków jednej z komórek organizacji. Aktywiści, którzy znają tylko używane na czacie pseudonimy innych członków grupy, udzielili szerokich informacji o organizacji, strukturach i operacjach Anonymous.

Czy Anonymous jest organizacją polityczną?
Absolutnie nie. Jeśli ktoś sądzi, że jesteśmy lewicą albo prawicą, szybko zauważy, że taki model nie pasuje do Anonymousa. Są cele, dla których Anonymous się mobilizuje, i takie, które Anonymous odrzuca. To jest silnie związane z ochroną własnej „przestrzeni życiowej" – nieocenzurowanym internetem.

Wzbudziliście duże zainteresowanie internetowymi atakami na Sony, MasterCard, Federalny Urząd Kryminalny i inne instytucje. Kto wybiera cele ataków Anonymousa?
Atakowane firmy i instytucje, że tak powiem, same się oferują. Na przykład kiedy – jak w przypadku Sony – występują przeciwko osobom korzystającym ze swojego prawa do robienia z zakupionymi produktami tego, co chcą. W zasadzie Anonymous występuje przeciwko organizacjom, które nie fair traktują swoich klientów, ograniczają wolność poglądów, cenzurują albo niechlujnie traktują poufne dane. Kiedy członek organizacji zauważy takie praktyki jakiejś organizacji, może zaproponować ją jako cel ataku.

Sławę przyniosły wam ataki internetowe. Czy Anonymous ma w swoim arsenale również inne bronie?
Oczywiście. Anonymous produkuje filmy oraz gromadzi, kojarzy i rozpowszechnia informacje. Aktualnie Anonymous szeroko rozsyła informacje, które władze i firmy chcą wyeliminować z internetu za pomocą cenzury.

Maska z filmu V jak Vendetta stała się nieoficjalnym logo Anonymous

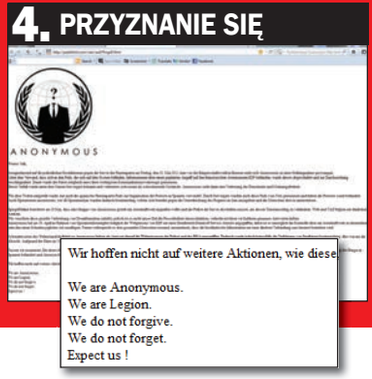
Politycy i śledczy w kontekście ataków Anonymous mówią o cyberterroryzmie. Czy jesteście terrorystami?
Nie, raczej cyberpunkami. Rozwinęła się u nas subkultura z własnym kodeksem zachowań, językiem i sztywnymi zasadami. Cechy fizyczne, takie jak wygląd, wiek, płeć, kolor skóry, i religia nie odgrywają żadnej roli. Decyzje zapadają metodą konsensusu. Jest tutaj kilka podobieństw z anarchistycznym ruchem punkowym. Terroryzm oznacza przemoc. Anonymous nie grozi przemocą ani jej nie stosuje.

Dlaczego zostałeś Anonymousem?
We came for the lulz and stayed for the causa (przyszliśmy dla zabawy i zostaliśmy dla sprawy).

3. ATAK METODĄ L.O.I.C.

Do ataku służy program L.O.I.C. – tysiące aktywistów na całym świecie przyłączają się do ataku i sprawiają, że wybrane serwery zawieszają się.

4. PRZYZNANIE SIĘ



Po skutecznym ataku DDoS stowarzyszenie na zawieszonym serwerze albo własnej stronie zostawia pismo, w którym przyznaje się do ataku.

REKLAMA

NavRoad®
Lider rynku nawigacji.

Nowość!

JAKOŚĆ ROKU SREBRO

LAUR KONSUMENTA 2010

INFORMACJE O KORKACH | TELEFON MODEM | INTERNET DO 54 Mb/s | FACEBOOK NASZA-KLASA | POCZTA E-MAIL | USŁUGI ONLINE

AutoMapa CERTIFIED

DUXO

ekran 5", wysoka rozdzielczość 800x480
szybki procesor 600 MHz
moduł GPS z funkcją SiRFAlwaysFix™
internet (WiFi, karta SIM)
zdjęcia, muzyka, filmy, transmiter FM
informacja o korkach (AM'Traffic - LiveDrive!)
fotoradary
telefon komórkowy
kalendarz, kalkulator, gry, e-book
odblokowany system operacyjny
certyfikat AutoMapa

NavRoad - lider rynku, zwycięzca testów

www.navroad.pl

W DUŻYM SKRÓCIE

LOGITECH Z HD

Firma Logitech wprowadza do swojej oferty kamerę Logitech **HD Webcam C615**. Urządzenie współpracuje ze wszystkimi popularnymi komunikatorami i umożliwia przeprowadzanie wideorozmów w rozdzielczości 720p. Autofocus automatycznie dostosowuje ostrość rejestrowanej sceny. Cena – 319 złotych.

www.logitech.pl

LED MONITOR

Nowy monitor **BenQ EW2430** to dobra propozycja dla wymagających użytkowników. 24-calowa matryca typu VA zapewni bogatą paletę barw oraz duże kąty widzenia. Urządzenie wyposażone jest w stereofoniczne głośniki, złącza DVI, HDMI, D-Sub i cztery porty USB. Do zalet tego modelu trzeba zaliczyć atrakcyjny wygląd. Cena – 859 złotych.

www. benq.pl

TOP 10 SPRZĘT

1

CANON G560 59-056243
Typ: notebook
Cena: 1549 zł

2

HP Pavilion dv6-3105sw
Typ: notebook
Cena: 2499 zł

3

HP LASERJET P2055DN6
Typ: drukarka laserowa
Cena: 945 zł

4

SONY MDRRF810RK
Typ: słuchawki
Cena: 139 zł

5

GIGABYTE ATI Radeon HD6850
Typ: karta graficzna
Cena: 619 zł

6 MIO MOOV 500PL
Typ: nawigacja
Cena: 288 zł

7 TOSHIBA NB520-108
Typ: netbook
Cena: 999 zł

8 PHILIPS SHS4700/10
Typ: słuchawki
Cena: 49 zł

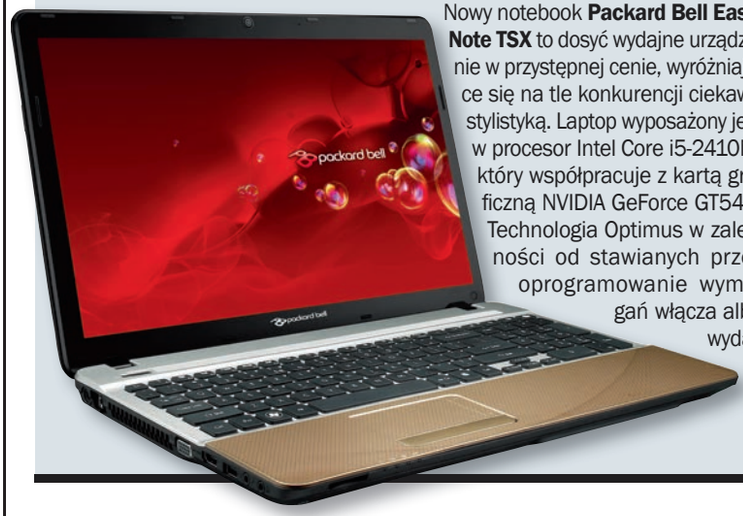
9 HP Pavilion dv7-4130ew
Typ: notebook
Cena: 2660 zł

10 FUJI FinePix S2960
Typ: aparat cyfrowy
Cena: 589 zł

na podstawie danych ze sklepu Komputer Świat SKLEP zebranych w okresie 9.06–16.06.2011 r.

NOTEBOOK

ZŁOTY JAK LAPTOP



Nowy notebook **Packard Bell EasyNote TSX** to dosyć wydajne urządzenie w przystępnej cenie, wyróżniające się na tle konkurencji ciekawą stylistyką. Laptop wyposażony jest w procesor Intel Core i5-2410M, który współpracuje z kartą graficzną NVIDIA GeForce GT540. Technologia Optimus w zależności od stawianych przez oprogramowanie wymagań włącza albo wydajną kartę graficzną, albo układ zintegrowany z procesorem. Dzięki temu notebook na akumulatorze ma pracować do 4 godzin. Matryca o przekątnej 15,6 cala pracuje z rozdzielczością 1366x768 pikseli. Do dyspozycji użytkownika jest dysk twardy o pojemności 500 GB, nagrywarka DVD, kamera internetowa i moduł Bluetooth. Wśród portów znajdziemy gniazdo USB 3.0. Wraz z notebookiem otrzymujemy pełną wersję programów Adobe Photoshop Elements 9 oraz CyberLink MediaEspresso 6.

INFORMACJE
Dane techniczne: procesor–Intel Core i5-2410M, karta graficzna – NVDIA GeForce GT540, ekran – 15,6 cala 1366x768 pikseli, pamięć RAM – 4 GB, dysk twardy – 500 GB, kamera internetowa, WiFi, Bluetooth, Windows 7 Home Premium
Cena: 2699 zł
Info: Packard Bell
www.packardbell.pl

URZĄDZENIE WIELOFUNKCYJNE

TANI KOMBAJN

Niebawem w sklepach pojawi się nowe, niedrogie urządzenie wielofunkcyjne **EPSON Stylus SX130.** Model ten nie zajmuje dużo miejsca i według zapewnień producenta umożliwia drukowanie dokumentów w trybie mono z szybkością do 28 stron na sekundę. Moduł drukarki używa czterech niezależnych zasobników z tuszem pigmentowym zapewniających wydrukom odporność na działanie wody. Skaner, który znajduje się pod górną pokrywą, działa z rozdzielczością 600 dpi. Dokładność taka wystarczy do skanowania dokumentów i zdjęć na potrzeby amatorskiej obróbki. Oczywiście EPSON STYLUS SX130 może też kopiować dokumenty (czarno-białe i kolorowe) bez konieczności podłączania go do komputera. Producent zapewnia, że obsługa urządzenia za pomocą czteroprzyciskowego panelu nie sprawi trudności nawet mniej zaawansowanym użytkownikom.

INFORMACJE
Dane techniczne: rozdzielczość druku – 5760x1440 dpi, szybkość druku: mono – 28 stron na sekundę, kolor – 15 stron na sekundę, zdjęcie 10x15 cm – 93 sekundy, rozdzielczość skanera – 600x1200 dpi, pojemność podajnika papieru – 100 kartek A4, wymiary – 436x304x150 mm
Cena: 199 zł
Info: EPSON
www.epson.pl

TABLET PC

POD PRĄD

Większość pojawiających się na rynku tabletów działa z systemem Android. Firma MSI, wbrew panującym trendom, prezentuje **MSI WindPad 110W** z systemem Windows 7. Urządzenie zbudowano na platformie AMD Brazos, czyli procesorze AMD E-350 ze zintegrowaną kartą graficzną Radeon HD 6250. System operacyjny i dane przechowywane są na dysku SSD o pojemności 32 GB. W tablecie MSI zamontowano ekran o przekątnej 10,1 cala wykonany w technologii IPS. Wyświetlacz ma rozdzielczość 1280x800 pikseli i może być obsługiwany za pomocą multidotyku. Tablet ma dwie wbudowane kamery, GPS, czytnik kart SD oraz bogaty zestaw gniazd połączeniowych: USB, mini-HDMI oraz LAN. WindPad może więc z powodzeniem zastąpić pecet. **aś**

INFORMACJE
Dane techniczne: procesor – AMD E-350, karta graficzna – AMD Radeon HD 6250, pamięć RAM – 2 GB, ekran – 10,1 cala, 1280x800 pikseli, dysk twardy – 32 GB, Wi-Fi, LAN, USB, czytnik kart pamięci, głośniki stereo, Bluetooth, Windows Home 7 Premium
Cena: 1999 zł
Info: MSI
www.msi.com

KLAWIATURA

ULGA DLA NADGARSTKÓW

Jeżeli szukamy wygodnej klawiatury, warto wypróbować **Microsoft Comfort Curve Keyboard 3000.** Model ten kształtem nawiązuje do konkurecyjnego urządzenia Logitech Wave, jednak jest od niego kilka razy tańszy. Powierzchnia klawiatury kształtem przypomina falę, co powinno pozytywnie wpłynąć na komfort pracy. Szybką obsługę multimediów zapewniać mają dodatkowe przyciski. Klawiaturę do peceta podłączamy kablem USB.

INFORMACJE
Dane techniczne: złącze: USB, klawisze multimedialne, ergonomiczny kształt
Cena: 59 złotych
www.microsoft.pl

DYSK DO KOMÓRKI

SSD BEZ SMYCZY

Wi-Drive to nazwa nowego zewnętrznego dysku twardego przeznaczonego głównie dla użytkowników telefonów komórkowych i tabletów. Urządzenie zostało skonstruowane w technologii SSD, nie zawiera zatem tradycyjnych talerzy i głowic zapisujących dane. Z telefonem lub komputerem dysk łączy się bez pośrednictwa przewodów, za pomocą sieci Wi-Fi w promieniu do 10 metrów. Producent, firma Kingston, twierdzi, że bateria Wi-Drive'a wystarczy na cztery godziny pracy urządzenia. Według zapowiedzi dysk ma się pojawić w sprzedaży w lecie 2011 roku.

INFORMACJE
Ceny: Wi-Drive 16 GB – około 350 zł, Wi-Drive 32 GB – około 470 zł
Info: Kingston
www.kingston.com

ROBOT DLA DZIECI

REKSIO NA PROCESORACH

Było już Tamagotchi, był już Ferby. Te wirtualne i elektroniczne zabawki pamiętają pewnie nieco starsi Czytelnicy Komputer Świata. Teraz nadchodzi czas Wappy Doga. Mowa o niewielkim robocie, który wyglądem przypomina sympatycznego psiaka. Zabawka przeznaczona jest dla dzieci, które za pośrednictwem konsoli Nintendo DS mogą opiekować się swoim elektronicznym przyjacielem. Producenci, Sega Toys i Activision, zapewniają, że pieska można karmić, zabawiać i głaskać, a robocik przekaże swoje emocje za pomocą zmieniających się kolorów. Wappy Dog ma być dostępny w sprzedaży jesienią 2011 roku.

INFORMACJE
Cena: nieznana
Info: Activision
www.activision.com

NOWA KONSOLA

MAM NA IMIĘ WII U

W tym wydaniu Nowości nie brakuje newsów dla amatorów gier. Obok zestawu firmy Razer opisanego obok mamy ciekawe doniesienia ze strony koncernu Nintendo. Producent przedstawił bowiem następczynię swojej znanej konsoli do gier – Wii. Nowe urządzenie nazywa się Wii U i według Nintendo ma być świetnym partnerem w świecie elektronicznej rozrywki. Pierwsze, co rzuca się w oczy, to spory kontroler wyposażony w czujnik ruchu i sześciocalowy wyświetlacz, za pomocą którego można bawić się grami nawet bez podłączania konsoli do telewizora. Kontroler ma też na pokładzie kamerę internetową oraz moduł Wi-Fi do połączeń z siecią. Na temat samej konsoli na razie wiadomo niezbyt wiele oprócz tego, że jej sercem jest procesor wyprodukowany przez koncern IBM. Według planów Wii U ma się pojawić na rynku w pierwszej połowie 2012 roku.

INFORMACJE
Cena: nieznana
Info: Nintendo
www.nintendo.com

AKCESORIA DLA GRACZY

GWIEZDNY ZESTAW

INFORMACJE
Ceny: klawiatura – około 600 zł, słuchawki z myszą – około 400 zł
Info: Razer
www.razerzone.com/swtor

Wielu fanów gier komputerowych z niecierpliwością czeka na Star Wars: The Old Republic – tytuł, którego data premiery jest wciąż owiana tajemnicą. Jednak właśnie z myślą o tych użytkownikach firma Razer przygotowała ciekawą propozycję. Chodzi o nową klawiaturę, mysz oraz komputerowe słuchawki. Wszystkie elementy są utrzymane w stylistyce nawiązującej do Gwiezdnych wojen, a w wypadku klawiatury możemy wybrać model z emblematem klanu rycerzy Jedi bądź Sithów. Touchpad został wyposażony w ekran LCD, na którym mają się pojawiać informacje na temat rozgrywki, a wszystkie klawisze są podświetlane. Mysz wyjęta ze świata Gwiezdnych wojen ma na pokładzie 12 programowalnych przycisków, natomiast słuchawki technicznie nie wyróżniają się spośród konkurencji, mają natomiast charakterystyczne sześciokątne obudowy. **psz** ■

REKLAMA

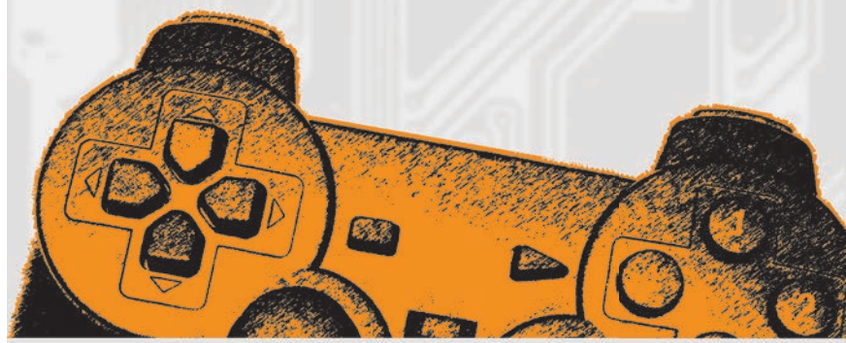
UNIWERSYTET JAGIELLOŃSKI W KRAKOWIE

STUDIA TWORZENIA GIER

Modelowanie i animacja 3D
Produkcja gier wideo
Wydział Fizyki, Astronomii i Informatyki Stosowanej UJ

Projektowanie gier wideo
Instytut Sztuk Audiowizualnych
na Wydziale Zarządzania i Komunikacji Społecznej UJ

www.gry-wideo.if.uj.edu.pl



Wiedza i kompetencje z fizyki, chemii i informatyki na potrzeby gospodarki – „WIKING"

KAPITAŁ LUDZKI NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

Projekt jest współfinansowany przez Unię Europejską w ramach środków Europejskiego Funduszu Społecznego

UNIA EUROPEJSKA EUROPEJSKI FUNDUSZ SPOŁECZNY

NOWE APLIKACJE

NAJLEPSZE APLIKACJE DO SMARTFONÓW. Niemal codziennie pojawiają się nowe aplikacje i gry na mobilne systemy operacyjne – płatne i darmowe. Komputer Świat prezentuje najciekawsze. Warto je mieć w swojej komórce

MOBOPLAYER

Jeśli lubimy oglądać filmy na swoim smartfonie, MoboPlayer jest obowiązkową aplikacją. Jest to jeden z najlepszych odtwarzaczy dostępnych na platformę Android. Odtwarza większość popularnych formatów wideo oraz obsługuje napisy zarówno w zewnętrznym pliku, jak i te zaszyte w filmie. W MoboPlayer możemy tworzyć playlisty i sortować filmy. Aby zoptymalizować odtwarzanie i zużycie procesora komórki, należy pobrać paczkę kodeków MoboPlayer Codec (podobnie jak i samą aplikację, znajdziemy ją w Android Market za darmo).

★★★★★ darmowy AND

SLEEP CYCLE ALARM CLOCK

Specjalny budzik, który zadba o nasz dobry sen. Po położeniu iPhone'a pod poduszkę aplikacja będzie rejestrowała nasz sen za pomocą wbudowanego w telefon akcelerometru i mikrofonu. Zebrane w ten sposób dane (z kilku dni) posłużą do włączenia budzika przez program w najlepszej dla nas fazie snu tak, abyśmy czuli się wypoczęci, a jednocześnie nie spóźnili się do pracy.

★★★★☆ około 4 zł iPh

AMPLITUBE

AmpliTube to profesjonalna aplikacja przeznaczona dla gitarzystów, która zamienia iPhone w urządzenie do modelowania dźwięków. Program w połączeniu z zewnętrznym modułem iRig (podłącza się do niego gitarę elektryczną, telefon i wzmacniacz) pozwala na dodawanie w czasie rzeczywistym efektów brzmieniowych, na przykład Fuzz, Distortion, Octaver, Flanger, Delay, Overdrive, Chorus, Envelope filter, Phaser, czy też symulatora kilku różnych mikrofonów. Z aplikacją dostajemy też tuner (do strojenia gitary), metronom, a także rejestrator audio. Moduł iRig możemy kupić na przykład w sklepie www.musicman.pl (139 złotych), a sama aplikacja w podstawowej wersji dostępna jest za darmo.

★★★★★ darmowy iPh

MP3 Ringtone Maker

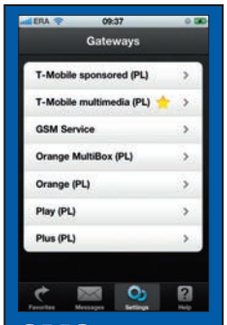
Prosta aplikacja do tworzenia własnych dzwonków telefonicznych z plików MP3. Wybrany utwór możemy przycinać i konwertować. W programie dostępna jest też za darmo biblioteka popularnych dźwięków, które możemy pobrać na swoją komórkę.

★★★★★ darmowy AND

SwiFtp

Aplikacja, która pozwala zrobić z telefonu prosty serwer FTP. Dzięki temu zamiast podłączać komórkę kablem do komputera będziemy mogli poprzez Wi-Fi zdalnie przegrać do pamięci swojego telefonu dane. SwiFtp możemy też wykorzystać do udostępnienia plików innym osobom.

★★★☆☆ darmowy AND



SMS Gateway

Prosty program, który pozwala na wysyłanie bezpłatnych SMS-ów przez internet. W aplikacji możemy korzystać z bramek wszystkich polskich operatorów (Plus, Play, T-Mobile czy Orange). Obsługiwane są zarówno darmowe, jak i płatne bramki.

★★★★☆ około 9 zł iPh

OldBooth

Jeśli kiedykolwiek zastanawialiśmy się, jak byśmy wyglądali, żyjąc w innych czasach, na przykład w latach dwudziestych – zainstalujmy OldBooth. Program pozwoli nam zamienić nasz aktualny wygląd na charakterystyczny dla danej epoki. Dobra zabawa gwarantowana.

★★★★★ około 6 zł iPh

KAYAK

To chyba najlepsza aplikacja dla osób często podróżujących samolotami. Dzięki niej nie tylko znajdziemy najwygodniejsze oraz najtańsze połączenie lotnicze między wskazanymi miejscami, ale także przejrzymy ofertę hotelową w danym mieście i zarezerwujemy pokój. W Kayak dostępny jest też między innymi przelicznik walutowy, moduł do sprawdzania opłaty za bagaż, wyszukiwarka wypożyczalni samochodów oraz prosta lista rzeczy potrzebnych do zabrania w podróż.

★★★★★ darmowy iPh AND

AND Android iPh iPhone WP7 Windows Phone 7 SY Symbian BB BlackBerry PA Palm Web OS, ★★★★★ – ocena redakcji

TELEFON KOMÓRKOWY

NIE TYLKO DO **CZATU**

Sony Ericsson txt pro to najnowsza komórka stworzona z myślą o użytkownikach aktywnie korzystających z komunikacji tekstowej. Telefon wyposażono w pełną wysuwaną klawiaturę QWERTY oraz zintegrowaną aplikację Friends do obsługi portali społecznościowych. W urządzeniu zastosowano też specjalny interfejs użytkownika oparty na czterech aktywnych polach w rogach ekranu (podobne rozwiązanie jest stosowane w telefonach Xperia mini). Telefon, choć rasowym smartfonem nie jest, wyposażono w moduł Wi-Fi oraz funkcje multimedialne. Nie zabrakło również aparatu cyfrowego z możliwością nagrywania filmów wideo. Niestety, komórka nie pozwala na szybką transmisję danych UMTS. Do dyspozycji pozostaje jedynie powolna technologia EDGE i GPRS. Telefon nie ma również GPS-u, a wbudowana pamięć pomieści zaledwie 100 MB danych. Na szczęście można ją rozszerzyć, stosując kartę microSD.

INFORMACJE
Dane techniczne: dotykowy ekran 3 cale (240x400 pikseli); aparat – 3 Mpix; Wi-Fi; złącze microSD; klawiatura QWERTY
Cena: 600 zł
Info: Sony Ericsson
www.sonyericsson.pl

URZĄDZENIE SIECIOWE

SIEĆ Z **GNIAZDKA**

INFORMACJE
Dane techniczne: 1x RJ45; szyfrowanie – 128-bitów; teoretyczna szybkość – do 200 Mb/s
Cena: 280 zł
Info: ZyXEL
www.zyxel.pl

Firma **ZyXEL** rozpoczęła sprzedaż czwartej już wersji adaptera sieciowego – **PLA 401**. Urządzenie przesyła dane, wykorzystując przewody elektryczne w naszym mieszkaniu. Producent obiecuje, że podłączone do niego sprzęty mogą komunikować się ze sobą z prędkością 80 Mb/s. Oznacza to, że za pomocą PLA 401 bez trudu prześlemy strumieniowo do naszego telewizora lub odtwarzacza muzykę, a także film HD. Przewidywana cena zestawu startowego złożonego z dwóch adapterów nie jest jednak niska – ma wynosić około 280 złotych.

TELEFON STACJONARNY

PROSTY **DECT**

Panasonic poszerza swoją ofertę telefonów DECT o niedrogi model **KX-TG1711PDB**. Wykończone na wysoki połysk urządzenie (według producenta obudowa ma być odporna na odciski palców) wyposażono w ekran LCD z bursztynowym podświetleniem pozwalający sprawdzić numer telefonu osoby dzwoniącej. Wyświetlany na nim jest również status słuchawki i poziom naładowania baterii. Wbudowana pamięć umożliwia zapisanie do 50 numerów i nazw w książce telefonicznej. Telefon będzie dostępny w cenie 119 złotych.

INFORMACJE
Dane techniczne: wyświetlacz LCD, system komunikacji słuchawki z bazą – DECT, 6 melodii dzwonka, książka telefoniczna na 50 pozycji, połączenia konferencyjne
Cena: 119 zł
Info: Panasonic
www.panasonic.pl

NOWE FUNKCJE IPHONE'ÓW

NOWY, JESZCZE LEPSZY **APPLE IOS**

Firma **Apple** oficjalnie zaprezentowała najnowszą wersję swojego mobilnego systemu operacyjnego. W **iOS 5.0** wprowadzono wiele nowości i ulepszono obecnie dostępne funkcje (łącznie ponad 200 zmian). Największą rewolucją będzie możliwość aktualizacji, synchronizacji i tworzenia kopii zapasowej danych bez potrzeby podłączania urządzenia do komputera i używania iTunes. Teraz wszystko, dzięki wprowadzeniu iCloude (chmury danych), ma się odbywać przez Wi-Fi. W piątej wersji znajdziemy też Centrum Powiadomień z informacjami i komunikatami ze wszystkich aplikacji w systemie. Poprawiono również aparat – między innymi umożliwiono pstrykanie fotek klawiszem zwiększania głośności. iOS 5.0 będzie można zainstalować na jesieni na urządzeniach iPhone 4, 3GS, iPod Tuch (3 i 4 generacji) oraz obu iPadach. **tpa**

REKLAMA

Peiying®
for real man
PY-GPS5005
AutoMapa
PROWADZI
INTERNET
W przypadku systemu AutoMapa Traffic pozwoli na łączenie online i wyznaczanie tras z uwzględnieniem bieżącej sytuacji drogowej. Użytkownicy AutoMapy otrzymują w czasie rzeczywistym dane o sytuacji na drogach.
Bezprzewodowy system głośnomówiący Bluetooth, który łączy telefon komórkowy z urządzeniem, dzięki czemu można komfortowo obsługiwać telefon za pomocą dużego wyświetlacza.
Obsługa karty pamięci MICRO SDHC
www.peiying.pl
W sklepie internetowym
RTV EURO AGD
www.euro.com.pl

W DUŻYM SKRÓCIE

KARTECZKA Z **LCD**

Manta Multimedia proponuje wideogadżet dla zapominalskich. Niewielkie urządzenie o nazwie **MA003 Video Memo**, które za pomocą wbudowanego magnesu zamocujemy na drzwiach lodówki, pamięta do trzech wideoinformacji. Możemy w nich przypomnieć innym domownikom albo sobie o koniecznych do wykonania pracach domowych oraz niezbędnych zakupach. Urządzenie kosztuje 89 złotych, a więc nie jest bardzo tanie, ale jeżeli często przyklejamy do lodówki żółte karteczki, to zakup MA003 może się kiedyś zwrócić.

www.manta.com.pl

STABILNY **ZOOM**

EF-S 55-250mm f/4-5.6 IS II – takim symbolem oznaczony jest nowy teleobiektyw typu zoom firmy Canon przeznaczony do współpracy z lustrzankami cyfrowymi typu APS-C. Producent obiecuje, że szkło wyposażono w bardzo skuteczny, czterostopniowy stabilizator obrazu, zastosowano soczewki ze szkła o małej dyspersji, a także nowoczesne powłoki antyrefleksyjne o nazwie Super Spectra. Od czerwca 2011 roku obiektyw dostępny będzie w podwójnym kicie razem z lustrzankami EOS 550D, EOS 600D oraz EOS 60D i jako osobny element zestawu systemu EOS. Sugerowana cena nie jest jeszcze znana.

www.canon.pl

NASTĘPNY **NEX**

Na rynku pojawił się kolejny aparat Sony z serii kompaktów z wymienną optyką. Urządzenie o nazwie **NEX-C3** ma matrycę CMOS APS-C o rozdzielczości 16,2 megapiksela i współpracuje z obiektywami Sony z mocowaniem typu E. Aparat zapisuje filmy w formacie 720/30p z dźwiękiem stereo, wykonuje zdjęcia panoramiczne (także 3D) i automatycznie tworzy fotografie typu HDR. Do kadrowania i podglądu obrazów służy ekran LCD o przekątnej 3 cali i rozdzielczości 640x480 pikseli. Korpus jest bardzo mały (110x60x33 milimetry) i waży tylko 225 gramów. Cena – jeszcze nieustalona.

www.sony.pl

LUSTRZANKA CYFROWA

NOWA **LEPSZA ALFA**

Nieco opadły już emocje, jakie budziło w 2010 roku zastosowanie w dwóch lustrzankach firmy Sony półprzepuszczalnego, nieruchomego lustra. Dziś producent ten poinformował o nowym modelu z takim lustrem – SLT-A35. Oznaczenie sugeruje, że nowa alfa plasuje się gdzieś pomiędzy starymi modelami A55 i A33. Względem A33 poprawiono matrycę CMOS, która rejestruje teraz 16 milionów pikseli (w A33 – 14 milionów) i jest mniej podatna na przegrzewanie się przy długich czasach ekspozycji. Zwiększony został także zakres dostępnych czułości ISO (do 12 800). Pogorszył się za to wyświetlacz, a dokładniej sposób jego mocowania. W A55 jest on dowolnie odchylany, w A33 odchylany w pionie, a w A35 został zamocowany na stałe w obudowie. SLT-A35 przeszedł także znaczną kurację odchudzającą – korpus ma te same wymiary co u poprzedników, ale waży 85 gramów mniej.

INFORMACJE

Dane techniczne: matryca APS CMOS o rozdzielczości 16 megapikseli, stabilizator obrazu w korpusie, 15-polowy autofocus z trzema polami krzyżowymi, zakres czułości ISO – 100–12 800, LiveView, funkcja panoramy oraz panoramy 3D, zapis filmów HD 1080/60i w standardzie AVCHD, zapis danych na kartach SDHC/SDXC lub MS Duo, port HDMI, cyfrowe efekty zdjęciowe
Cena: jeszcze nieustalona
Info: Sony
www.sony.pl

PRZENOŚNY ODTWARZACZ DVD

KINO NA DZIAŁCE

Wielbiciele filmów nie muszą się na czas wakacji rozstawać z ulubionymi tytułami. Wystarczy kupić przenośny odtwarzacz DVD. Zabierzemy go na działkę, do pociągu, samolotu, a nawet na plażę. Jednym z takich urządzeń jest **Yarvik PDV101**. Ten kosztujący 299 złotych odtwarzacz ma 7-calowy ekran, odtwarza filmy z płyt DVD, pamięci USB oraz kart micro SD. W zestawie otrzymujemy pilot zdalnego sterowania.

INFORMACJE

Dane techniczne: odtwarzanie filmów MPEG1, MPEG2, DivX, VCD, SVCD, DVD, wyświetlanie obrazów JPEG, rozdzielczość ekranu LCD – 234x480 pikseli, wbudowany głośnik o mocy 2 watów, port USB, czytnik kart microSD, wbudowany akumulator
Cena: 299 złotych
Info: Yarvik

APARAT Z WYMIENNĄ OPTYKĄ

MAŁY, MNIEJSZY, **GF3**

Na rynku aparatów kompaktowych z wymienną optyką obserwujemy ostatnio szaleńczą pogoń za minimalizacją ich wymiarów. Kolejne modele cyfrówek są coraz mniejsze. Trudno w takim razie wyobrazić sobie ewentualnego następcę nowego Panasonica DMC-GF3. Korpus tego urządzenia jest już tak mały, że w miejscu mocowania optyki producent musiał wybrzuszyć górną płaszczyznę obudowy. Aparat ma matrycę o rozdzielczości 12 megapikseli i zgodny jest z obiektywami wykonanymi w systemie Micro 4/3. Jak na nowoczesny kompakt przystało, GF3 zapisuje także filmy Full HD w standardzie AVCHD. Po zastosowaniu opcjonalnego obiektywu 3D cyfrówka może wykonywać zdjęcia trójwymiarowe.

pk

INFORMACJE

Dane techniczne: rozdzielczość zdjęć – 12 megapikseli, rozdzielczość filmów – 1920x1080 pikseli, zdjęcia seryjne z szybkością 2 klatek na sekundę, 3-calowy, dotykowy ekran LCD, stabilizacja obrazu zależna jest od właściwości zastosowanego obiektywu, wbudowana lampa błyskowa o liczbie przewodniej 6,3, port HDMI, zapis danych na kartach SDHC/SDXC, wymiary – 108x67x33 milimetry (korpus), waga – 223 gramy (korpus)
Cena: jeszcze nieustalona
Info: Panasonic
www.panasonic.pl

ODTWARZACZ MULTIMEDIALNY

MULTIMEDIALNY ANDROID

W ofercie firmy HumanMedia pojawił się sieciowy odtwarzacz multimedialny **Ellion TVROI T1**. Urządzenie wykorzystuje do pracy bardzo popularny na rynku smartfonów system operacyjny Android. Taka koncepcja ma połączyć ze sobą zalety swobodnego przeglądania internetu i komunikacji sieciowej oferowanej przez system Android z bogatą funkcjonalnością multimedialnego odtwarzacza filmów HD i muzyki. W zestawie użytkownik otrzymuje bezprzewodową mysz oraz pilot zdalnego sterowania. Producent zapewnia, że wbudowana pamięć o pojemności 512 MB pozwoli nam zainstalować nawet 200 aplikacji z TVROI Marketu.

INFORMACJE

Dane techniczne: odtwarzanie filmów w standardach MKV, AVC, H.264, WMV9, BD ISO, DVD ISO, TS, MPG, AVI, MOV, wyświetlanie zdjęć w formatach JPG, BMP, TIFF, odtwarzanie muzyki zapisanej w formatach MP3, WMA, FLAC, OGG, dekodowanie ścieżek dźwiękowych zapisanych w formatach Dolby TrueHD oraz DTS HD Master Audio, wyświetlanie napisów do filmów z polskimi znakami (także zapisanych w formacie TXT), dwa porty Host USB, port LAN 100 Mb/s, czytnik kart SDHC, wyjście cyfrowe audio elektryczne, wyjście analogowe audio stereo, opcjonalna karta Wi-Fi (koszt 70 złotych), opcjonalny tuner DVB-T
Cena: 469 złotych
Info: HumanMedia
www.humanmedia.pl

KONIEC SAGI KULTOWEJ STRZELANINY

KSIĄŻĘ **SŁABUJE**

DUKE NUKEM FOREVER wreszcie się ukazał. Wielu dziennikarzy piszących o elektronicznej rozgrywce wątpiło, że kiedykolwiek będzie można te słowa napisać. Nowa część przygód Atomowego Księcia wygląda, jakby przeleżała w piwnicy jakieś 10 lat. Gra prezentuje się dość staro, jest liniowa i przewidywalna. Ratuje ją nieco rubaszny humor bohatera, spora dawka komiksowej przemocy i golizny. Fani czekali 14 lat, żeby dostać grę średnią. No, ale przynajmniej się doczekali.

INFORMACJE
Wymagania sprzętowe: konsola PS3 lub Xbox 360 i telewizor HD, PC: Core 2 Duo 2,4 GHz, 2 GB RAM, karta graficzna 512 MB, 10 GB miejsca na dysku
Ceny: konsole – 220 zł, PC – 125 zł
Info: Gearbox
www.gearbox.com

GRA RPG Z ELEMENTAMI ZRĘCZNOŚCIOWYMI

SIEKANIE **KU CHWALE**

Dungeon Siege III to kolejna kontynuacja serii i to serii naprawdę dobrej, zasłużonej w historii gier komputerowych. Tym razem świadkujemy upadkowi królestwa Ehb. Jesteśmy członkiem Legionu – organizacji oskarżonej o zgładzenie króla i zdziesiątkowanej w krwawej nagonce. Jako jeden z nielicznych ocalałych musimy zebrać drużynę i wywalczyć sobie drogę do prawdy i odkupienia.
Możemy wybrać jedną z czterech klas bohatera. Na swojej drodze spotkamy dosłownie tysiące wrogów, których elegancko zgładzimy za pomocą olbrzymiego arsenału broni białych i magicznych. Sama rozgrywka to stary dobry hack&slash, czyli dość bezmyślne eliminowanie kolejnych fal wrogów. Zabawa to jednak nie tylko walka. Rozwijamy nasze postaci, uczestniczymy w intrydze, poznajemy kolejne malownicze krainy. Można grać solo lub w trybie dla wielu graczy (nawet offline na podzielonym ekranie). Grafika została w porównaniu z poprzednimi wersjami znacznie poprawiona. Dungeon Siege III to solidny tytuł, dla fanów serii lub konwencji pozycja obowiązkowa. **jt**

INFORMACJE
Wymagania: PS3/Xbox 360, telewizor HD, PC: Pentium 4 2,6 GHz, 2 GB RAM, karta graficzna 256 MB (GF 8600)
Ceny: konsole – 220 zł, PC – 129 zł
Info: Codemasters
www.codemasters.com

REKLAMA

...na bezpieczny urlop!

Bosch Service to sieć profesjonalnych warsztatów samochodowych. Przed wyjazdem na urlop odwiedź najbliższy Bosch Service i poproś o sprawdzenie:
• hamulców
• filtra kabinowego
• wycieraczek.
Te części samochodu bezpośrednio wpływają na bezpieczeństwo Twoje i Twojej rodziny w czasie podróży! Adresy Bosch Service znajdziesz na: **www.bosch-service.pl**

BOSCH Service

Bosch Car Service...
jakość i kompleksowa obsługa w zasięgu ręki

www.motobosch.pl

W DUŻYM SKRÓCIE

ŚREDNIE CENY

Cenostat to ciekawy pomysł na serwis. Rejestruje on ceny wystawianych i kupowanych przedmiotów na Allegro. Użytkownicy mogą potem szybko zorientować się, za ile dana rzecz „chodzi" na Allegro, za ile uda się ją sprzedać. Na razie raportów o przedmiotach nie ma zbyt wiele, ale Cenostat się rozwija. Poza tym jest za darmo, więc nie szkodzi spróbować.

www.cenostat.pl

GRUBSZE GRUPY

Szał na punkcie zakupów grupowych nie maleje. Najnowszy pomysł w tej sferze to serwis GrubszyPortfel.pl W przeciwieństwie do klasycznego schematu, w którym najpierw gromadzimy grupę, potem ruszamy wspólnie na zakupy, a sprzedawca udziela nam rabatu hurtowego, ser-

wis oferuje uproszczoną procedurę. Nie trzeba skrzykiwać chętnych, po prostu wchodzimy na stronę i drukujemy znalezione tam kupony zniżkowe, z którymi udajemy się do danego sklepu czy punktu usługowego. Oferta zniżek nie jest na razie duża, ale jeśli się rozwinie, GrubszyPortfel może być ciekawym miejscem dla oszczędnych.

www.grubszyportfel.pl

JABŁKO W CHMURZE

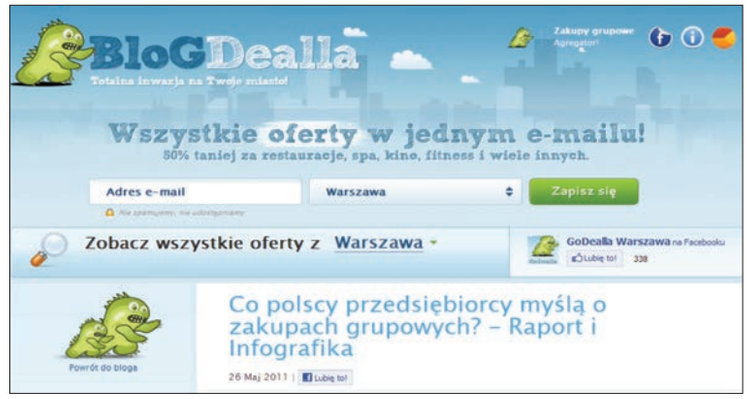
Apple uruchomiło nową, darmową usługę dostępną posiadaczom iPho-

ne'ów, maków i pecetów. Nazywa się iCloud i służy do synchronizacji i backupu naszych danych. Dostajemy 5 GB przestrzeni dyskowej, na której możemy trzymać kontakty, kalendarz, zdjęcia, dokumenty czy pocztę. Dane automatycznie synchronizują się na wszystkich naszych urządzeniach. Wymaga iTunes.

www.apple.com/icloud

ANKIETA DLA PRZEDSIĘBIORCÓW

DOBRY DEAL

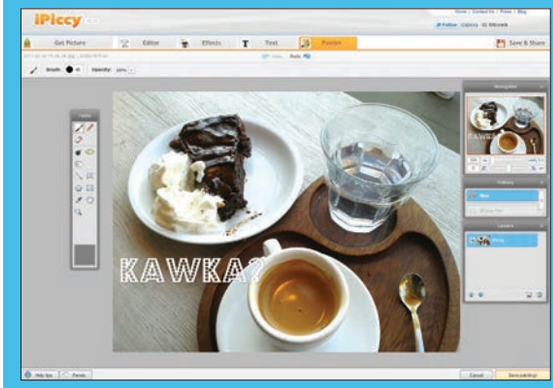


Serwis **GODEALLA.PL** – niezależny agregator zakupów grupowych – przeprowadził ankietę wśród przedsiębiorców, którzy zdecydowali się zaoferować zniżkę na swój produkt lub usługę w serwisach zakupów grupowych. Z badania wynika, że przedsiębiorcy odbierają reklamę przez zakupy grupowe jako drogą, ale skuteczną. Ponad 72 procent firm, które skorzystały z zakupów grupowych w celu promocji swoich produktów lub usług, zdecydowałaby się to zrobić ponownie. Jednak co czwarty przedsiębiorca źle ocenia współpracę z przedstawicielami serwisów zakupów grupowych. I chyba tutaj jest jeszcze najwięcej do zrobienia. **ek**

www.godealla.pl/blog

EDYCJA ZDJĘĆ PRZEZ INTERNET

PRAWIE PHOTOSHOP



Stron umożliwiających edycję obrazów jest już sporo. Jednak żadna z nich nie potrafi tego, co umie iPiccy. Znajdziemy tam moduł do retuszu zdjęć. Jest on bardzo rozbudowany, zawiera 22 narzędzia, od poprawy kolorów do dodawania ramki czy odbicia. To jednak dopiero początek. iPiccy oferuje 21 zaawansowanych filtrów graficznych i bardzo rozbudowany edytor napisów. Dodatkowo, po kliknięciu na zakładkę Painter, włączamy prosty program graficzny pozwalający na rysowanie (narzędziami naturalnymi oraz wektorowymi), edycję kolorów, pokazujący pełną historię. Mało? Painter w iPiccy pozwala na pracę na warstwach, czyli w sposób wykorzystywany w poważnych programach graficznych.

Obrazki możemy wczytywać z dysku, z internetu lub kamery internetowej. Istnieje również opcja rozpoczęcia z pustym ekranem i narysowania swojego dzieła. Gotowe projekty można zapisać jako JPG lub umieścić w sieci.

www.ipiccy.com

ZMIANY W ALLEGRO.PL

EDYTOR NIEZGODY

Największy polski serwis aukcyjny **zmienił mechanizm edytora nowych aukcji**. Nowe narzędzie ma być bardziej bezpieczne i zgodne z nowoczesnymi standardami, takimi jak HTML5. Jednak sprzedawców zmiana zaskoczyła i to nieprzyjemnie. Okazało się, że część starych szablonów graficznych nie działa w nowym systemie, czyli treść aukcji wyświetlała się niepoprawnie. Zirytowało to allegrowiczów, którzy często musieli ręcznie poprawiać nawet dziesiątki aukcji. Allegro upiera się, że wszystko jest OK. **www.allegro.pl**

LADY GAGA INWESTUJE W PORTAL SPOŁECZNOŚCIOWY

TOWARZYSTWO GAGI

Czego nie robi się dla sławy. Popularna artystka pop, Lady Gaga, będzie współfinansować **PORTAL SPOŁECZNOŚCIOWY DLA CELEBRYTÓW**. Ludzie sławni lub przynajmniej chcący być sławni będą mogli nareszcie obracać się tylko w swoim towarzystwie. Na stronie Backplane gwiazdy nie dość, że nareszcie nie będą zaczepiane przez fanów, to jeszcze zyskają narzędzia do profesjonalnego prowadzenia profilów na Facebooku, Tweetowania czy zarządzania blogami i kanałem YouTube. Normalni obywatele obejdą się smakiem, ale chyba za to będą mieli więcej spokoju.

Oprócz Lady Gagi na portal złożył się (kwotą w wysokości miliona dolarów) między innymi były szef Google Eric Schmidt. Jego obecność może być złym omenem. W końcu odszedł z Google między innymi dlatego, że zawalił strategię społecznościową. **jł**

NOWE NA WWW.Komputer Świat.pl

Oto najciekawsze newsy ze strony WWW Komputer Świata – więcej znajdziemy na WWW.KOMPUTERSWIAT.PL

MICROSOFT SECURITY ESSENTIALS

MŁODY I LUBIANY

Microsoft Security Essentials zadebiutował w 2009 roku i przez niespełna dwa lata stał się najpopularniejszym antywirusem! Według wyników ostatniej analizy OPSWAT należy do niego 10,66% rynku. Drugie miejsce zajmuje Avira Antyvir Personal (10,18%), a trzecie – popularny w Polsce avast! (8,66%).

WEB-KOD: 69231

*Fot. Alterfalter | Dreamstime.com

WINDOWS VISTA BEZ WSPARCIA

ŚP. VISTA

Od 12 lipca tego roku wsparcie będzie oferowane wyłącznie tym użytkownikom Windows Vista, którzy zainstalowali SP2. Osoby, które mają domowe wersje Visty z SP2, też nie pocieszą się wsparciem zbyt długo – tylko do 10 kwietnia przyszłego roku.

WEB-KOD: 18482

IE 10, WINDOWS 8 JUŻ WKRÓTCE

NOWE WERSJE OD MS

Jakie będą nowe wersje flagowych produktów Microsoftu? Obecnie jako moment wydania wersji beta Windows 8 obstawia się połowę września tego roku, kiedy to odbędzie się konferencja Build Windows. Może właśnie w tym terminie Microsoft odda w ręce testerów Windows 8 oraz Internet Explorera 10.

WEB-KOD: 21498

JAK KORZYSTAĆ Z WEB-KODÓW

Zamiast wpisywać długie adresy w przeglądarkę, otwieramy stronę www.komputerswiat.pl, w pole wprowadzamy numer WEB-KOD i klikamy na ➤.

TOP 5

NAJCZĘŚCIEJ POBIERANE PROGRAMY

1. **DAEMON TOOLS LITE 4.35.6** WEB-KOD: 46740
2. **COUNTER STRIKE 1.6** WEB-KOD: 60840
3. **DIRECTX 9.29.1973** WEB-KOD: 99785
4. **GADU-GADU 7.7 CLASSIC** WEB-KOD: 77635
5. **AVAST! 4.8 HOME EDITION** WEB-KOD: 80672

REKLAMA

Jeśli myślimy, że znamy usługi Google na wylot, to jesteśmy w błędzie. NIEZLICZONE POMYSŁY PROGRAMISTÓW koncernu, ukryte funkcje dostępne tylko dla wtajemniczonych **POTRAFIĄ ZADZIWIĆ NAWET WIELOLETNICH UŻYTKOWNIKÓW** programów i usług Google

Każdy internauta słyszał o przynajmniej jednej usłudze lub programie spod znaku Google. Dla wielu osób synonimem wyszukiwarki internetowej jest właśnie narzędzie od Google, a jedyna słuszna skrzynka pocztowa to dla wielu właśnie Gmail. To jednak nie wszystkie usługi, które udostępnia nam amerykański koncern. Programiści ciągle wydają testowe wersje serwisów internetowych, które spełniają najróżniejsze, czasem bardzo zdumiewające funkcje. Komputer Świat sprawdził i opisał najciekawsze mało znane aplikacje internetowe. Oprócz tego w artykule znajdziemy wskazówki do popularnych serwisów, jak wyszukiwarka i Gmail. Dowiemy się, jakie polecenia wpisywać, aby szybko znaleźć potrzebne informacje, a także co zrobić, aby podrasować pocztę e-mail.

ZNANE–NIEZNANE PROGRAMY

Google to nie tylko usługi, ale również znakomite, a przy tym darmowe programy. Najbardziej znane aplikacje to oczywiście przeglądarka Chrome, program do zdjęć Picasa i Google Earth, czyli komputerowa mapa świata, więc w dalszej części artykułu Komputer Świat pokaże nieznane możliwości tych świetnych programów – oczywiście wszystkie znajdziemy na płycie. **pg**

>7 CIEKAWOSTEK O GOOGLE

1 Z usług Google korzystają internauci na wszystkich kontynentach

2 Wyszukiwarka Google obsługuje codziennie ponad miliard zapytań

3 Nazwa Google to literówka. Pierwotnie firma miała nosić nazwę Googol, co oznacza liczbę 10 podniesioną do setnej potęgi

4 Wyszukiwarka Google miała (i nadal ma) prosty interfejs, ponieważ twórcy strony nie znali języka HTML

5 Google korzysta z około 450 tysięcy serwerów na całym świecie

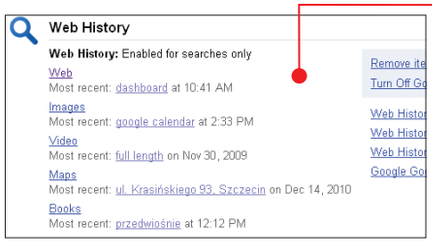
6 Firma traci rocznie ponad 100 milionów dolarów z tytułu opłat za reklamy przez to, że użytkownicy klikają na Szczęśliwy traf, przechodząc od razu do strony losowo wybranej z listy wyników wyszukiwania

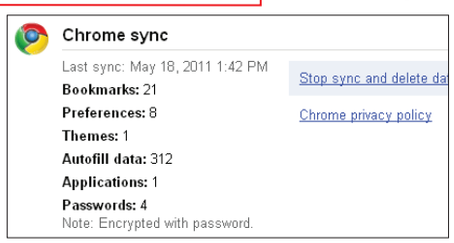
7 Na początku działalności firmy dyski z danymi umieszczone były w szafie zbudowanej z klocków lego

>CO GOOGLE WIE O TOBIE

Korzystając z usług Google, musimy być świadomi, że w czasie, kiedy jesteśmy zalogowani do naszego profilu Google, wiele danych jest zachowywanych w bazie firmy. Powszechnie wiadomo, że dane zebrane przez firmę wykorzystywane są, jak na razie, tylko do lepszego dostosowania tematycznego reklam Google, które są wyświetlane na stronach internetowych. Firma zna między innymi historię naszej korespondencji e-mailowej, kontakty z komunikatora Google Talk, filmy, które umieściliśmy na YouTube, a także strony, których szukaliśmy w wyszukiwarce.

Kiedy zalogujemy się na stronie **google.com/dashboard**, używając naszego loginu i hasła do konta Google, sprawdzimy, ile Google wie o nas. Zbierania informacji z większości usług nie da się niestety wyłączyć.





GmaiDrive
DYSK INTERNETOWY ZA DARMO
Dzięki programowi Gmail Drive Shell Extension wolne miejsce na skrzynce pocztowej będziemy mogli przeznaczyć na nasze pliki
(strona 29)

NOWOCZESNA PRZEGLĄDARKA
Google ciągle ulepsza przeglądarkę Chrome. Zobaczmy, jak uzyskać dostęp do najnowszych, testowanych jeszcze przez Google funkcji
(strona 28)

CZEGO NIE WIESZ O

Google Witryny

STRONA GOTOWA W KILKA MINUT

W serwisie Google Witryny za darmo sami stworzymy stronę internetową na podstawie gotowych szablonów (strona 24)

Google image swirl labs

SPRYTNE SZUKANIE ZDJĘĆ I GRAFIK

Google image swirl zrywa ze schematem wyszukiwania grafiki. Wyniki są prezentowane w formie grafu, na którego gałęziach widzimy odnalezione grafiki (strona 24)

MAPA LUDZKIEGO ORGANIZMU

Google ma nie tylko świetny serwis z mapą świata, ale również z dokładnym modelem ludzkiego ciała (strona 24)

Art Project powered by Google

WIRTUALNE ZWIEDZANIE

Nie musimy wychodzić z domu, aby przyjrzeć się dokładnie wielkiej sztuce – obejrzyjmy dzieła w wirtualnym muzeum Google (strona 25)

Google

YouTube

LEPSZE FILMY Z INTERNETU

W serwisie YouTube możemy włączyć dodatkowe funkcje, które ulepszą wyszukiwanie filmów, a nawet pozwolą zmontować materiał (strona 24)

Google sets labs

NA PROBLEMY Z PAMIĘCIĄ

Google pomaga nam w różnych dziedzinach. Również jeśli zapomnimy jakiegoś słowa, specjalny serwis nam je przypomni (strona 28)

Google Grafika

ZNAJDŹ PODOBNE ZDJĘCIE

Najnowsza usługa do wyszukiwania grafiki pozwala na odnajdywanie w internecie zdjęć podobnych do tych z naszego komputera (strona 28)

Gmail by Google

PODKRĘCONA POCZTA E-MAIL

Możliwości tej popularnej skrzynki są wykorzystywane przez internautów tylko w niewielkim stopniu. Zobaczmy, jak optymalnie wykorzystać Gmail (strona 28)

INTERNETOWE MAPY Z HISTORIĄ

Nie możemy tego przegapić! W programie Google Earth obejrzymy nie tylko nowe mapy, ale też takie, które mają nawet kilkadziesiąt lat (strona 28)

FILM O TWARZY ZE STARYCH ZDJĘĆ

Dzięki mało znanej funkcji popularnego programu Picasa możemy w kilka minut zrobić film o tym, jak zmieniała się twarz na przestrzeni lat (strona 29)

Google

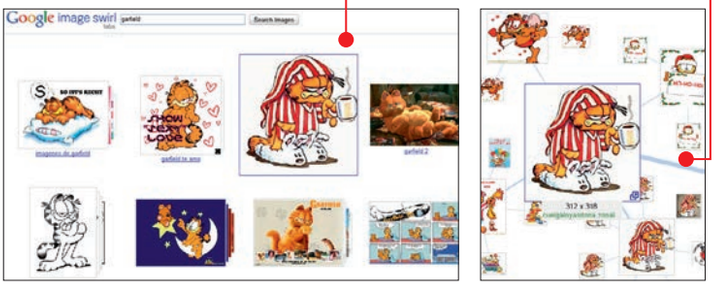
NAJLEPSZE USŁUGI GOOG

Najbardziej znane usługi internetowe Google to oczywiście wyszukiwarka stron WWW, poczta Gmail i serwis z mapami – Google Maps. Jednak laboratorium firmy działa pełną parą i w sieci coraz to pojawiają się nowe strony wykonujące dla nas różne pożyteczne zadania. Dzięki temu, że firma rozpatruje nawet z pozoru dziwne pomysły swoich pracowników, mamy możliwość korzystania z naprawdę ciekawych usług. O najciekawszych z nich, wybranych przez dziennikarzy Komputer Świata, przeczytamy poniżej.

>INNOWACYJNE WYSZUKIWANIE GRAFIKI

O tym, że po kliknięciu na odnośnik Grafika na stronie wyszukiwarki Google przechodzimy do wyszukiwania plików graficznych, wie każdy użytkownik Google. Obrazy są dobierane do wpisanego przez nas słowa kluczowego, które powinno być zawarte w nazwie obrazka lub stronie, na której grafika jest umieszczona. Mało kto jednak wie, że Google ma jeszcze jedną, działającą na innej zasadzie wyszukiwarkę grafiki. Na stronie internetowej image-swirl.googlelabs.com wpisujemy nazwę obiektu, którego zdjęcie chcemy znaleźć, i klikamy na Search Images. Po kliknięciu na obiekt, którego szukamy, na stronie ze wstępnymi wynikami wyszukiwania wyświetli się swego rodzaju diagram zawierający w każdej ze swych gałęzi grafiki podobne do siebie (analizowana jest struktura graficzna zdjęcia, a nie jego nazwa).

image-swirl.googlelabs.com



>ZWIEDZAMY LUDZKIE CIAŁO

BodyBrowser (ang. przeglądarka ciała) to aplikacja internetowa działająca podobnie jak znany Google Earth, tyle że zamiast zakątków świata, obejrzeć możemy każdy fragment ludzkiego organizmu. Klikamy na Go to Google Body. Za pomocą przycisków wyświetlamy lub ukrywamy poszczególne „warstwy" i układy funkcjonujące w ludzkim ciele. Kręcąc kółkiem myszy, przybliżamy lub oddalamy widok. Kliknięciem na można też wywołać suwaki, pozwalające ustawiać indywidualnie stopień widoczności każdej z warstw.

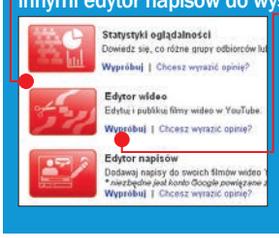
Uwaga! Aby skorzystać ze strony, nasza karta graficzna i przeglądarka musi obsługiwać standard WebGL. Mapę ciała zobaczymy w Chrome 12, Firefoksie 4 lub Internet Explorerze 9.

bodybrowser.googlelabs.com

LEPSZE FILMY W YOUTUBE

Nie można zaprzeczyć, że wiele zadań przypisywanych do tej pory tradycyjnemu oprogramowaniu z powodzeniem wykonują aplikacje internetowe. Wypróbujmy więc funkcje popularnego serwisu YouTube, które nie są dostępne w normalnym trybie przeglądania strony. Aby uzyskać do nich dostęp, logujemy się w serwisie i następnie w pole adresu naszej przeglądarki wpisujemy www.youtube.com/testtube i wciskamy enter. Wyświetli się strona z listą funkcji YouTube, które możemy wypróbować, a wśród nich jest między innymi edytor napisów do wysłanych filmów, narzędzie do tworzenia filmów 3D, wyszukiwarka klipów muzycznych, a także bardzo funkcjonalna aplikacja do montażu filmów. Aby skorzystać z tego edytora, klikamy na . W otwartym oknie na osi czasu umieszczamy filmy wysłane wcześniej na YouTube, jako podkład muzyczny stosujemy jeden z dostępnych na zakładce darmowych utworów. Między scenami możemy stosować efektowne przejścia – ich listę znajdziemy na zakładce . Gotowy film publikujemy na YouTube, klikając na Opublikuj.

www.youtube.com/testtube



>DARMOWA STRONA GOTOWA W KILKA MINUT

Samodzielne stworzenie strony internetowej wielu z nas kojarzy się z czymś trudnym, czasochłonnym, często przerastającym nasze możliwości. Na zbudowanie działającej witryny internetowej potrzeba jednak kilku minut – jeśli tylko użyjemy do tego specjalnej usługi Google. Po wejściu na stronę sites.google.com klikamy na Utwórz nową witrynę i po kliknięciu na wybieramy jeden z kilkudziesięciu dostępnych szablonów, następnie z listy wyświetlonej po kliknięciu na Wybierz motyw wybieramy motyw graficzny na tło strony. W pole wpisujemy tytuł strony, który jednocześnie jest ustawiany jako końcówka adresu naszej nowej witryny (możemy ją dowolnie zmienić). Po przepisaniu kodu z obrazka i jednym kliknięciu strona zacznie działać. Teraz pozostaje tylko kliknąć na polecenie Edytuj stronę i uzupełnić witrynę tekstem i zdjęciami.

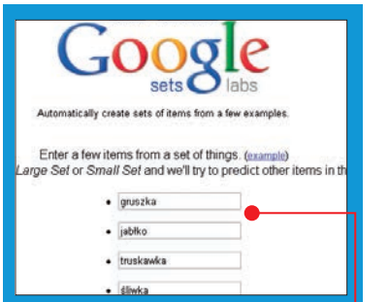
sites.google.com

LE, KTÓRYCH NIE ZNAŁEŚ

>GRA W PICASIE

Kiedy logujemy się w serwisie ze zdjęciami Picasa, to przeważnie albo skupiamy się na dodawaniu do internetowego albumu własnych zdjęć, albo na przeglądaniu fotografii innych użytkowników. Natomiast na zakładce Eksploruj, klikając na przycisk, rozpoczynamy grę, w której punkty zdobywamy za jak najdokładniejsze wskazanie na mapie miejsca, w którym zostało wykonane losowe zdjęcie udostępnione w zbiorach Picasa. Im bliżej oznaczonego przez autora miejsca trafimy, tym więcej punktów ląduje na naszym koncie. Pomysł banalnie prosty, ale gra wciąga na godziny. Podpowiedź: Po kilkudziesięciu minutach grania okazuje się, że kiedy kompletnie nie wiadomo, gdzie zostało zrobione zdjęcie, jest duża szansa na zdobycie dużej liczby punktów, jeśli obstawimy Niemcy lub Japonię.

picasaweb.google.com



PRZYPOMNIJ SOBIE

Dzwonią, ale nie wiadomo, w którym kościele. To powiedzenie pasuje do sytuacji, kiedy nie potrafimy sobie przypomnieć konkretnego wyrazu, choć potrafimy wymienić wyrazy się z nim kojarzące lub należące do tej samej grupy rodzajowej. Kiedy znajdziemy się w takiej sytuacji, koniecznie skorzystajmy z usługi Google Sets. Aplikacja wyświetli skojarzenia według podanego przez nas wzorca. Jeśli więc nie możemy przypomnieć sobie na przykład nazwy jakiegoś owocu, wpiszmy kilka nazw, które pamiętamy, i po kliknięciu na Small Set (15 items or fewer) sprawdźmy, czy nazwa, która wyleciała nam z głowy, znajdzie się na liście zaproponowanej przez aplikację. Więcej propozycji wyświetlimy, klikając na przycisk Large Set.

labs.google.com/sets

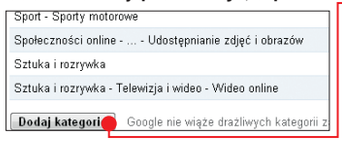
>SZTUKA I GOOGLE

Poza tradycyjnymi metodami obcowania ze sztuką, jak choćby wyjście do muzeum, obrazy, rzeźby, freski możemy oglądać w internecie. Jednak dzieł wybitnych artystów nie obejrzymy z taką dokładnością i dbałością o szczegóły, jak w wirtualnym muzeum Google. Dzięki serwisowi Google Art Project mamy możliwość odbycia wirtualnej wycieczki po 17 znanych muzeach świata. Niepoganiani przez przewodnika ani przez nawał towarzyszących nam turystów, możemy spokojnie przyjrzeć się dziełom sztuki. Każde ze zgromadzonych w galerii Goo-gle dzieł możemy oglądać dokładnie dzięki funkcji przybliżania – zdjęcia dzieł sztuki są wykonane w bardzo dobrej jakości, co sprawia, że możemy dokładnie przyjrzeć się pociągnięciom pędzli artystów. Jeśli interesujemy się choć trochę sztuką, wirtualne zbiory muzealne Google to obowiązkowa pozycja.

www.googleartproject.com

>JAKIE REKLAMY?

Google pozwala na dostosowanie wyświetlanych na stronach reklam kontekstowych do naszych indywidualnych preferencji. Jeśli więc interesujemy się na przykład sportem i zamiast reklam samochodów wolimy oglądać rowery (a nuż trafimy na serwis lub produkt, którego akurat szukamy), sprecyzujmy w naszym profilu Google, jakie reklamy najchętniej chcemy widzieć. Na stronie **google.com/ads/preferences** w łatwy sposób zmienimy preferencje, a po kliknięciu na przycisk zdefiniujemy sami, reklamy dotyczące jakich dziedzin chcemy oglądać na odwiedzanych stronach WWW.



>

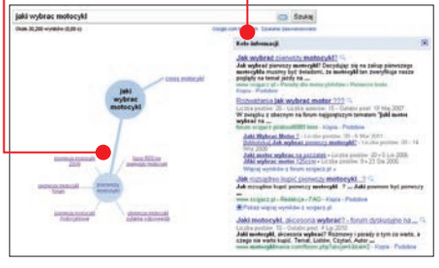
REKLAMA

TRIKI W WYSZUKIWARCE

Kiedy korzystamy z Google, przeważnie wpisujemy potrzebne hasło w pole wyszukiwania, wciskamy klawisz enter i po ułamku sekundy rozpoczynamy przeglądanie wyników, szukając strony, w której opisie występują potrzebne nam hasła. Czasem jednak znajdują się one na jednej z kolejnych podstron wyników wyszukiwania i zanim na nią trafimy, musimy otworzyć kilka, a często więcej, niepotrzebnych stron.
Komputer Świat pokaże kilka sztuczek, dzięki którym nie zmarnujemy czasu – zawężenie wyników wyszukiwania sprawi, że szybciej dotrzemy do ważnych dla nas informacji. Przeczytajmy, jak efektywnie korzystać z możliwości Google.

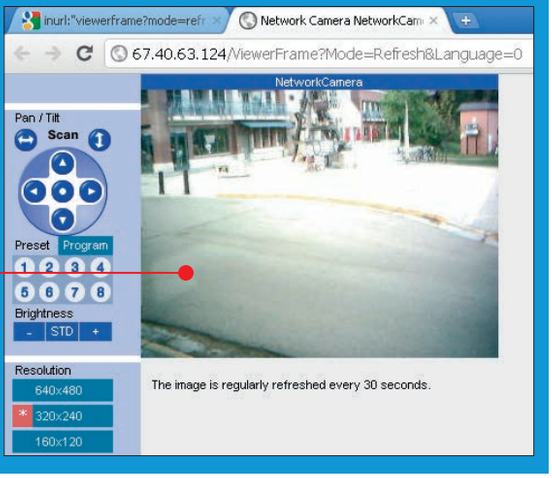
>WYSZUKIWANIE NA GRAFIE

Google cały czas ulepsza swój mechanizm indeksowania i wyszukiwania stron oraz sposób prezentacji wyników wyszukiwania. Ciekawa forma prezentacji wyników nie jest wcale głęboko ukryta. Wystarczy, że po wpisaniu hasła w wyszukiwarce klikniemy kolejno na ● i na Koło informacji. Na ekranie wyświetli się swego rodzaju graf ●, reprezentujący różne grupy wyników wyszukiwania. Po kliknięciu na wybraną gałąź w prawej części okna ● zobaczymy tradycyjne wyniki wyszukiwania dla wybranej frazy.



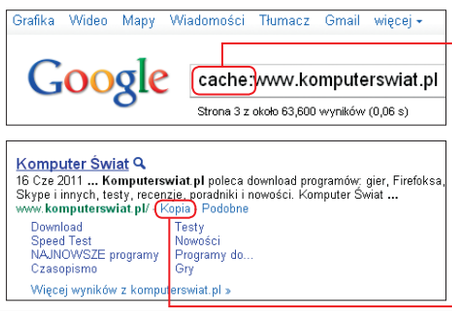
PODGLĄD Z KAMER MONITORINGU

Kiedy dopadnie nas nuda, możemy poszukać przekazów wideo z kamer monitorujących różne miejsca na świecie. Jest to możliwe, o ile administratorzy strony udostępniającej przekaz w odpowiedni sposób nie zabezpieczyli dostępu do witryny. Aby szybko wyszukać takie przekazy, w wyszukiwarce Google wpisujemy zapytanie ●. Po kliknięciu na jedną ze stron wyświetlonych w wynikach wyszukiwania zobaczymy przekaz z kamery ●.



>OTWIERAMY USUNIĘTĄ STRONĘ

Cechą internetu jest to, że wiadomość można opublikować na różne sposoby i bardzo szybko. Jednak, jak mówi powiedzenie – internet nie zapomina. Jeśli więc strona zostanie usunięta z sieci przez autora, nadal przez jakiś czas możemy ją zobaczyć dzięki temu, że Google przechowuje kopie stron zindeksowanych przez wyszukiwarkę. Jeśli znamy adres poszukiwanej, niedostępnej już strony, wpisujemy go w wyszukiwarce Google, poprzedzając go przedrostkiem ●. Kopię możemy również otworzyć na stronie wyników wyszukiwania, klikając na link ●.

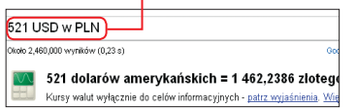


>SZYBKIE INFORMACJE I OBLICZENIA

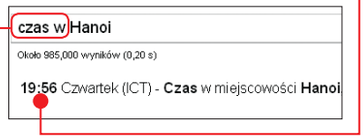
Nie musimy szukać w sieci konwerterów jednostek, artykułów na Wikipedii, bankowych tabel kursów walut, aby przeliczyć potrzebną nam wartość na inną, prognozy pogody czy lokalnego czasu. Skorzystajmy z odpowiednich poleceń i zdobądźmy odpowiedź na pytanie w ciągu ułamka sekundy, bez zbędnego klikania.

■ **Przeliczanie jednostek** – aby przeliczyć wybraną wartość na inne jednostki, w wyszukiwarce wpisujemy tę wartość i jednostkę, na którą ma zostać przeliczona, na przykład ●. Jako pierwszy wynik pojawi się przeliczona wartość ●.

■ **Przeliczanie walut** – sumy pieniężne przeliczamy na inne waluty, podobnie jak jednostki, ale podajemy trzyliterowe symbole walut. Na przykład, aby sprawdzić, za ile złotych kupimy 521 dolarów, wpisujemy ●.

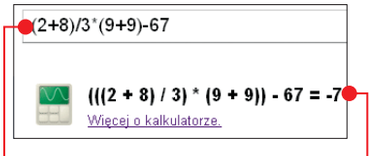


■ **Czas lokalny** – aby sprawdzić, która jest aktualnie godzina w wybranym miejscu na świecie, wpisujemy ● i nazwę miasta. W wyniku otrzymamy czas lokalny ●.



■ Podobnie jak czas lokalny, **sprawdzamy pogodę** w danym mieście. W wyszukiwarce wpisujemy ● oraz nazwę miasta i po wciśnięciu enter otrzymujemy informację o aktualnej pogodzie i prognozę ●.

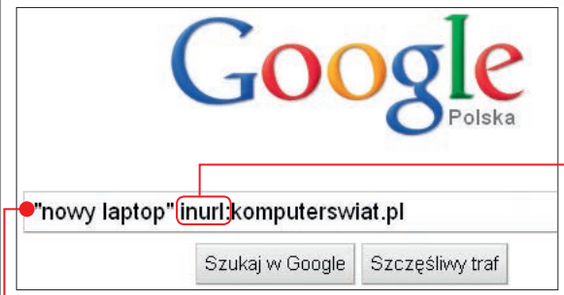
■ **Kalkulator** – wyszukiwarkę Google możemy użyć do obliczeń. W polu wyszukiwania wpisujemy po prostu działanie matematyczne, na przykład ●, i po zatwierdzeniu go klawiszem enter otrzymamy wynik ●.



GOOGLE

>WYSZUKIWANIE NA JEDNEJ STRONIE

Jeżeli chcemy znaleźć określoną informację na danej stronie czy też odnaleźć artykuł, który czytaliśmy wcześniej w danym serwisie, lub po prostu wyszukiwarka na danej stronie nie spisuje się najlepiej bądź w ogóle jej tam nie ma, skorzystajmy ze specjalnego polecenia, które zaprzęga Google do dokładnego przeszukania wszystkich podstron danego serwisu.



Najpierw podajemy hasło, które chcemy znaleźć na danej witrynie, na przykład . Następnie wpisujemy operator i na koniec dopisujemy adres serwisu internetowego, który zostanie przeszukany pod kątem występowania zdefiniowanej przez nas frazy.

SPRYTNE WYSZUKIWANIE MP3

Pliki MP3 można ściągać z internetu na różne sposoby. Wpisywanie w Google tytułu utworu nie zawsze przynosi wyniki, a nawet jeśli, to czasem musimy otworzyć wiele stron, zanim trafimy na pożądany plik. Tymczasem, dość pokaźne zbiory plików MP3 możemy odnajdywać, używając odpowiednio skonstruowanego zapytania w wyszukiwarce Google. Wpisujemy więc polecenie , gdzie linkin park jest słowem poszukiwanym w nazwie pliku MP3 (na przykład tytułem lub wykonawcą). Po wciśnięciu enter wyświetli się lista stron ze spisami plików MP3 (na przykład) znajdujących się na różnych serwerach.

>

REKLAMA

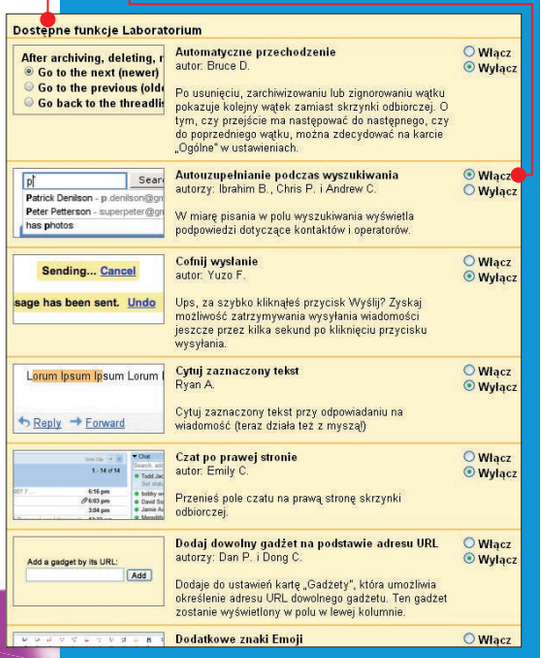
NIEZNANE MOŻLIWOŚCI PROGRAMÓW I USŁUG

Programy i usługi Google, z których być może korzystamy na co dzień, mają wiele przydatnych funkcji, które są schowane gdzieś głęboko pod głównym interfejsem bądź zostały dodane podczas aktualizacji i po prostu ich nie zauważyliśmy (Google jest znane z „cichego" aktualizowania swoich produktów). Dzięki dziennikarzom Komputer Świata poznamy najciekawsze triki do narzędzi Google.

LABORATORIUM GMAILA

Usługa pocztowa Gmail jest sama w sobie bardzo funkcjonalną aplikacją internetową, ale możemy ją dodatkowo wzbogacić o nowe funkcje. Wystarczy skorzystać z dodatków, które są dostępne w tak zwanym Laboratorium Gmaila. Dzięki rozszerzeniom możemy na przykład włączyć wysyłanie w tle wiadomości z dużymi załącznikami czy też sterowanie pocztą za pomocą gestów myszy.

Aby uzyskać dostęp do dodatkowych funkcji Gmaila, po zalogowaniu się na swoje konto klikamy na przycisk ⚙ w prawym górnym rogu strony i z wyświetlonego menu wybieramy Poczta – ustawienia. Wyświetli się lista aktualnie dostępnych dodatków. Przy każdym z nich znajdziemy krótki opis ich działania. Aby włączyć wybrane rozszerzenie, zaznaczamy pole przy jego nazwie.

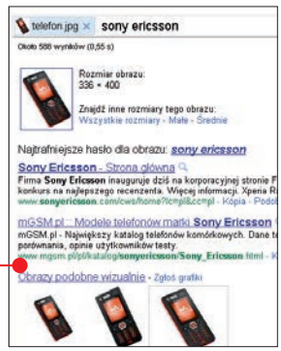


Uwaga! Niektóre dodatki są w fazie eksperymentalnej. Jeśli pojawią się jakieś problemy z korzystaniem z Gmaila, możemy wyłączyć wszystkie włączone rozszerzenia, wpisując adres mail.google.com/mail/?labs=0

WYSZUKIWANIE OBRAZÓW Z KOMPUTERA

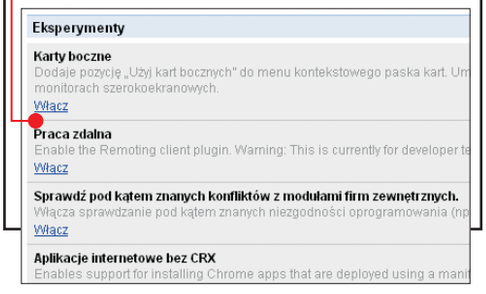
Możliwości obliczeniowe algorytmów i komputerów Google ciągle rosną, a my na tym korzystamy. Nową usługą w bogatym portfolio Google jest wyszukiwanie obrazów (grafik, zdjęć) podobnych do tego, który wczytamy do wyszukiwarki z dysku naszego komputera. Aby skorzystać z tej funkcji, uruchamiamy przeglądarkę Chrome (CD-KOD: 006) – usługa działa na razie tylko w tym programie – wchodzimy na stronę www.google.pl i klikamy na odnośnik Grafika, aby przejść do wyszukiwarki grafiki. Następnie klikamy na ikonę zdjęcia na dysku i przeciągamy ją na pole wyszukiwania w Google.

W wynikach wyszukiwania znajdziemy strony zawierające podobne obrazy do naszego.



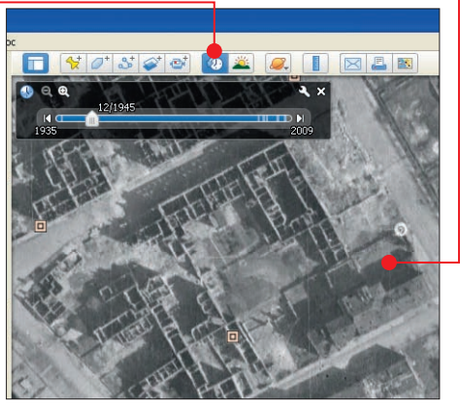
NOWY CHROME

Google przyzwyczaiło nas do tego, że często uaktualnia swoje programy. Najczęściej pojawiają się nowe wersje przeglądarki Chrome CD-KOD: 006. W jednym czasie są przeważnie dostępne trzy wersje tego programu: stabilna, beta oraz wydanie developerskie. Oczywiście w ostatnim wymienionym wydaniu jest najwięcej nowych funkcji, które przeważnie pozostają w aplikacji aż do osiągnięcia przez nią statusu stabilnej. Jeśli chcemy korzystać z wersji deweloperskiej, wchodzimy na stronę **chromium.org/getting-involved/dev-channel** i klikamy na odnośnik. W wyświetlonym oknie klikamy na przycisk Zaakceptuj i zainstaluj. Po pobraniu niezbędnych plików nowy Chrome uruchomi się automatycznie. Aby włączyć nowe funkcje, w pole adresu wpisujemy komendę about:flags i wciskamy enter. Na tej specjalnej stronie możemy włączyć nowe, eksperymentalne na tym etapie funkcje.

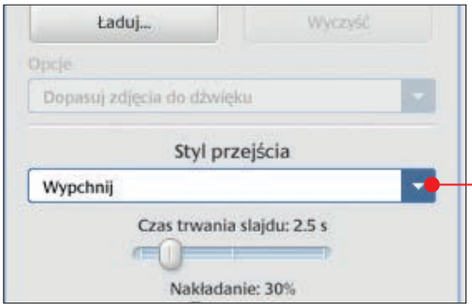


HISTORYCZNIE

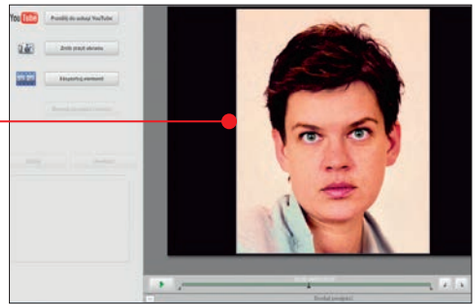
O potężnych możliwościach przeglądania map i odbywania wirtualnych podróży w Google Earth (CD-KOD: 010) wie każdy użytkownik tego programu. Nie każdy jednak wie, że za pomocą małego przycisku możemy obejrzeć historyczne zdjęcia lotnicze wielu miejsc na świecie. W Polsce możemy zobaczyć na razie tylko stare zdjęcia Warszawy. Aby to zrobić, wyszukujemy na mapie Warszawę i na pasku narzędzi programu klikamy na przycisk. Wyświetli się wtedy oś czasu, na której suwakiem wybieramy rok, z którego zdjęcia chcemy obejrzeć. Na przykład Warszawa tuż po wojnie wyglądała tak.



>JAK ZMIENIAŁA SIĘ TWARZ NA PRZESTRZENI LAT



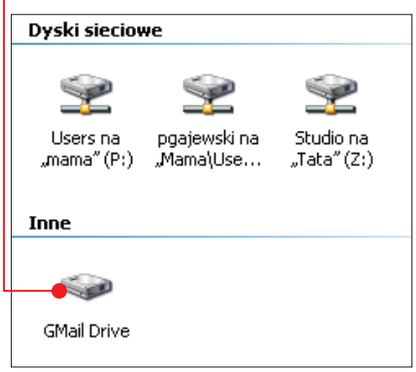
Jeśli mamy kilka zdjęć twarzy z dawnych lat, za pomocą programu Picasa (CD-KOD: 011) możemy szybko stworzyć film, który będzie przedstawiał to, jak twarz się zmieniała wraz z upływem czasu. Aby to zrobić, w oknie Biblioteki programu klikamy na kolejne zdjęcia twarzy wybranej osoby, przytrzymując ctrl. Kiedy wszystkie zdjęcia są już zaznaczone, klikamy na przycisk na pasku narzędzi programu. Następnie z listy wybieramy opcję Przesuń i powiększ – twarz i klikamy na Utwórz. Po chwili możemy obejrzeć gotowy film przedstawiający animację zmieniającej się twarzy.



>NOWY DYSK ZA DARMO

Po zainstalowaniu niewielkiego programu GmailDrive Shell Extension (CD-KOD: 004) w oknie Mój komputer dodany zostanie nowy dysk, z którego możemy korzystać tak, jak ze wszystkich pozostałych zamontowanych w naszym komputerze. Nowa partycja różni się od pozostałych, bo zamiast fizycznie na dysku dane, które tam skopiujemy, będą przechowywane na skrzynce Gmail, dzięki czemu uzyskamy

dostęp do tych danych z każdego komputera podłączonego do internetu. Łącznie miejsca na dane jest niemało, bo około siedmiu gigabajtów, ale pamiętajmy, że największy plik, jaki możemy wgrać na internetowy dysk, to 25 megabajtów. Aby korzystać z nowej partycji, po pierwszym podwójnym kliknięciu na ikonę w oknie wpisujemy nasz login i hasło do Gmaila.



REKLAMA

WŁĄCZ

Tak jak bolid Formuły 1 bez mocnego silnika już na starcie zostanie daleko w tyle, tak na komputerze do gier bez szybkiego układu graficznego można zagrać co najwyżej w pasjansa. Która KARTA GRAFICZNA DODA do naszego peceta prawdziwy TRYB TURBO W GRACH?

Karta graficzna to dla gracza kluczowy element komputera, bo odpowiada za generowanie trójwymiarowej grafiki. Jednak czy oprócz karty na płynność obrazu w grach mają wpływ inne komponenty – na przykład procesor? Czy na pewno wydajna karta przyda się tylko graczom? Poznajmy odpowiedzi na te pytania i wybierzmy najlepszą kartę graficzną dla naszego komputera.

DO CZEGO POTRZEBNA JEST KARTA GRAFICZNA

Karta graficzna to podstawowy element każdego komputera – odpowiada bowiem za wyświetlanie okien programów i systemu operacyjnego. Ale karta może znacznie więcej:

- **Gry:** trójwymiarowa grafika, realistyczne szczegóły, dynamiczna animacja, widowiskowe eksplozje – to elementy nowoczesnych gier komputerowych. Niestety, generowanie trójwymiarowej grafiki nie jest proste, każdy ruch, element sceny musi być dokładnie wyliczony, a efekt uzależniony jest od wiatru, oświetlenia i oczywiście naszej reakcji. Nowe gry stawiają bardzo wysokie wymagania dla kart. Kupiona 3 – 4 lata temu droga karta może okazać się zbyt mało wydajna do zabawy z obecnymi hitami na rynku gier.
- **Programy** – w specyficznych operacjach moc obliczeniowa procesora w karcie graficznej może nawet kilkakrotnie przewyższać wydajność procesora w komputerze. Możemy więc użyć układu graficznego do innych zastosowań niż gry. Przykładem mogą być aplikacje do obróbki wideo czy programy inżynierskie.
- **Dźwięk:** okazuje się, że karta graficzna odpowiada również za przesyłanie dźwięku. Wszystkie modele wyposażone w gniazdo HDMI lub DisplayPort umożliwiają przesyłanie cyfrowego dźwięku do monitora. Aby było to możliwie, karta musi mieć wbudowane odpowiednie układy dźwiękowe.

Karty z serii AMD Radeon mają możliwość podłączenia aż sześciu monitorów, wyświetlona na tak dużym ekranie gra wygląda imponująco

KIEDY NALEŻY ZMIENIĆ KARTĘ GRAFICZNĄ

Wymiana karty graficznej to najlepszy sposób na zmodernizowanie niezbyt starego (na przykład dwuletniego) peceta. Wpływ procesora na działanie gier nie jest bowiem tak duży jak karty graficznej – możemy to sprawdzić w tabeli testowej. Innym powodem, który

TURBO

zmusza nas do wymiany karty graficznej, jest nieodpowiednia konfiguracja nowego komputera. Często bowiem do kupna peceta sprzedawcy zachęcają szybkim procesorem i pojemnym dyskiem twardym, pomijając informację o układzie graficznym. A ten, jeśli jest słaby albo co gorsza, zintegrowany z płytą główną lub procesorem, zupełnie nie nadaje się do gier.

CO ZYSKAMY, KUPUJĄC NOWĄ KARTĘ GRAFICZNĄ

Przede wszystkim szybkość działania. Testowane karty graficzne przeznaczone są dla najbardziej wymagających użytkowników. Zapewnią one płynną animację nawet w najnowszych grach. W tabeli testowej możemy sprawdzić, jaką wydajność oferują poszczególne modele. Okazuje się, że najbardziej wydajną kartą jest MSI N560GTX-Ti z procesorem NVIDIA GeForce GTX 560 Ti, tylko nieznacznie ustępuje jej model ASUS EAH6950 z układem AMD Radeon HD 6950.

Okazuje się, że płynną animację w testowanych grach zapewni również najsłabsza w zestawieniu, ale i najtańsza karta Sapphire Vapor-X HD 6870. Urządzenia z procesorem AMD Radeon HD 6870 zauważalnie gorzej radzą sobie z grami wykorzystującymi DirectX 11. Mimo to tempo wyświetlania animacji na poziomie 40 klatek na sekundę jest zupełnie wystarczające. **Uwaga!** Przedstawione w tabeli wyniki to wartości średnie z testów przeprowadzonych w rozdzielczości 1920x1080 pikseli w grach: Stalker, Lost Planet 2, Far Cry 2, Colin McRae: Dirt 2 i Heaven 2.1.

CZY WARTO WYMIENIĆ RÓWNIEŻ PROCESOR

Planując modernizację komputera, wiele osób zastanawia się też nad wymianą procesora na szybszy? Czy wpływa on jednak na wydajność w grach? Okazuje się, że różnice pomiędzy kosztującym ponad 3000 złotych Intel Core i7 980X a AMD Phenomem II X4 965 za 400 złotych nie zawsze są na korzyść tego drogiego. W grach liczy się więc przede wszystkim szybkość układu graficznego.

CZYM POZA WYDAJNOŚCIĄ KARTY GRAFICZNE RÓŻNIĄ SIĘ OD SIEBIE

Testowane karty wyposażone są w układy firmy NVIDIA albo AMD. Każdy z producentów wyposaża swe produkty w charakterystyczne tylko dla siebie rozwiązania. Dla użytkownika domowego dosyć istotnym elementem jest pobór prądu. Okazuje się, że stosowana przez firmę AMD technologia wytwarzania procesorów pozwoliła na skonstruowanie układu o mniejszym zapotrzebowaniu na energię. I tak MSI N560GTX-Ti, mimo że jest wydajniejsza od najsłabszej karty Sapphire Vapor-X HD 6870 tylko o 12 procent, pobiera ponad dwukrotnie więcej energii – aż 208 watów. Duże zapotrzebowanie na energię cechuje, niestety, wszystkie urządzenia z procesorami NVIDII.

Kupując kartę z układem NVIDIA, otrzymujemy jednak technologię CUDA oraz 3D Vision. Dzięki tej pierwszej karta graficzna może wspomagać procesor w skomplikowanych obliczeniach w niektórych aplikacjach (patrz ramka poniżej). 3D Vision pozwala z kolei na oglądanie w specjalnych okularach trójwymiarowych obrazów wyświetlanych na monitorze (musi mieć odpowiednio wysoką częstotliwość odświeżania). Alternatywne rozwiązanie AMD (HD3D) jest mniej wygodne w użyciu. Wszystkie Radeony mają natomiast możliwość podłączenia aż sześciu monitorów.

WNIOSKI

Najwydajniejsze w teście okazały się dwie karty: MSI N560GTX-Ti oraz ASUS EAH6950. Oba modele spełnią wymagania wszystkich graczy.

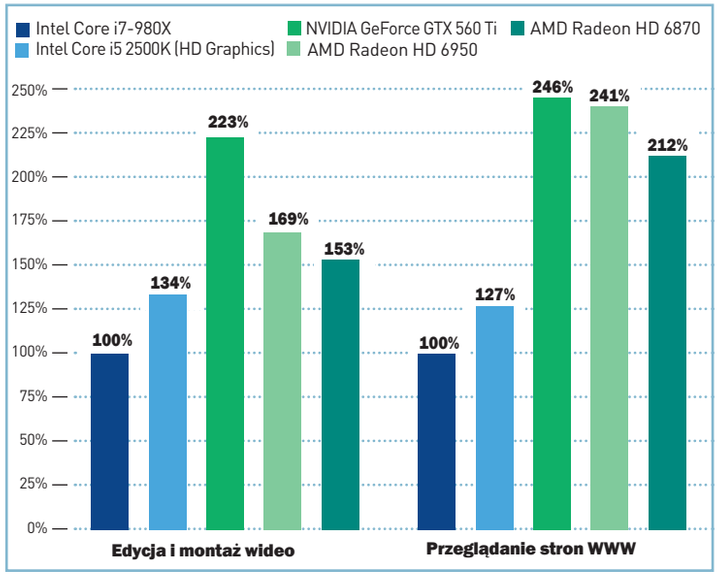
Dla osób z mniej zasobną kieszenią, ale liczących na płynną animację w nowych grach, dobrym wyjściem jest kupno karty Sapphire Vapor-X HD 6870, która tylko nieznacznie odstaje od czołówki stawki.

>NIE TYLKO DO GIER

Moc obliczeniowa kart graficznych wykorzystywana jest przez oprogramowanie użytkowe. Procesory graficzne wspomagają na przykład przeglądanie stron WWW w przeglądarkach Internet Explorer 9, Firefox 4 i Chrome 10. Sporą użyteczność z układów graficznych robią również programy do edycji filmów. Wykorzystując CyberLink Media Espresso czy Adobe Creative Suite, znacznie przyspieszymy wykonywanie operacji na multimediach.

Możemy to sprawdzić na poniższym wykresie. Układy graficzne porównano z procesorem Intel Core i7 980X, którego wydajność uznano jako punkt odniesienia (wartość 100 procent).

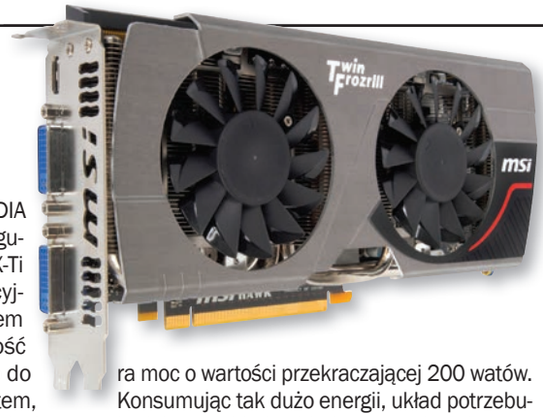
Układ NVIDIA GeForce GTX 560 Ti w niektórych obliczeniach jest szybszy od procesora Intel Core i7 nawet o 146 procent. Co ciekawe, z dekodowaniem wideo lepiej od drogiego procesora i7 radzi sobie nawet zintegrowana z procesorem i5 karta Intel HD Graphics.



PREZENTACJA WYBRANYCH KART Z TESTU

1 MSI N560GTX-Ti HAWK

Komputer Świat 14/2011 JAKOŚĆ



Z tą kartą każda nowa gra będzie działać płynnie. Przynajmniej przez najbliższe kilka miesięcy

MSI to najwydajniejsza karta w teście, uzyskała najwyższą średnią ocenę za szybkość animacji w grach oraz szybkość pracy aplikacji wykorzystujących rdzeń graficzny. Model ten wyposażono w procesor NVIDIA GeForce GTX 560 Ti, który obsługuje biblioteki DirectX 11. N560GTX-Ti Hawk w stosunku do referencyjnych modeli z tym procesorem ma zwiększoną częstotliwość pracy rdzenia graficznego do 950 MHz, jest też produktem, który na pewno spodoba się fanom podkręcania. Producent dołączył bowiem w komplecie przewód do monitorowania napięcia zasilania procesora, pamięci oraz układu PLL.

Aby podłączyć komputer do telewizora, musimy wykorzystać przejściówkę ze złącza MiniHDMI na HDMI. Również współpraca ze starszym monitorem będzie wymagała podłączenia adaptera, który z portu DVI zrobi nam gniazdo D-Sub

POBÓR MOCY I CHŁODZENIE: MSI ma ogromne zapotrzebowanie na prąd. Jako jedyne urządzenie w teście pobiera moc o wartości przekraczającej 200 watów. Konsumując tak dużo energii, układ potrzebuje dobrego układu chłodzącego, aby odprowadzić nadmiar ciepła. W porównaniu z poprzednimi modelami MSI, zastosowano zmodyfikowany cooler o nazwie Twin Frozr III. Jego skuteczność jest dosyć dobra – temperatura pracy wynosi niecałe 60 stopni Celsjusza, a generowany hałas 6,4 sona. Decydując się na ten model, pamiętajmy o solidnym zasilaczu.

Info: MSI
www.msi.com

PLUSY
+ wysoka wydajność w grach
+ wysoka jakość obrazu

MINUSY
– bardzo wysoki pobór mocy

JAKOŚĆ
bardzo dobra 4,97

OPŁACALNOŚĆ
niezbyt opłacalny

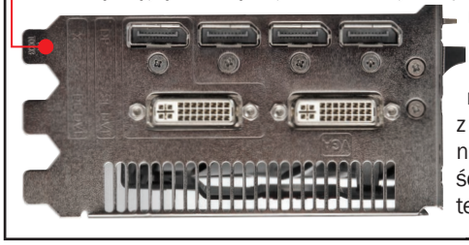
CENA: 936 ZŁ

1 ASUS EAH6950 DC II/2DI4S/2GD5

Komputer Świat 14/2011 JAKOŚĆ

Przed zakupem sprawdźmy, czy ta duża karta zmieści się do naszej obudowy

ASUS to druga karta graficzna, której przyznano tytuł najlepszego produktu w teście. Już sam wygląd tego modelu sugeruje, że mamy do czynienia z wydajnym urządzeniem. ASUS to ogromna karta – zajmuje aż trzy cokoły z tyłu obudowy. Obok otworów wentylacyjnych na tylnej ściance znajdziemy dwa gniazda DVI oraz cztery złącza DisplayPort. Tak duża liczba portów umożliwia jednoczesne podłączenie aż sześciu monitorów.



WYDAJNOŚĆ: Pod względem wydajności w grach ASUS wypada podobnie do MSI N560GTX-Ti Hawk, nieznacznie gorzej spisuje się jedynie w przypadku współpracy z oprogramowaniem korzystającym z mocy obliczeniowej procesora graficznego. Karta ta z powodzeniem wystarczy do zabawy z najnowszymi grami, również wpływ wydajności procesora zainstalowanego w komputerze nie jest duży.

POBÓR MOCY I CHŁODZENIE: Olbrzym, jakim niewątpliwie jest ASUS EAH6950 DC II.2Di4S/2GD5, ma stosunkowo małe zapotrzebowanie na prąd. Pobór mocy przy uruchomionej grze wynosi zaledwie 114 watów. Podobnie jak w przypadku MSI, także ASUS ma złożony z dwóch dużych wentylatorów układ chłodzący. Niestety, jego skuteczność, a szczególnie kultura pracy pozostawia sporo do życzenia. ASUS to najgłośniej pracująca karta w teście.

Info: ASUS
www.asus.pl

PLUSY
+ wysoka wydajność w grach
+ nieduży pobór mocy

MINUSY
– głośna praca
– wysoka cena

JAKOŚĆ
bardzo dobra 4,97

OPŁACALNOŚĆ
niezbyt opłacalny

CENA: 1025 ZŁ

3 HIS HD 6950 ICEQ X TURBO

HIS wyposażony jest w ten sam, co zwycięzca testu (ASUS), procesor, dodatkowo układ graficzny w tym modelu jest fabrycznie podkręcony. Okazuje się jednak, że podwyższenie częstotliwości taktowania w stosunku do karty ASUS zwiększyło jedynie pobór mocy. Wydajność HIS HD 6950 IceQ X Turbo GDDR5 jest nieznacznie niższa od zwycięzcy testu. HIS ma za to komplet gniazd połączeniowych, na cokole karty znajdziemy zarówno DVI, jak i HDMI oraz DisplayPort. Jedynie osoby potrzebujące złącza D-Sub będą musiały skorzystać z odpowiedniej przejściówki.

Info: HIS
www.hisdigital.com

PLUSY
+ bardzo dobra wydajność w grach
+ bogaty zestaw gniazd połączeniowych

MINUSY
– dosyć głośna praca

JAKOŚĆ
bardzo dobra 4,95

OPŁACALNOŚĆ
opłacalny

CENA: 860 ZŁ

8 SAPPHIRE VAPOR-X HD 6870

Komputer Świat 14/2011 CENA/JAKOŚĆ

Również najtańsza w teście karta, Sapphire VAPOR-X, sprosta wymaganiom graczy. Co prawda jest ona wolniejsza od zwycięzcy testu – różnicę tę widać szczególnie w przypadku najnowszych produkcji wykorzystujących biblioteki DirectX 11, jednak animacja na poziomie 40 klatek na sekundę zapewni komfortową zabawę w każdą grę. Zaletą Sapphire jest cicha praca, niski pobór energii, a także komplet gniazd umieszczonych na tylnym cokole – kartę podłączymy zarówno do starszego monitora, jak i nowoczesnego wyświetlacza oraz telewizora.

Info: Sapphire
www.sapphiretech.com

PLUSY
+ mały pobór mocy
+ bogaty zestaw gniazd połączeniowych

MINUSY
– gorsza wydajność w grach DirectX 11

JAKOŚĆ
bardzo dobra 4,67

OPŁACALNOŚĆ
opłacalny

CENA: 732 ZŁ

>

Cloud Computing
w zasięgu ręki

Zapraszamy do
lektury broszury
dołączonej do
czasopisma

vmware PARTNER
PROFESSIONAL SERVICE PROVIDER

Więcej informacji
na stronie www.ovh.pl
lub pod numerem: 801 700 787

OVH - Lepiej niż w domu!
Private Cloud | Serwery dedykowane | VPS | Serwery wirtualne | Domeny | Konta email

OVH.PL

SZCZEGÓŁOWE WYNIKI TESTU

PRODUCENT Model	waga	1 MIEJSCE Komputer Świat 14/2011 JAKOŚĆ MSI N560GTX-Ti Hawk	ocena	1 MIEJSCE Komputer Świat 14/2011 JAKOŚĆ ASUS EAH6950 DC II/2Di4S/2GD5	ocena	3 MIEJSCE HIS HD 6950 IceQ X Turbo GDDR5	ocena
Procesor graficzny		NVIDIA GeForce GTX 560 Ti		AMD Radeon HD 6950		AMD Radeon HD 6950	
Złącze / pamięć, typ		PCIe x16 / 1 GB, GDDR5		PCIe x16 / 2 GB, GDDR5		PCIe x16 / 1 GB, GDDR5	
Wersja sterowników		NVIDIA Control Panel 270.61 (8.17.12.7061)		Catalyst 11.5 (8.850.0.0)		Catalyst 11.5 (8.850.0.0)	
Serwis	**5%**	**bardzo dobra**	**4,80**	**bardzo dobra**	**5,20**	**bardzo dobra**	**4,80**
Okres gwarancji*	4%	3 lata	5,00	3 lata	5,00	3 lata	5,00
Strona WWW producenta	1%	www.msi.com	4,00	www.asus.pl	6,00	www.hisdigital.com	4,00
Jakość obrazu	**25%**	**bardzo dobra**	**5,05**	**bardzo dobra**	**5,15**	**bardzo dobra**	**5,18**
Jakość wyświetlania tekstu, zdjęć i grafiki na wyjściu analogowym (D-Sub) / cyfrowym (HDMI, DVI)	12%	bardzo dobra / wzorowa	5,09	bardzo dobra / wzorowa	5,45	bardzo dobra / wzorowa	5,41
Jakość odtwarzania filmów i obrazu w grach na wyjściu analogowym (D-Sub) / cyfrowym (HDMI, DVI)	8%	dobra / bardzo dobra	4,51	dobra / bardzo dobra	4,84	dobra / bardzo dobra	4,92
Jakość odtwarzania filmów HD (720p / 1080p)	5%	wzorowa / wzorowa	5,82	bardzo dobra (minimalnie przekłamane kolory) / bardzo dobra (minimalnie przekłamane kolory)	4,95	bardzo dobra (minimalnie przekłamane kolory) / bardzo dobra (minimalnie przekłamane kolory)	5,07
Szybkość działania	**50%**	**bardzo dobra**	**5,20**	**bardzo dobra**	**5,17**	**bardzo dobra**	**5,10**
DirectX 11: Gry uruchomione na AMD Phenom II X6 1100T	5%	50 klatek na sekundę	5,20	47 klatek na sekundę	4,96	49 klatek na sekundę	5,12
Gry uruchomione na AMD Phenom II X4 965	5%	51 klatek na sekundę	5,28	54 klatki na sekundę	5,52	47 klatek na sekundę	4,96
Gry uruchomione na Intel Core i5 760	5%	51 klatek na sekundę	5,28	50 klatek na sekundę	5,20	48 klatek na sekundę	5,04
Gry uruchomione na Intel Core i7 980X	5%	54 klatki na sekundę	5,52	47 klatek na sekundę	4,96	50 klatek na sekundę	5,20
DirectX 10: Gry uruchomione na AMD Phenom II X6 1100T	5%	51 klatek na sekundę	5,28	51 klatek na sekundę	5,28	53 klatki na sekundę	5,44
Gry uruchomione na AMD Phenom II X4 965	5%	48 klatek na sekundę	5,04	52 klatki na sekundę	5,36	49 klatek na sekundę	5,12
Gry uruchomione na Intel Core i5 760	5%	54 klatki na sekundę	5,52	63 klatki na sekundę	6,00	55 klatek na sekundę	5,60
Gry uruchomione na Intel Core i7 980X	5%	58 klatek na sekundę	5,84	57 klatek na sekundę	5,76	59 klatek na sekundę	5,92
Obróbka wideo, montaż dźwięku, aplikacje internetowe, aplikacje użytkowe (Intel Core i7 980X)	5%	szybkie wykonywanie zadań (88,4%)	4,84	szybkie wykonywanie zadań (86,6%)	4,66	szybkie wykonywanie zadań (86,4%)	4,64
Inne zastosowania: obróbka wideo, montaż dźwięku, aplikacje internetowe, aplikacje użytkowe (AMD Phenom II X4 965)	5%	nieco wolne wykonywanie zadań (82%)	4,20	nieco wolne wykonywanie zadań (79,8%)	3,98	nieco wolne wykonywanie zadań (79,8%)	3,98
Obsługa i wyposażenie	**10%**	**bardzo dobra**	**5,04**	**bardzo dobra**	**4,95**	**bardzo dobra**	**4,98**
Instalacja	1%	wymaga otwarcia obudowy komputera	3,00	wymaga otwarcia obudowy komputera	3,00	wymaga otwarcia obudowy komputera	3,00
Gniazda połączeniowe	6%	D-Sub (poprzez przejściówkę), 2x DVI, HDMI (poprzez przejściówkę), MiniHDMI	4,90	2x DVI, HDMI, 4xDP	4,75	D-Sub (poprzez przejściówkę), 2x DVI, HDMI, 2x MiniDP	4,80
Obsługiwane standardy dźwięku na wyjściu monitorowym: Stereo / Dolby Digital / DTS / HD-Audio	3%	tak / tak / tak / tak	6,00	tak / tak / tak / tak	6,00	tak / tak / tak / tak	6,00
Inne	**10%**	**dobra**	**3,84**	**dobra**	**3,87**	**dobra**	**3,95**
Pobór mocy / maksymalna głośność pracy (uruchomiona gra) / temperatura karty	10%	208 W / 6,4 sona / 69,7 stopnia Celsjusza	3,84	114 W / 8,8 sona / 65,7 stopnia Celsjusza	3,87	142 W / 6,6 sona / 56,8 stopnia Celsjusza	3,95
Rodzaj chłodzenia		aktywne (wentylator z radiatorem)		aktywne (wentylator z radiatorem)		aktywne (wentylator z radiatorem)	
Częstotliwość taktowania: procesora / pamięci		950 / 1050 MHz		810 / 1250 MHz		840 / 1280 MHz	
Wymiary		4,5x11,1x24,4 cm		6x11,5x29,6 cm		3,9x11,5x24,6 cm	
Wersja dołączonych sterowników		267.60 (8.17.12.6760)		11.25 (8.801.0.0)		11.2 (8.821.0.0)	
Przejściówki i przewody w komplecie		MiniHDMI–HDMI, DVI–D-Sub, 2x Molex (6 pin), przewód do pomiaru napięcia		DVI–HDMI, 1x Molex (6 pin), mostek CrossFire		DVI–D-Sub, 2x Molex (6 pin), mostek CrossFire	
OCENA POŚREDNIA	**100%**		**4,99**		**5,01**		**4,97**
Punkty dodatnie i ujemne		zajmuje dwa cokoły w obudowie	-0,02	zajmuje trzy cokoły w obudowie	-0,04	zajmuje dwa cokoły w obudowie	-0,02
Komputer Świat **Jakość**		**bardzo dobra**	**4,97**	**bardzo dobra**	**4,97**	**bardzo dobra**	**4,95**
Komputer Świat **Opłacalność zakupu**		**niezbyt opłacalny**		**niezbyt opłacalny**		**opłacalny**	
Cena		**936 zł**		**1025 zł**		**860 zł**	
Najniższa cena znaleziona przez redakcję		879 zł (www.camino.pl)		989 zł (www.camino.pl)		nie znaleziono niższej ceny	

Komputer Świat 14/2011 CENA/JAKOŚĆ

4 MIEJSCE	5 MIEJSCE	6 MIEJSCE	7 MIEJSCE	8 MIEJSCE
ZOTAC GeForce GTX 560 Ti	**ASUS ENGTX560 Ti DCII/2DI/1GD5**	**PNY GTX 560 Ti 1GB XLR8 OC²**	**MSI R6870 Hawk**	**SAPPHIRE Vapor-X HD 6870**
ocena	ocena	ocena	ocena	ocena
NVIDIA GeForce GTX 560 Ti	NVIDIA GeForce GTX 560 Ti	NVIDIA GeForce GTX 560 Ti	AMD Radeon HD 6870	AMD Radeon HD 6870
PCIe x16 / 1 GB, GDDR5	PCIe x16 / 1 GB, GDDR5	PCIe x16 / 1 GB, GDDR5	PCIe x16 / 1 GB, GDDR5	PCIe x16 / 1 GB, GDDR5
NVIDIA Control Panel 270.61 (8.17.12.7061)	NVIDIA Control Panel 270.61 (8.17.12.7061)	NVIDIA Control Panel 270.61 (8.17.12.7061)	Catalyst 11.5 (8.850.0.0)	Catalyst 11.5 (8.850.0.0)
celująca 6,00	**bardzo dobra 5,20**	**dostateczna 3,20**	**bardzo dobra 5,20**	**dobra 4,40**
5 lat 6,00	3 lata 5,00	1 rok 3,00	3 lata 5,00	2 lata 4,00
www.zotac.com 6,00	www.asus.pl 6,00	www.pny.com 4,00	www.msi.com 6,00	www.sapphiretech.com 6,00
bardzo dobra 4,75	**bardzo dobra 5,12**	**bardzo dobra 5,08**	**bardzo dobra 5,18**	**bardzo dobra 5,14**
bardzo dobra / wzorowa 5,09	bardzo dobra / wzorowa 5,13	bardzo dobra / bardzo dobra 5,06	bardzo dobra / wzorowa 5,41	bardzo dobra / wzorowa 5,40
dobra / bardzo dobra 4,61	dobra / bardzo dobra 4,64	dobra / bardzo dobra 4,66	dobra / bardzo dobra 4,92	dobra / bardzo dobra 4,82
bardzo dobra / dostateczna 4,18	wzorowa / wzorowa 5,88	wzorowa / wzorowa 5,82	bardzo dobra (minimalnie przekłamane kolory) / bardzo dobra (minimalnie przekłamane kolory) 5,07	bardzo dobra (minimalnie przekłamane kolory) / bardzo dobra (minimalnie przekłamane kolory) 5,02
bardzo dobra 5,01	**bardzo dobra 4,82**	**bardzo dobra 5,09**	**bardzo dobra 4,67**	**bardzo dobra 4,58**
46 klatek na sekundę 4,88	45 klatek na sekundę 4,80	48 klatek na sekundę 5,04	40 klatek na sekundę 4,40	39 klatek na sekundę 4,32
50 klatek na sekundę 5,20	46 klatek na sekundę 4,88	49 klatek na sekundę 5,12	40 klatek na sekundę 4,40	39 klatek na sekundę 4,32
46 klatek na sekundę 4,88	47 klatek na sekundę 4,96	50 klatek na sekundę 5,20	39 klatek na sekundę 4,32	38 klatek na sekundę 4,24
48 klatek na sekundę 5,04	48 klatek na sekundę 5,04	51 klatek na sekundę 5,28	40 klatek na sekundę 4,40	39 klatek na sekundę 4,32
47 klatek na sekundę 4,96	47 klatek na sekundę 4,96	49 klatek na sekundę 5,12	47 klatek na sekundę 4,96	46 klatek na sekundę 4,88
54 klatki na sekundę 5,52	46 klatek na sekundę 4,88	49 klatek na sekundę 5,12	47 klatek na sekundę 4,96	46 klatek na sekundę 4,88
49 klatek na sekundę 5,12	50 klatek na sekundę 5,20	52 klatki na sekundę 5,36	50 klatek na sekundę 5,20	48 klatek na sekundę 5,04
53 klatki na sekundę 5,44	54 klatki na sekundę 5,52	56 klatek na sekundę 5,68	54 klatki na sekundę 5,52	51 klatek na sekundę 5,28
szybkie wykonywanie zadań (88,9%) 4,89	szybkie wykonywanie zadań (88,4%) 4,84	szybkie wykonywanie zadań (88%) 4,80	szybkie wykonywanie zadań (85,7%) 4,57	szybkie wykonywanie zadań (85,6%) 4,56
nieco wolne wykonywanie zadań (81,8%) 4,18	nieco wolne wykonywanie zadań (81,5%) 3,15	nieco wolne wykonywanie zadań (81,4%) 4,14	nieco wolne wykonywanie zadań (79,6%) 3,96	nieco wolne wykonywanie zadań (79,1%) 3,91
bardzo dobra 4,74	**bardzo dobra 5,28**	**bardzo dobra 5,04**	**bardzo dobra 4,98**	**bardzo dobra 4,98**
wymaga otwarcia obudowy komputera 3,00	wymaga otwarcia obudowy komputera 3,00	wymaga otwarcia obudowy komputera 3,00	wymaga otwarcia obudowy komputera 3,00	wymaga otwarcia obudowy komputera 3,00
D-Sub (poprzez przejściówkę), 2x DVI, HDMI, DP 4,40	D-Sub, 2x DVI, HDMI (poprzez przejściówkę), MiniHDMI 5,30	D-Sub, 2x DVI, HDMI (poprzez przejściówkę), MiniHDMI 4,90	D-Sub, 2x DVI, HDMI, 2x miniDP 4,80	D-Sub, 2x DVI, HDMI, 2x MiniDP 4,80
tak / tak / tak / tak 6,00	tak / tak / tak / tak 6,00	tak / tak / tak / tak 6,00	tak / tak / tak / tak 6,00	tak / tak / tak / tak 6,00
dobra 3,91	**dobra 3,97**	**dobra 3,83**	**dobra 4,33**	**dobra 4,02**
166 W / 5,2 sona / 61,3 stopnia Celsjusza 3,91	159 W / 8,1 sona / 54,1 stopnia Celsjusza 3,97	174 W / 5,2 sona / 71,2 stopnia Celsjusza 3,83	95 W / 5,4 sona / 59 stopni Celsjusza 4,33	94 W / 5 sonów / 48,1 stopnia Celsjusza 4,02
aktywne (wentylator z radiatorem)	aktywne (wentylator z radiatorem)	aktywne (wentylator z radiatorem)	aktywne (wentylator z radiatorem)	aktywne (wentylator z radiatorem)
822 / 1002 MHz	830 / 1002 MHz	900 / 1053 MHz	930 / 1050 MHz	900 / 1050 MHz
4x11x21 cm	4,3x11x25 cm	3,9x10,5x23,8 cm	4,1x11,5x27,2 cm	3,9x11x24 cm
266.44 (8.17.12.6644)	266.44 (8.17.12.664)	266.44 (8.17.12.6644)	10.11 (8.790.6.0)	11.10 (8.782.0.0)
DVI-D-Sub, 2x Molex (6 pin)	MiniHDMI-HDMI, DVI-D-Sub, 2x Molex (2 pin)	MiniHDMI-HDMI, DVI-D-Sub, 2x Molex (2 pin)	DVI-D-Sub, 2x Molex (6 pin), MiniDP-DP, przewód do pomiaru napięcia	DVI-D-Sub, 2x Molex (6 pin), mostek CrossFire, przewód HDMI, MiniDP-DP
4,86	**4,88**	**4,86**	**4,82**	**4,69**
licencja na grę Assasin's Creed: Brotherhood +0,03	zajmuje dwa cokoły w obudowie -0,02	zajmuje dwa cokoły w obudowie -0,02	licencja na grę Lara Croft +0,03	zajmuje dwa cokoły w obudowie -0,02
zajmuje dwa cokoły w obudowie -0,02			zajmuje dwa cokoły w obudowie -0,02	
bardzo dobra 4,87	**bardzo dobra 4,86**	**bardzo dobra 4,84**	**bardzo dobra 4,83**	**bardzo dobra 4,67**
opłacalny	**niezbyt opłacalny**	**niezbyt opłacalny**	**opłacalny**	**opłacalny**
842 zł	**857 zł**	**862 zł**	**789 zł**	**732 zł**
774 zł (www.kurtmedia.pl)	782 zł (www.agito.pl)	nie znaleziono niższej ceny	669 zł (www.net-s.pl)	669 zł (www.pinamo.pl)

*Niezależnie od udzielonej przez producenta gwarancji na produkt kupującemu przysługuje roszczenie z tytułu niezgodności towaru z umową do 2 lat od momentu odebrania produktu od sprzedawcy (art. 10 pkt 1 ustawy z dnia 27 lipca 2002 roku o szczególnych warunkach sprzedaży konsumenckiej oraz o zmianie Kodeksu cywilnego)

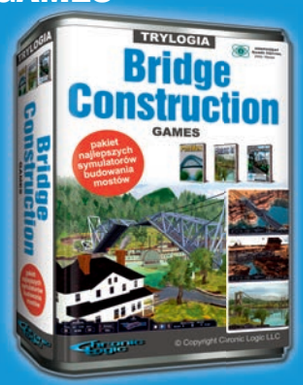
BUDUJEMY MOSTY

Utarło się przekonanie, że dobra gra musi mieć wciągającą akcję. Okazuje się, że niekoniecznie. W trzech grach dołączonych do tego numeru Komputer Świata brakuje mrożących krew w żyłach pułapek, a jednak można grać w nie godzinami

NA CD 14/2011

PEŁNA WERSJA

TRYLOGIA BRIDGE CONSTRUCTION GAMES



Pakiet najlepszych symulatorów budowania mostów. Naszym zadaniem jest połączyć dwa brzegi rzeki trwałą przeprawą. Wbrew pozorom zadanie nie jest łatwe... W zestawie: Pontifex CD-KOD: 018, Bridge IT CD-KOD: 018 oraz Bridge Construction Set CD-KOD: 018.

Fot. James Steidl/Dreamstime.com

Na płycie dołączonej do tego numeru znajduje się pakiet trzech gier (CD-KOD: 018), których głównym tematem jest... projektowanie mostów. We wszystkich trzech grach budujemy coraz trudniejsze przeprawy przez rzekę. Za dostępną gotówkę kupujemy potrzebne materiały i przystępujemy do budowy. Po zakończeniu, jeśli most sam się nie rozpadnie na skutek naprężeń powstających w błędnie zaprojektowanej konstrukcji, możemy go poddać testowi wytrzymałościowemu. W tym celu po moście przejeżdżają określoną liczbę razy pociągi lub samochody. To najbardziej emocjonujący moment w historii naszej konstrukcji – prawdziwi budowniczy mostów podczas takiej próby zazwyczaj stają pod swoją konstrukcją, ryzykując życiem, jeśli most się zawali. My nie możemy tego zrobić, ale jeśli nasz most nie przetrwa – musimy go zbudować od nowa.

ZAWODOWY BUDOWNICZY MOSTÓW

Przygodę z konstruowaniem mostów rozpoczynamy od gry Pontifex, w której zaprojektujemy relatywnie mało skomplikowane mosty. The Bridge Construction Set (znany też pod tytułem Pontifex II) to kolejna część gry, w której znacznie rozbudowano i poszerzono poszczególne elementy rozgrywki, w tym silnik fizyczny. Bridge It to najbardziej złożona wariacja tematu, z pełnokrwistą grafiką 3D i jeszcze lepszą fizyką, niestety przeznaczona jest tylko dla pecetów wyposażonych w karty graficzne NVIDIA.

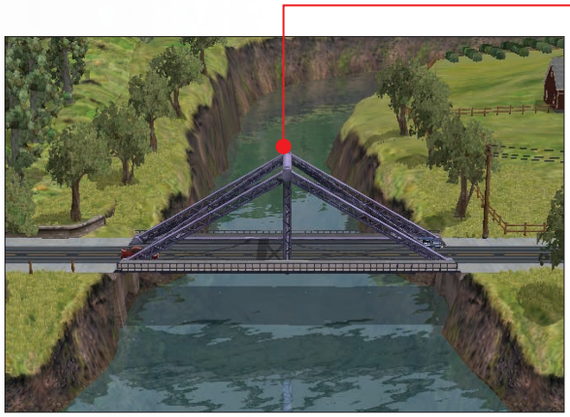
W każdej grze są dwa poziomy edycji mostów – normalny i złożony. Z początku budujemy mosty „klasyczne" – kratownicowe, z różną liczbą podpór, wykorzystując normalny tryb edycji. W dalszych etapach spotykamy coraz trudniejsze konstrukcje, wymagające trybu złożonego – mosty podwieszane, zwodzone lub łączące brzegi rzeki w niesymetrycznych układach.

PODSTAWOWE ZASADY BUDOWY MOSTÓW

Aby nasza konstrukcja była stabilna, musi składać się z dźwigarów połączonych w trójkątnych kształtach. Im bardziej złożone mosty, tym trójkątów będzie więcej. Warto zwrócić uwagę, że na tym samym poziomie możemy zbudować mosty o różnej konstrukcji, a jednak spełniające zadania postawione przed projektantem. Na przykład, najprostszy most może wyglądać tak ●. Ta konstrukcja jest bardzo tania, ale bez problemu wytrzymuje obciążenie przez pociąg.

Inny przykład konstrukcji prostego mostu, mieszczącego się w budżecie założonym dla najprostszych poziomów wszystkich gier, widzimy na kolejnej ilustracji ●. Jest on oczywiście droższy, ale również spełnia założenia konstrukcyjne. Jak widzimy, w obu konstrukcjach wykorzystano zasadę projektowania trójkątnych kratownic. Dalsze mosty mogą mieć więcej podpór, na przykład ●. Na kolejnych poziomach spotkamy się z jeszcze bardziej skomplikowanymi konstrukcjami, które mogą sprawiać znacznie więcej problemów i wymagać wielu eksperymentów.

Budując mosty, warto wykorzystywać obecną we wszystkich grach opcję analizy naprężeń konstrukcji. Dzięki temu możemy się zorientować, gdzie są słabe punkty naszego mostu i odpowiednio zmodyfikować zbyt słabą konstrukcję. W dalszej części artykułu Komputer Świat pokaże, jak budować mosty i wykorzystywać opcje wszystkich trzech gier. **jg**

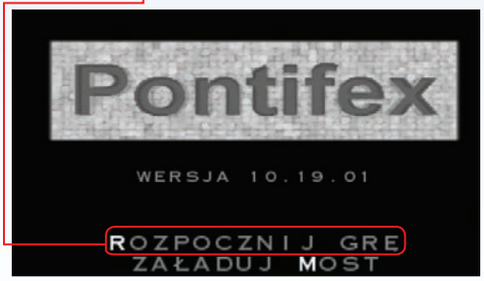


ZACZYNAMY BUDOWĘ W GRZE PONTIFEX

Pontifex to najprostsza z trzech gier zawartych w pakiecie Komputer Świata. Dzięki jej prostocie możemy nauczyć się zasad projektowania mostów, które przydadzą się na bardziej skomplikowanych poziomach trudniejszych gier. Zobaczmy, jak zbudować swój pierwszy most w Pontifeksie.

1 Po zainstalowaniu gry z płyty Komputer Świata (CD-KOD: 018) uruchamiamy Pontifeksa, klikając kolejno na Start, Wszystkie programy, Chronic Logic, Pontifex i na Pontifex.

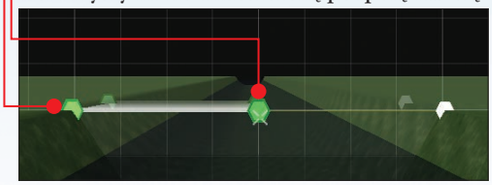
2 Po chwili zobaczymy ekran tytułowy gry. Klikamy na ● i następnie na POZIOM 1.



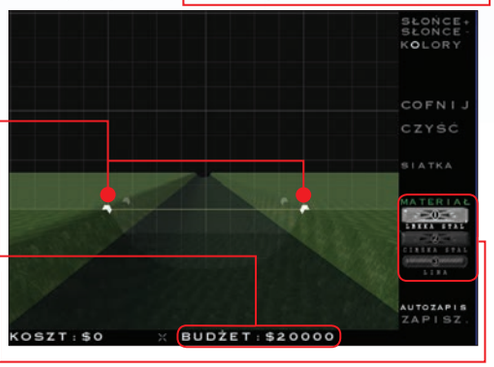
3 Żeby przejść do edycji pierwszego mostu, klikamy na EDYCJA.

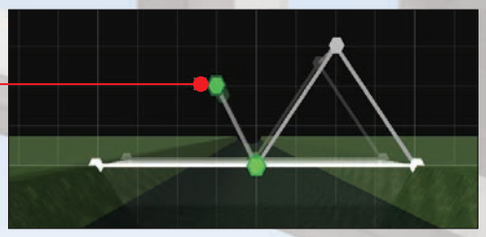
4 Zobaczymy dwie podpory na brzegach rzeki ●. Poniżej na ekranie widzimy dostępny budżet ●, za który możemy postawić swoją konstrukcję. W czasie budowy pieniędzy ubywa z konta. Musimy pilnować, żeby nie przekroczyć budżetu, bo inaczej nie skończymy mostu. Z menu ● wybieramy dostępny materiał. Na pierwszych poziomach musi to być ●, bo inaczej przekroczymy budżet.

5 Klikamy na jedną z widocznych podpór, na przykład ●. Trzymając przycisk myszy, rozciągamy jezdnię mostu w kierunku drugiej podpory. W połowie rzeki klikamy, aby utworzyć pierwszy węzeł podparcia naszej konstrukcji ●. W opisany wyżej sposób rozciągamy jezdnię do drugiej podpory. Następnie przystępujemy do konstruowania kratownicy mostu ●. Wykorzystujemy widoczną na rysunku siatkę, żeby odpowiednio rozmieścić kolejne węzły konstrukcji. Jeśli popełnimy błąd, klikamy prawym przyciskiem myszy na źle umieszczoną podporę lub węzeł. Błędnie poprowadzone połączenie zniknie i będziemy mogli je poprawić.

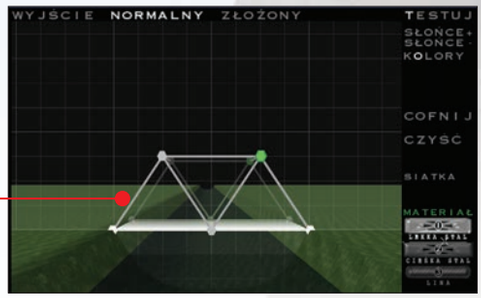


6 Po zbudowaniu mostu, na przykład wyglądającego tak ●, klikamy na TESTUJ.

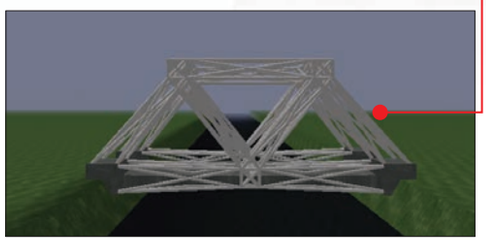




Zobaczymy widok mostu z teksturą ●. Klikamy na PUŚĆ POCIĄG. Rozpocznie się testowanie konstrukcji. Pociąg musi przejechać przez most cztery razy. Jeśli nasza konstrukcja wytrzyma przejazd pociągu, przeszliśmy pierwszy poziom



gry. Klikamy na NASTĘPNY POZIOM i rozpoczynamy kolejną budowę.



BUDUJEMY MOST W GRZE BRIDGE IT

Bridge It to najbardziej zaawansowana graficznie wersja zabawy w konstruowanie mostu. Zasady budowy mostów są takie same jak w poprzedniej grze, jednak zasadniczo różni się sposób obsługi programu. Zobaczmy, jak zbudować pierwszy most w Bridge It. **Uwaga!** Gra działa tylko na komputerach z kartą graficzną firmy NVIDIA.

1 Jako jedyna z pakietu gra Bridge It! wymaga zarejestrowania za pomocą specjalnego kodu. Po zainstalowaniu uruchamiamy grę, klikając kolejno na Start, Wszystkie programy, Chronic Logic, Bridge It i Bridge It. Następnie wpisujemy kod podany na ilustracji ● i klikamy na START GAME.

2 Zobaczymy ekran startowy gry. Klikamy na ●. Następnie klikamy na EASY, aby wybrać najłatwiejszy poziom.

3 Most budujemy tak samo jak w Pontifeksie. Elementy sterowania umieszczono jednak na dole ekranu, a nie po prawej stronie. Podczas budowy wybieramy materiał, klikając na ●. Poniżej widzimy dane o koszcie mostu i dostępnym budżecie ●.

4 Aby przejść do trybu symulacji i testowania konstrukcji, klikamy na przycisk SIMULATE. W trybie symulacji dostępna jest większa liczba opcji niż w innych grach z serii. Możemy zasymulować trzęsienie ziemi, klikając na ●. Poniżej ustawiamy moc wstrząsów ●. Jeżeli chcemy zanalizować naprężenia konstrukcji, klikamy na ● i ●.

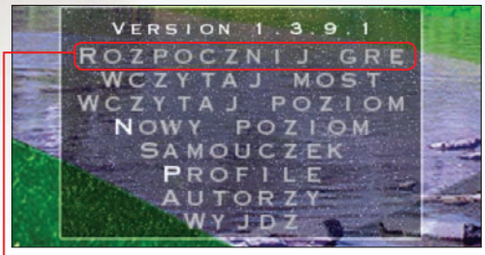
5 Aby na nasz most wjechały pojazdy, klikamy na ●. Prędkością symulacji sterujemy za pomocą suwaka ●. Po szczęśliwym zakończeniu testów zostaniemy przeniesieni do następnego poziomu. Jeśli most zawali się, klikamy na EDIT, aby poprawić konstrukcję.

>

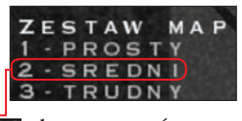
BUDUJEMY W GRZE THE BRIDGE CONSTRUCTION SET

Bridge Construction Set to rozwinięcie gry Pontifex. Znacznie lepsza grafika i rozszerzone opcje konstruowania mostów (więcej dostępnych materiałów) pozwolą na budowanie dużo bardziej skomplikowanych konstrukcji. Zobaczmy, jak wybudować most kolejowy z czterema podporami.

1 Uruchamiamy Bridge Construction Set, klikając kolejno na Start, Wszystkie programy, Chronic Logic, Bridge Construction Set i w końcu na Bridge Construction Set.

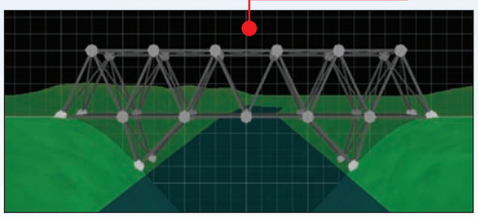


2 Gdy na monitorze zobaczymy ekran tytułowy gry, klikamy na ●. Następnie klikamy na ● i na ŚREDNI 1, aby rozpocząć grę na średnim poziomie trudności.

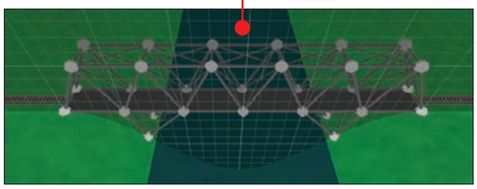


3 Zobaczymy rysunek pustych podpór. Klikamy na EDYCJA.

4 Pamiętając, aby układać most z trójkątnych elementów kratownicy, tak samo jak w poradzie do gry Pontifex przeciągamy myszą połączenia pomiędzy węzłami konstrukcji. Węzły ustawiamy kliknięciami w odpowiednich miejscach siatki, aby zachować symetrię mostu. Ostateczny wynik naszej pracy może wyglądać tak ●.

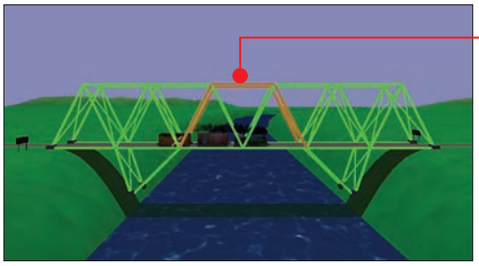


5 Przemieszczając odpowiednio kursor myszy, możemy przesuwać widok mostu w prawo, lewo, do góry i w dół. Jeśli nasza mysz wyposażona jest w pokrętło, pokręcenie go do przodu spowoduje zbliżenie obrazu mostu, a pokręcenie w tył – oddalenie. Trzymając wciśnięty klawisz ctrl i wciskając klawisz ↑, możemy spojrzeć na nasz most od góry ●.



Aby powrócić do widoku z boku, wciskamy i przytrzymujemy klawisz ctrl i naciskamy klawisz ↑. Po zakończeniu konstruowania klikamy na SYMULACJA, aby rozpocząć testowanie mostu.

6 Po przejściu do ekranu symulacji obciążenia, klikamy na TESTUJ. Klikamy także na NAPRĘŻ i MAKS, żeby zobaczyć rozkład naprężeń. Na nasz most wjedzie pociąg. W przykładzie Komputer Świata na rysunku widzimy, że największe naprężenia występują w środkowej części mostu, gdzie najbardziej pracujące elementy są zaznaczone na czerwono ●. Tak samo jak w Pontifeksie, jeśli most nie zawali się po określonej liczbie przejazdów pociągu, możemy przejść do następnego poziomu, klikając na NAST. POZIOM. Jeżeli most się zawali, klikamy na EDYCJA, aby przejść do edycji i poprawić błędy.



REKLAMA

Twój kac może kosztować czyjeś życie.

KRAJOWA RADA Bezpieczeństwa Ruchu Drogowego

NIE JEDŹ NA KACU WŁĄCZ MYŚLENIE

www.niejedznakacu.pl

Fot. Photoredaktor/Dreamstime.com/AbsolutVision.com

WIELE MOŻLIWOŚCI

Edytor tekstu potrafi liczyć, a Windows podpowie nam, kiedy spłacimy kredyt. To nie żarty! DZIĘKI WSKAZÓWKOM przekonamy się, że to prawda, i poznamy nieznane funkcje znanych aplikacji

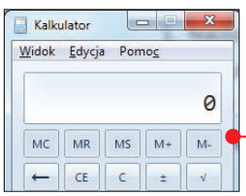
SPRYTNE KALKULATORY WINDOWS

Windows Vista/7/Word 2007/2010

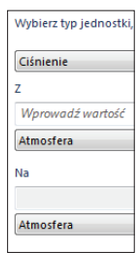
Standardowy kalkulator Windows na pierwszy rzut oka nie ma zbyt wielu możliwości. Warto jednak poznać go bliżej, ma bowiem całkiem sporo ciekawych funkcji. Zresztą nawet Word nieźle radzi sobie z liczeniem, trzeba tylko dotrzeć do ukrytych opcji.

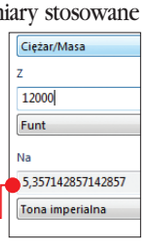
ZAAWANSOWANY KALKULATOR WINDOWS

1 Najpierw uruchamiamy kalkulator Windows kliknięciami na , Wszystkie programy, na Akcesoria oraz na Kalkulator. Kalkulator ma dosyć spartański wygląd i pozwala na wykonywanie tylko najprostszych obliczeń. Zmienimy to.



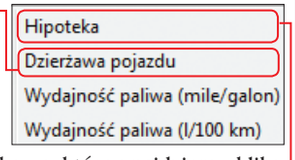
2 Klikamy na Widok i na przykład na – kalkulator rozszerzy się o odpowiednią funkcję dodatkową, w tym przypadku jest to przeliczanie jednostek. Jednostki miary stosowane w innych krajach są bardzo kłopotliwe choćby podczas lektury tłumaczonych tekstów. Warto więc pamiętać, że pod ręką mamy łatwe w użyciu narzędzie. Wypróbujmy udoskonalony kalkulator i przeliczmy na przykład funty na tony angielskie. Aby wykonać obliczenie, wystarczy wybrać z list jednostki i podać liczbę funtów. W polu poniżej pojawi się wynik.





3 Chcąc dalej korzystać z wyliczonej wartości, zaznaczamy ją podwójnym kliknięciem, a potem, wciskając ctrl C, kopiujemy. Możemy umieścić ją na przykład w dokumencie Worda, wciskając ctrl V.

4 Warto wiedzieć, że oprócz przeliczania jednostek kalkulator Windows obsługuje również inne funkcje dodatkowe, które znajdziemy, klikając na Widok i Arkusze kalkulacyjne. Funkcja wyliczy nam, kiedy spłacimy kredyt, obliczy miesięczne raty za leasing pojazdu, a Wydajność paliwa (l/100 km), jakie jest średnie zużycie paliwa samochodu.



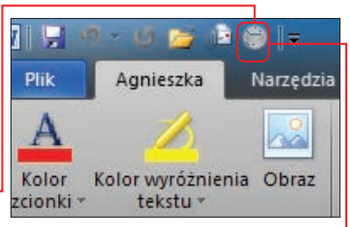
>

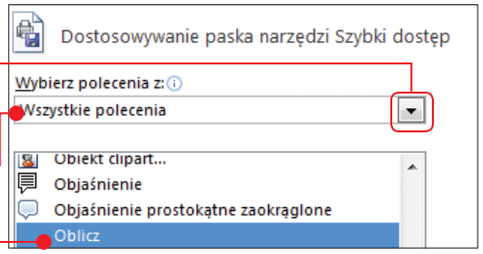
WYKONYWANIE OBLICZEŃ BEZPOŚREDNIO W WORDZIE

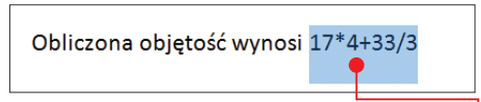
Jeśli akurat pracujemy w Wordzie, możemy sobie zaoszczędzić szukania i otwierania kalkulatora systemowego: proste zadania obliczeniowe wykonamy bezpośrednio w edytorze tekstu w wersji 2007 i 2010.

1 Aby mieć kalkulator zawsze pod ręką, możemy umieścić go na pasku menu Worda. W oknie edytora klikamy kolejno na Plik, Opcje i Pasek narzędzi Szybki dostęp.

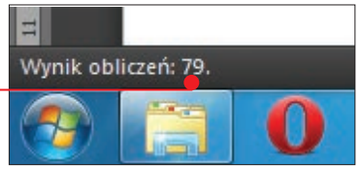
2 Po kliknięciu na ● i wybraniu ● wskazujemy na liście polecenie ●. Decyzję zatwierdzamy, klikając na przycisk Dodaj >>, a następnie na OK. U samej góry paska menu edytora Word pojawia się nowy przycisk ●.







3 Teraz zadanie rachunkowe możemy rozwiązać bezpośrednio w dokumencie Worda. Wpisujemy na przykład ● (znaku * używamy do mnożenia, a znaku / do dzielenia). Zaznaczamy działanie kursorem myszy i klikamy na ●. Wynik pokazuje się w lewym dolnym rogu okna Worda ●, tuż nad przyciskiem Start.

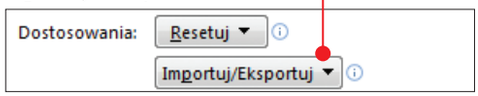


PRZENOSZENIE WŁASNEGO MENU

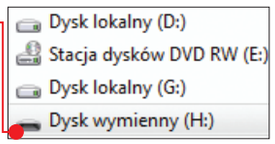
Office 2010

Jak zostało to pokazane we wskazówce powyżej, Wstążki menu Worda, Excela i innych programów pakietu Office 2010 można dostosować do własnych potrzeb. Takie spersonalizowane menu możemy łatwo przenieść na przykład do netbooka. Potrzebny nam będzie do tego tylko pendrive.

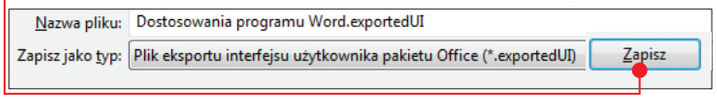
1 W oknie Worda klikamy na Plik i Opcje. Następnie w oknie ustawień klikamy na Dostosowywanie Wstążki. Teraz, aby zapisać nasze osobiste ustawienia w pliku, klikamy w panelu z prawej strony okna, u dołu, na ●.

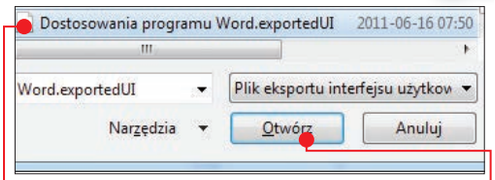


2 Z menu, które się pokazuje, wybieramy Eksportuj wszystkie dostosowania. W następnym oknie wskazujemy odpowiadającą nam lokalizację, na przykład pamięć USB ●, i klikamy na ●. Wszystkie okna zamykamy kliknięciem na OK.



3 Pamięć USB umieszczamy w komputerze, na który chcemy przenieść spersonalizowane Wstążki. Otwieramy Word i powtarzamy krok **1**,





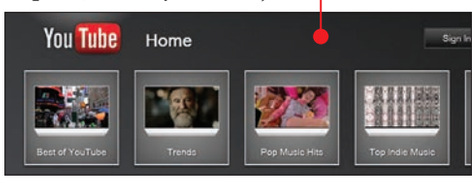
aby otworzyć okno ustawień. Tym razem klikamy na Importuj plik dostosowań i wybieramy zapisany na pendrivie plik ●. Klikamy na ●. Pamiętajmy, że wszystkie wprowadzone już na tym komputerze zmiany we Wstążkach menu zostają zastąpione. Zatwierdzamy kliknięciami na Tak i OK. Od razu wyświetli się Wstążka znana z drugiego komputera.

YOUTUBE W TRYBIE KINOWYM

YouTube

Wszyscy chętnie oglądamy wideo na YouTube, ale musimy przyznać, że interfejs portalu jest nieprzejrzysty, a przyciski do sterowania odtwarzaniem za małe. Zwłaszcza w podróży na netbooku albo na telewizorze oglądanie filmów nie sprawia przyjemności. Zmieńmy to!

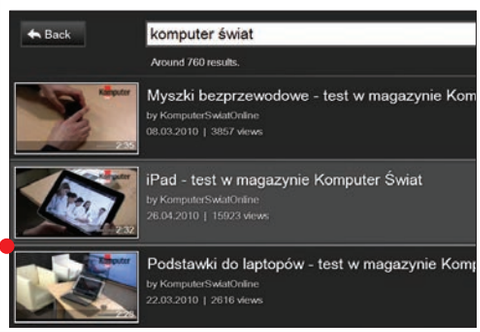
1 Uruchamiamy przeglądarkę i otwieramy stronę www.youtube.com/leanback. Wyświetli się strona YouTube w trybie kinowym z uporządkowanym interfejsem ●.



2 Jeśli chcemy obejrzeć określony klip, wystarczy zacząć wpisywać jego nazwę na klawiaturze. Już podczas wprowadzania liter będą się na bieżąco wyświetlały wyniki wyszukiwania ●. Przeglądamy je za pomocą klawiszy ↓ ↑, a wybór zatwierdzamy, wciskając enter.

3 Wideo będzie odtwarzane w trybie pełnoekranowym. Do sterowania odtwarzaniem służą przyciski ●. Jeśli panel jest już ukryty, wystarczy, że wciśniemy enter. W każdej chwili możemy powrócić do przeglądania listy wyszukanych klipów, wciskając → ←.

4 Podczas odtwarzania możemy dalej przeglądać propozycje: wystarczy, że dwa razy wciśniemy ↓ i YouTube zaproponuje kolekcję podobnych klipów. Kolejnymi wciśnięciami klawiszy ↓, a potem → ← wyszukujemy ciekawe filmy w po-



pularnych kategoriach YouTube. Jeśli przed końcem odtwarzanego właśnie klipu nie dokonamy wyboru, YouTube automatycznie rozpocznie odtwarzanie kolejnego. W ten sposób można oglądać filmy bez końca.

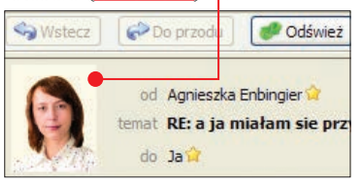
5 Pisząc na klawiaturze, w każdej chwili możemy rozpocząć nowe wyszukiwanie. Aby natomiast powrócić jednak do normalnego widoku YouTube, wystarczy wcisnąć esc. Dodatkowe kinowe wrażenia zapewnia pełnoekranowy tryb przeglądarki. By go włączyć lub wyłączyć, wystarczy wcisnąć F11.

NA CD 14/2011

Thunderbird

ZDJĘCIE NADAWCY W POCZCIE

Outlook 2010 potrafi wyświetlać zdjęcia nadawców w nagłówku wiadomości. To samo potrafi Thunderbird (CD-KOD: 017)!



1 Aby nauczyć Thunderbirda tej sztuczki, musimy pobrać dodatek o nazwie Display Contact Photo. W tym celu w oknie programu pocztowego klikamy na Narzędzia i na Dodatki.

2 Teraz w oknie menedżera dodatków w pole wyszukiwania wpisujemy nazwę Display Contact Photo i wciskamy enter. Gdy interesujący nas dodatek zostanie wyszukany, przy jego nazwie klikamy na Dodaj do programu Thunderbird... i Zainstaluj..., a potem jeszcze na Uruchom ponownie program Thunderbird.

3 Dodatek jest zainstalowany. W poczcie przy imionach nadawców widzimy domyślną

ikonę. Klikamy na nią prawym przyciskiem myszy i wybieramy Display Contact Photo Options. W oknie ustawień dodatku zaznaczamy Display contact photo, jeśli zdjęcia mają być pobierane z kontaktów, i Enable display of local photos, gdy będą pobierane także z dysku. Wskazujemy też zawierający je folder (zdjęcia powinny mieć specjalne nazwy odpowiadające adresom e-mail – imię.nazwisko@poczta.pl.jpg).

4 Aby przypisać zdjęcie do kontaktu, klikamy na Adresy, potem prawym przyciskiem na imię wybranej osoby i na Właściwości. Na zakładce Zdjęcie wskazujemy fotkę na dysku.

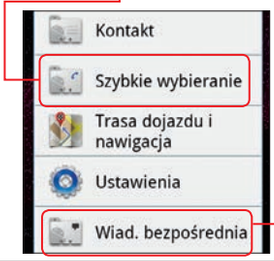
Android

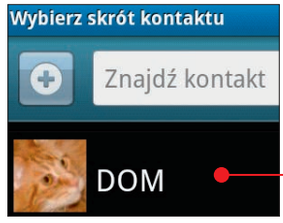
SZYBKIE WYBIERANIE

Są osoby, z którymi kontaktujemy się o wiele częściej niż z innymi. Dobrze by było mieć łatwiejszy dostęp do niektórych kontaktów. W telefonie z systemem Android możemy zrobić to bardzo łatwo – umieścimy je po prostu na pulpicie. Wystarczy wtedy jedno dotknięcie, by rozpocząć rozmowę lub wysłać SMS. Tak, bo przecież są osoby, z którymi częściej wymieniamy SMS-y niż prowadzimy rozmowy głosowe.

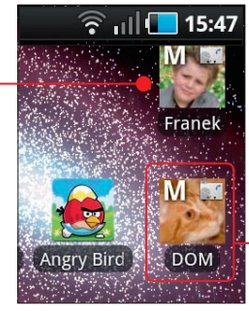
1 Dotykamy pulpitu w pustym miejscu i przytrzymujemy, aż pokaże się menu. Wybieramy z niego Skróty klawiszowe.

2 Teraz z kolejnego menu wybieramy, gdy chcemy móc szybko dzwonić do danej osoby, lub, by móc łatwo wysłać SMS.





3 Otwiera się okno Kontaktów, wskazujemy w nim odpowiedni kontakt. Gotowe – pozostaje nam przesunąć zapisany skrót w wygodne miejsce na pulpicie.



4 Możemy w ten sposób stworzyć więcej skrótów na pulpicie.

Komputer Świat

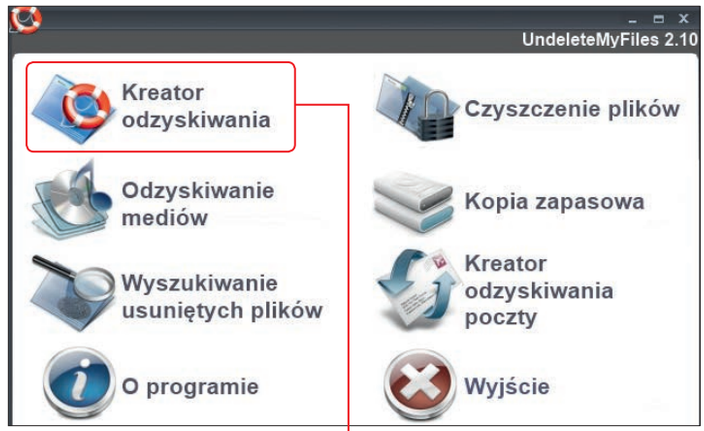
DOBRY PROGRAM NISKA CENA

Program do odzyskiwania skasowanych danych, zdjęć, e-maili. Może też nieodwracalnie kasować pliki

ODZYSKUJEMY SKASOWANE DANE

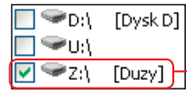
Za pomocą UndeleteMyFiles możemy w łatwy sposób odzyskać pliki skasowane przez pomyłkę z dysku twardego lub pendrive'a albo innego nośnika danych podłączonego do komputera. Przeczytajmy, w jaki sposób to robić.

3 Klikamy na Skanowanie, a potem na przycisk OK. Aby łatwiej odnaleźć znalezione przez program pliki, sortujemy je w sposób dla nas najwygodniejszy – to znaczy klikamy na Nazwa pliku, Rozmiar, Data modyfikacji lub Katalog.

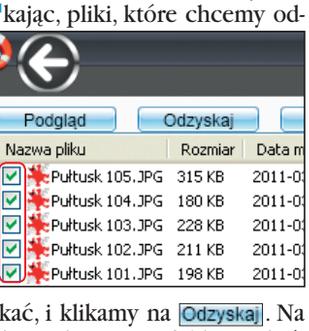


1 Każdemu zdarzyło się usunąć przez pomyłkę potrzebny plik. Jeżeli mamy płytę z UndeleteMyFiles – bardzo prawdopodobne, że dane uda nam się odzyskać. Musimy tylko pamiętać o podstawowej zasadzie: gdy zorientujemy się, że skasowaliśmy potrzebne dane, nie powinniśmy już wykonywać żadnych operacji na dysku ani restartować komputera, tylko możliwie szybko uruchomić program z płyty i w jego interfejsie kliknąć na przycisk.

2 W oknie z listą dostępnych napędów, klikając, zaznaczamy dysk, z którego omyłkowo usunęliśmy pliki. W przykładzie jest to



4 Na liście zaznaczamy, klikając, pliki, które chcemy odzyskać, i klikamy na Odzyskaj. Na dysku wskazujemy folder, w którym UndeleteMyFiles ma zapisać odzyskane dane (katalog ten musi znajdować się na innej partycji niż ta, z której odzyskujemy pliki). Kliknięciem na Tak rozpoczynamy proces odzyskiwania danych. **aa**



GDZIE KUPIĆ

Seria Dobry Program dostępna jest w Empiku i sklepach z oprogramowaniem oraz w internecie pod adresem: dobryprogram.komputerswiat.pl

Fot. Lev Dolgatshjov/Juliengrondin/Dreamstime.com/AbsolutVision.com

LETNIA POCZTA

Zbliża się okres wakacyjnych wyjazdów. Poradnik Komputer Świata pomoże nam tak **SKONFIGUROWAĆ SWOJE KONTO POCZTY ELEKTRONICZNEJ**, aby zawsze i z każdego urządzenia mieć dostęp do prywatnych i służbowych e-maili

Jesteśmy na wakacjach, w pracy lub u znajomego – i nagle potrzebujemy dostać się do zawartości naszej skrzynki pocztowej. Niestety, wszystkie e-maile są ściągnięte na dysk naszego domowego komputera, do którego nie mamy dostępu. Ten problem jest dość powszechny, bo w posiadaniu mamy coraz więcej urządzeń pozwalających nam uzyskiwać dostęp do naszej skrzynki pocztowej. I zależy nam na tym, aby było to możliwe w dowolnym czasie, z dowolnego urządzenia i miejsca na Ziemi.

Komputer Świat pokaże, z jakich rozwiązań skorzystać, aby odbieranie, czytanie i wysyłanie poczty na wielu komputerach i urządzeniach mobilnych nie sprawiało problemów i aby aktualna poczta była dla nas zawsze dostępna.

>WARTO WIEDZIEĆ

- dostęp do wiadomości znajdujących się na jednym koncie pocztowym możemy mieć z kilku komputerów
- IMAP pozwala nam ograniczać ilość pobieranych danych podczas przeglądania poczty elektronicznej
- obecnie trzy darmowe serwery pocztowe popularne w Polsce umożliwiają korzystanie z IMAP

JAKIE SĄ ZALETY IMAP

Głównym atutem protokołu IMAP jest możliwość dostępu do tego samego zestawu wiadomości w naszej skrzynce pocztowej z dowolnego urządzenia – komputera, telefonu, tabletu, laptopa. Dzięki temu widzimy zawsze aktualną zawartość naszego serwera pocztowego, bez względu na to, czy jesteśmy w podróży, w domu czy w pracy. Dodatkowe zalety IMAP to:

- możliwość tworzenia folderów na wiadomości bezpośrednio na serwerze pocztowym,
- pobieranie samych nagłówków (a nie całej zawartości wiadomości pocztowej),
- kasowanie e-maili bezpośrednio na serwerze – bez ich ściągania na komputer lub telefon, co jest szczególnie ważne na łączach z limitem transferu danych.

CZY MUSZĘ ZAKŁADAĆ NOWE KONTO POCZTOWE?

Nie. Jeśli mamy już e-mail na jednym z trzech serwisów wspierających IMAP (Gmail, OnetPoczta, Poczta o2), musimy tylko uaktywnić IMAP na naszym koncie pocztowym (jak to zrobić, przeczytamy na stronie 43). Jeśli mamy konto na innym serwerze, na przykład Interia, będziemy musieli założyć nową skrzynkę na jednym z tych trzech serwerów.

>SPOSOBY NA POCZTĘ

- **Webmail** – to usługa dostępu do e-maili bezpośrednio w przeglądarce stron WWW. Jest dość niewygodna, gdyż wymaga otwierania odpowiedniego adresu, logowania się. Interfejs obsługi poczty webmail często jest niewygodny i nie udostępnia wszystkich funkcji, które ma normalny program pocztowy instalowany w komputerze, taki jak Mozilla Thunderbird czy Outlook.
- **POP3** – to najczęściej używany protokół dostępu do poczty, realizowany za pośrednictwem programów pocztowych. Ma jednak ograniczenia w stosunku do IMAP, na przykład standardowo ściąga wiadomości z serwera na dysk komputera, nie pozostawiając na nim kopii e-maili.
- **IMAP** – bardziej rozbudowany i funkcjonalny protokół odbierania i zarządzania pocztą e-mail, pozwalający użytkownikom odbierać, przeglądać i zarządzać wiadomościami e-mail bezpośrednio na serwerze pocztowym. Adresy serwerów IMAP należy wprowadzić w ustawieniach programu pocztowego na pececie (strona 43) lub w telefonie (poradnik dla Androida na stronie 45).

DO CZEGO SŁUŻY SERWIS POCZTA WSZĘDZIE

To nazwa usługi dostępnej w serwisie PocztaOnet. Ułatwia ona konfigurację skrzynki IMAP na telefonach. Po wypełnieniu formularza na komórkę jest przesyłany SMS konfiguracyjny, który wprowadza wszystkie ustawienia w programie pocztowym. Równie dobrze możemy jednak skonfigurować klienta poczty w telefonie ręcznie. Przeczytamy o tym na stronie 45.

CZY KONFIGURACJA IMAP JEST TRUDNA?

Proces ustawiania klienta pocztowego na telefonie lub komputerze nigdy nie był łatwym zadaniem. Trzeba wprowadzać wiele ustawień i nie można popełnić żadnego błędu.

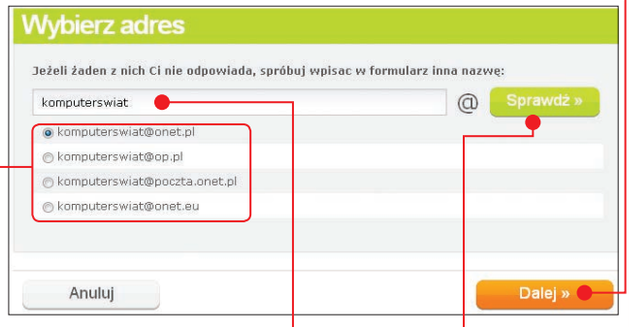
Na szczęście artykuł Komputer Świata zawiera poradnik krok po kroku, jak skonfigurować pecet i telefon do korzystania z IMAP. Możemy także wykorzystać serwis Poczta Wszędzie lub poradniki przygotowane przez Onet, Gmail i O2 (patrz strona obok). **łcz**

ZAKŁADAMY KONTO W DARMOWYM SERWISIE OBSŁUGUJĄCYM IMAP

Jeśli mamy już konto w jednym z serwisów obsługujących IMAP (OnetPoczta, Poczta o2 lub Gmail), nie musimy wykonywać tej wskazówki. Komputer Świat pokaże tworzenie nowego konta pocztowego na przykładzie OnetPoczta – w innych serwisach ten proces jest podobny.

1 W przeglądarce stron WWW otwieramy adres **poczta.onet.pl** Klikamy na przycisk ●.

2 Wypełniamy prosty formularz zawierający dane osobowe. Następnie w pole ● wpisujemy nazwę naszego konta pocztowego (to ciąg liter i cyfr przed znakiem @ w adresie). Klikamy na przycisk ●, aby sprawdzić, czy nazwa ta jest wolna.
Jeśli nazwa jest dostępna, pojawi się lista domen, w których możemy założyć swoje konto ●. Różnią się tekstem po znaku @, na przykład onet.pl lub onet.eu Zaznaczamy jedną z pozycji i klikamy na przycisk ●.



3 Zapamiętujemy nasz adres e-mail widoczny w polu ●. Następnie wpisujemy w pola ● dwa razy takie samo hasło, które będzie chroniło naszą pocztę. Musi mieć co najmniej sześć znaków, w tym minimum jedną cyfrę.

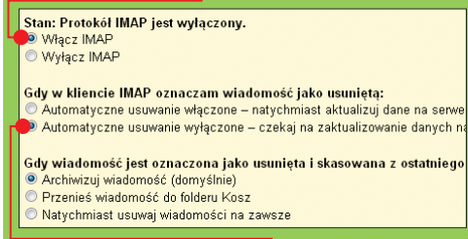
4 Wypełniamy pozostałe sekcje formularza. Na samym dole przepisujemy w pole ● kod widoczny na obrazku ● i klikamy na przycisk ●.
Nasze konto pocztowe zostało utworzone i działa.

WŁĄCZENIE IMAP

Po założeniu konta w serwisie OnetPoczta usługa IMAP jest domyślnie włączona. Niestety, w serwisach Poczta o2 oraz Gmail tak nie jest i musimy uaktywnić ją ręcznie.

■ W przypadku Poczta o2 na stronie WWW **imap.poczta.o2.pl** w pole ● musimy wpisać swój login w Poczcie o2 i kliknąć na ●. Usługa nie jest włączana od razu, musimy poczekać (nawet kilka dni) na jej aktywację. De facto stajemy się w ten sposób testerami wersji beta usługi IMAP w Poczta o2.

■ W przypadku Gmail musimy zalogować się do swojego konta, wchodząc tam przez przeglądarkę na adres **mail.google.com** Klikamy na ikonę ● i wybieramy polecenie Poczta – ustawienia, a następnie zakładkę o nazwie **Przekazywanie i POP/IMAP**. Teraz zaznaczamy opcję ●.

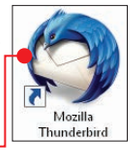


Warto także włączyć opcję ●, dzięki czemu kasowane z komputera wiadomości nie będą od razu usuwane z serwera, ale archiwizowane przez jakiś czas. Aby zapisać te ustawienia, klikamy na przycisk Zapisz zmiany.

KONFIGURUJEMY PROGRAM POCZTOWY W PECECIE

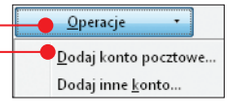
Mając konto IMAP, możemy do niego mieć dostęp z dowolnego programu pocztowego – zainstalowanego na komputerze, tablecie, telefonie czy laptopie. Dlatego aktualną pocztę mamy zawsze przy sobie. Komputer Świat pokaże, jak uzyskiwać dostęp do poczty z darmowego i bardzo wygodnego programu Mozilla Thunderbird. Jego zaletą jest fakt, że zainstalować go możemy na dowolnym systemie operacyjnym z rodziny Windows. Dostępna jest także wersja przenośna uruchamiana z pendrive'a, która w ogóle nie wymaga instalacji.
Opis konfiguracji programu będzie przeprowadzony na przykładzie OnetPoczta. W przypadku serwisów Gmail i Poczta o2 jest ona analogiczna (upewnijmy się wcześniej, że włączyliśmy w nich obsługę usługi IMAP – patrz ramka ●). Musimy jedynie podać inne nazwy i porty serwerów w punkcie 6 tej wskazówki. Pomoże nam w tym ramka na stronie 44 z adresami serwerów.

1 Instalujemy z płyty Komputer Świata darmowy program pocztowy Mozilla Thunderbird 3.0. Znajdziemy go, wpisując CD-KOD: 0:17 i naciskając klawisz enter. Instalacja programu jest standardowa. Następnie uruchamiamy go podwójnym kliknięciem na skrót na pulpicie ●.



Wyświetlone na ekranie okna kreatorów zamykamy przyciskiem Anuluj.

2 W programie klikamy na menu Narzędzia i wybieramy z niego Konfiguracja kont... Następnie u dołu okna klikamy na przycisk ● i wskazujemy opcję ●.



3 W pierwsze pole formularza wpisujemy nazwę, pod jaką będą widoczne nasze e-maile odbierane na innych

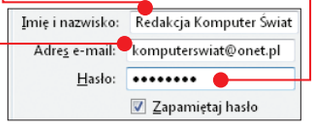
Komputer Świat RADZI

SZCZEGÓŁOWE PORADNIKI KONFIGURACJI

Operatorzy darmowych serwisów przygotowali instrukcję, jakie ustawienia wprowadzać w kontach pocztowych IMAP. W razie problemów z konfiguracją konta znajdziemy je pod adresami:

OnetPoczta	**http://tnij.org/l9fq**
Poczta o2	**http://imap.poczta.o2.pl**
Gmail	**http://tnij.org/l9fr**

komputerach. Następnie podajemy adres e-mail oraz hasło do konta (patrz punkt 3 wskazówki Konfigurujemy program pocztowy w pececie).



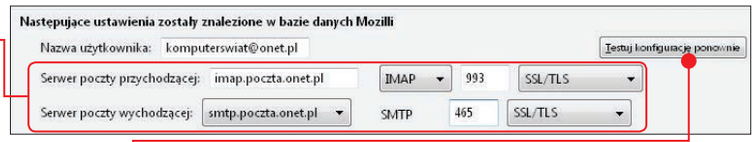
DARMOWE SERWERY POCZTOWE OBSŁUGUJĄCE IMAP

	Serwer poczty przychodzącej				Serwer poczty wychodzącej			
	Adres	Port	Protokół	Szyfrowanie	Adres	Port	Protokół	Szyfrowanie
OnetPoczta	imap.poczta.onet.pl	993	IMAP	SSL/TLS	smtp.poczta.onet.pl	465	SMTP	SSL/TLS
Poczta o2	poczta.o2.pl	993	IMAP	SSL/TLS	poczta.o2.pl	465	SMTP	SSL/TLS
Gmail	imap.gmail.com	993	IMAP	SSL/TLS	smtp.gmail.com	465	SMTP	SSL/TLS

4 Klikamy na przycisk Kontynuuj. Program postara się automatycznie odnaleźć nazwy serwerów pocztowych usługodawcy. Jeśli pojawi się okno z prośbą o wpisanie hasła, zamykamy je przyciskiem Anuluj.

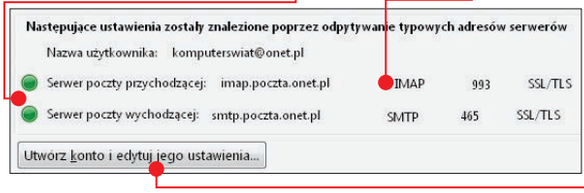
5 Najprawdopodobniej zostanie wykryty serwer POP, a nie IMAP. Klikamy na przycisk, aby zmienić ustawienia.

6 Wprowadzamy ustawienia serwera poczty przychodzącej i wychodzącej jak na ilustracji. W przypadku innych usługodawców adresy serwerów i numery portów znajdziemy w ramce.



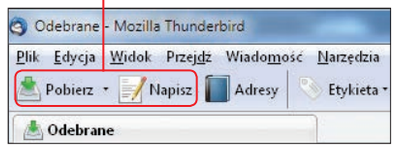
Klikamy na przycisk, aby sprawdzić poprawność ustawień.

7 Jeśli wyświetlą się zielone lampki i nazwa IMAP,



wszystko jest w porządku. Klikamy na przycisk i w nowym oknie na OK.

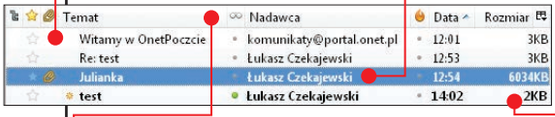
8 Sprawdzamy, czy możemy odbierać i wysyłać pocztę w Thunderbirdzie. Służą do tego przyciski na belce narzędziowej.



KORZYSTAMY Z IMAP

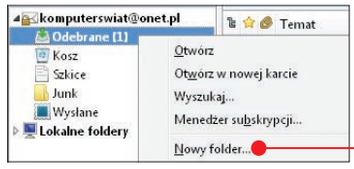
Z serwera IMAP korzysta się tak samo jak z normalnego serwera pocztowego POP. Daje nam on jednak kilka dodatkowych funkcji, z których normalnie korzystać byśmy nie mogli.

1 Po odebraniu poczty pobierane są tylko jej nagłówki zawierające odbiorcę, tytuł i rozmiar. Nieściągana jest zatem cała wiadomość, co pomaga nam oszczędzać limity transferów na przykład na łączach GSM albo nie blokować wolnych łączy internetowych. Jeśli wiemy, że jakaś wiadomość jest spamem lub ma za duży rozmiar, możemy ją usunąć, nie ściągając jej w ogóle na komputer. W tym celu nie klikamy na nią lewym przyciskiem myszy, ale prawym – i z rozwiniętego menu wybieramy polecenie Usuń wiadomość.

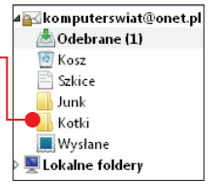


Uwaga! Aby w Thunderbirdzie widoczna była kolumna zawierająca rozmiary wiadomości, musimy kliknąć na belkę tytułową prawym przyciskiem myszy i wybrać polecenie Rozmiar.

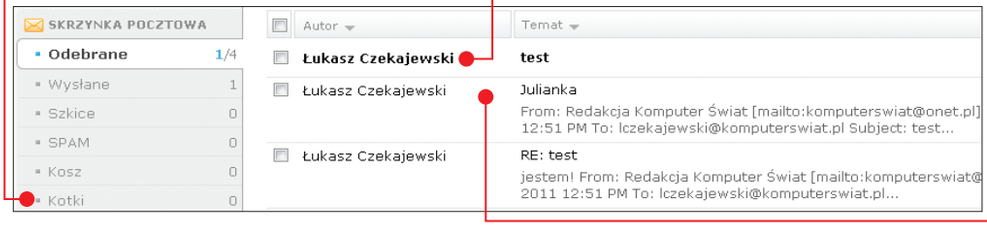
2 Jeśli utworzymy nowy folder w skrzynce e-mail, wybierając polecenie,



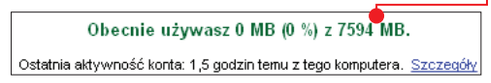
powstanie on nie tylko w programie pocztowym, ale i na serwerze. Dzięki temu folder ten będzie widoczny z każdego komputera.



3 Jeżeli pobierzemy jakąś wiadomość na komputer lokalny, zostaje ona oznaczona na serwerze jako przeczytana. Jeśli jeszcze jej nie oglądaliśmy, jest wyróżniona pogrubionym drukiem. Dzięki temu zawsze wiemy, które e-maile pozostały jeszcze do obejrzenia.



4 Ponieważ serwer cały czas przechowuje nasze wiadomości, musimy uważać na to, aby nie przekroczyć limitów pojemności skrzynki. Informacje o nich wyświetlane są w głównym oknie webmaila, na przykład, lub w ustawieniach konta. Jeżeli zaczniemy zbliżać się do granicy limitu pojemności, musimy pokasować stare e-maile i pamiętać o tym, aby usunąć je z Kosza. Możemy to zrobić bezpośrednio na serwerze (poprzez webmail) lub w programie pocztowym.



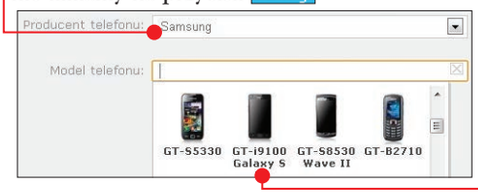
IMAP W TELEFONIE

Serwis OnetPoczta oferuje swoim użytkownikom ciekawą usługę. Za pomocą wiadomości SMS przesłanej na telefon możemy błyskawicznie skonfigurować program pocztowy na telefonie tak, aby korzystał z usługi IMAP.

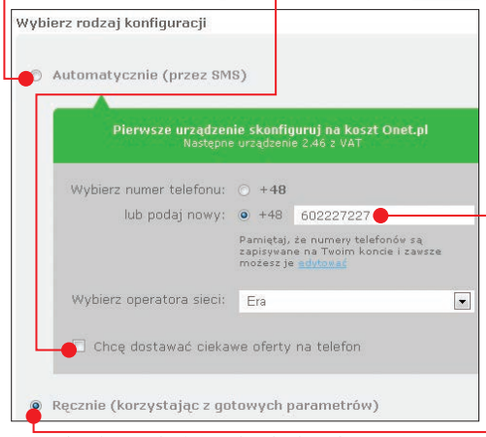
1 Wchodzimy na stronę WWW serwisu **poczta.onet.pl** i logujemy się do naszego konta pocztowego (szczegółową instrukcję zakładania konta znajdziemy na stronie 43 tego poradnika).

2 Klikamy na przycisk POCZTA WSZĘDZIE u góry okna. Następnie w prawej części okna klikamy na link Dodaj nowe urządzenie i czekamy chwilę na wyświetlenie się na ekranie nowej strony WWW.

3 Z listy wybieramy producenta naszego telefonu i z listy poniżej jego model. Następnie klikamy na przycisk Dalej.

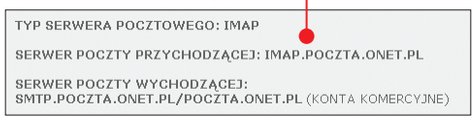


4 Wskazujemy, czy na telefon ma być wysłana automatyczna wiadomość konfigurująca. Jeśli tak, zaznaczamy pole, wpisujemy numer telefonu, zaznaczamy opcję i klikamy na Dalej.

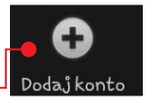


Przechodzimy kolejne kroki konfiguracji – prowadzi nas kreator.

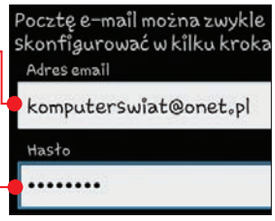
5 Jeśli wolimy konfigurację zrobić ręcznie, zaznaczamy i klikamy na Dalej. Wyświetli się okno z konfiguracją konta.



6 Wprowadzamy te dane do naszego telefonu. Komputer Świat pokaże to na przykładzie Samsunga Galaxy (system operacyjny Android 2.3). W oknie klienta pocztowego otwieramy menu i klikamy na przycisk.

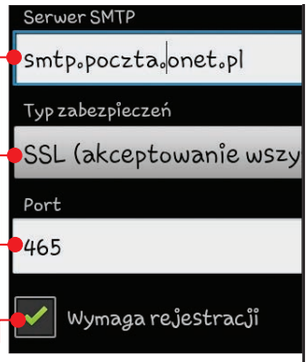


7 Wpisujemy adres pocztowy i hasło i klikamy na przycisk Konfig. ręczna. W nowym oknie klikamy na Konto IMAP.

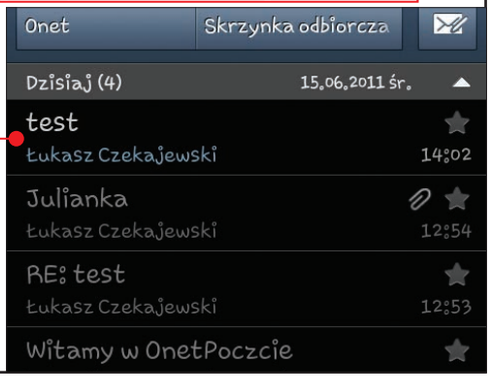


8 Przepisujemy uważnie konfigurację konta w odpowiednie pola, a także nasz login i hasło do poczty (dane zostały wyświetlone w punkcie 5). Klikamy na Dalej.

9 Wpisujemy konfigurację serwera poczty wychodzącej, zaznaczamy także pole i klikamy na przycisk Dalej. W ostatnim oknie nadajemy nazwę utworzonej skrzynce pocztowej.



10 W programie pocztowym w komórce możemy już przeglądać wiadomości poprzez serwer IMAP. Analogicznie jak w komputerze, e-maile tutaj możemy kasować bezpośrednio na serwerze, bez ich pobierania. Wiadomości nieprzeczytane oznaczone są pogrubieniem.



REKLAMA

KONKURS

Na wakacje z kartą Platinet

Kup kartę Platinet SD lub microSD dowolnej wielkości, wyślij nam zdjęcie z wakacji oraz paragon, potwierdzający zakup karty i wygraj nagrody!

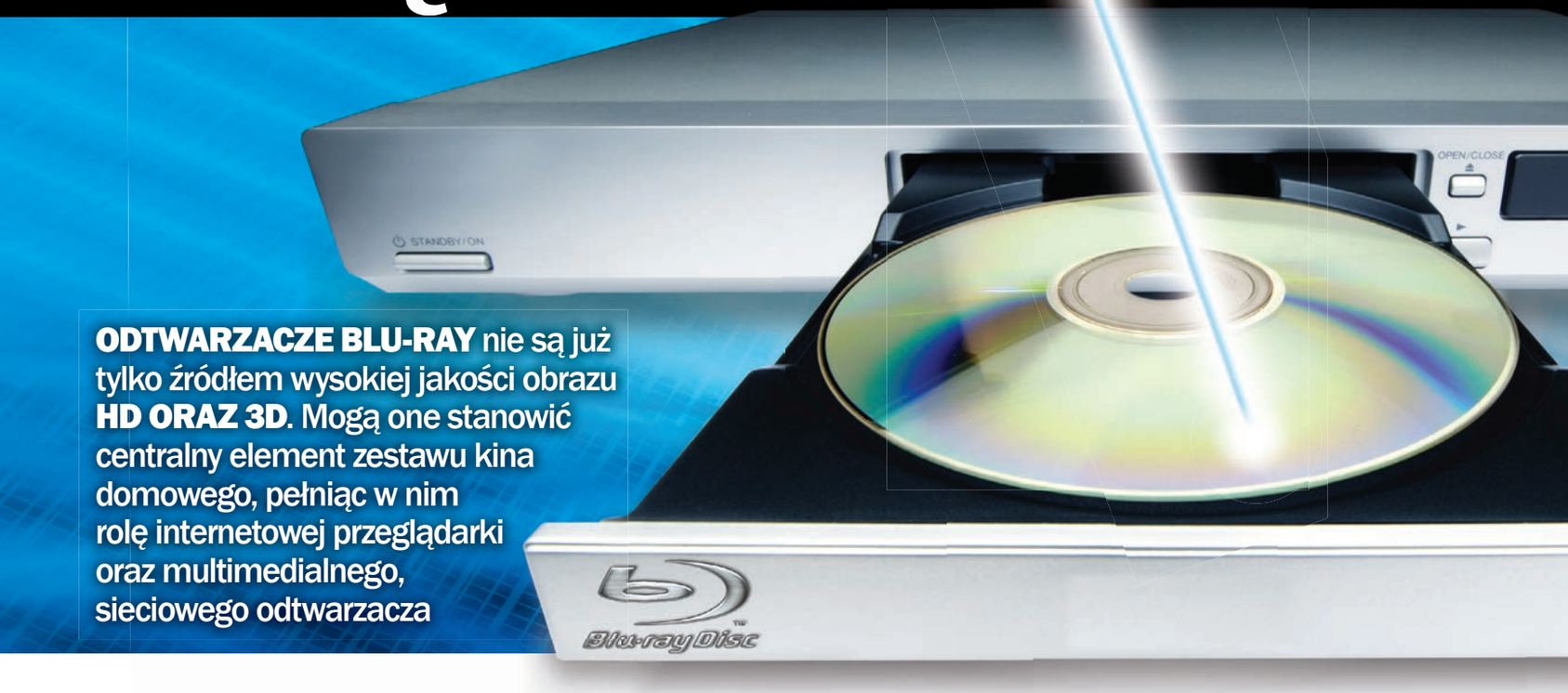
Do wygrania:
- wycieczka do Egiptu
- iPad 2
- aparaty
- zwrot kosztu zakupu karty*

*przy zakupie karty 16GB

PLATINET

Szczegóły: www.platinet.pl

BŁĘKITNY GRO



ODTWARZACZE BLU-RAY nie są już tylko źródłem wysokiej jakości obrazu **HD ORAZ 3D**. Mogą one stanowić centralny element zestawu kina domowego, pełniąc w nim rolę internetowej przeglądarki oraz multimedialnego, sieciowego odtwarzacza

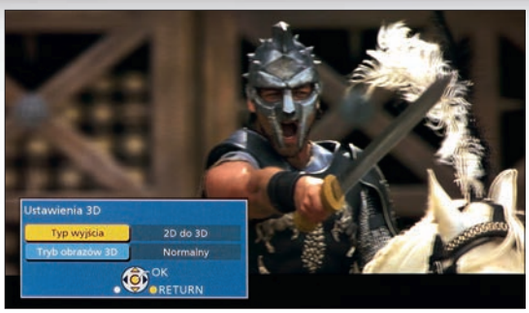
Dziś możliwość oglądania filmów o ostrym obrazie i z bardzo dobrej jakości dźwiękiem przestaje być przywilejem dostępnym tylko dla bogaczy. Odtwarzacze Blu-ray stają się bowiem coraz tańsze, a ponadto oferują bogaty zestaw dodatkowych funkcji, w tym także związanych z przeglądaniem treści dostępnych w internecie. Zobaczmy zatem, co potrafią nowe odtwarzacze Blu-ray pochodzące z oferty uznanych producentów sprzętu audio-wideo.

KONSTRUKCJA I OBSŁUGA

Nowoczesne odtwarzacze Blu-ray to niewielkie pudełka, które bez trudu zmieszczą się nawet na wąskiej półce. Jakości wykonania testowanych urządzeń trudno coś poważniejszego zarzucić, choć błyszczący plastik, z którego wykonane są fronty, może sprawiać wrażenie taniości. Wyświetlacze są niewielkie i zaledwie kilkuznakowe, ale w końcu odtwarzacz Blu-ray obsługujemy poprzez ekranowe menu. Jego jakość w testowanych urządzeniach jest różna. W Philipsie wygląda bardzo skromnie, w Sony jest oczywiscie takie samo, jak w PlayStation 3, a w Panasonicu bywa różnie – niektóre strony menu są eleganckie, z atrakcyjnymi ikonami, a inne bardzo proste, wręcz tekstowe. Wszystkie urządzenia obsługuje się jednak dość wygodnie.

Dołączane do odtwarzaczy Blu-ray piloty są dość małe, nie mają podświetlanych przycisków i czasem okazują się niezbyt wygodne

Odtwarzacze włączają się wolno. Potrzebują na to od 9 sekund (Samsung) do nawet blisko 30 sekund (Sony, Panasonic). Te dwa ostatnie urządzenia znają jednak pewną sztuczkę – tryb pracy zwany szybkim startem. W tym trybie odtwarzacze stają się wręcz demonami szybkości – startują w 3 sekundy. Okupimy to jednak nieco większym zużyciem prądu i pracą wbudowanego wentylatora nawet wówczas, gdy sprzęt działa w trybie czuwania. Odtwarzacze są dość ciche podczas pracy. Najmniej hałasuje Sony, a najgłośniejsze okazały się modele Panasonica i Philipsa.



Odtwarzacz Panasonic DMP-BDT310 potrafi zamieniać filmy 2D na 3D. Podobną funkcją dysponują także nowoczesne telewizory 3D

ODTWARZANIE PŁYT BLU-RAY

Jakość filmów Blu-ray odtwarzanych poprzez złącza HDMI odtwarzaczy jest bardzo dobra. Obraz zawiera wiele detali oraz ma żywe i atrakcyjne kolory. Zupełnie dobrze wyglądają także filmy odtwarzane z płyt DVD, choć oczywiście zawierają mniej detali niż produkcje Blu-ray. Można więc śmiało stwierdzić, że aby obejrzeć dobrej jakości film, wcale nie musimy kupować najdroższego odtwarzacza w sklepie, choć w teście minimalną przewagę w jakości obrazu ukazały urządzenia Panasonica i Samsunga.

Nieco rozczarowuje czas rozpoczęcia odtwarzania filmów. Zwykle musimy poczekać około 10 sekund. Co ciekawe, teoretycznie najlepszy i najdroższy Panasonic nie rozpocznie odtwarzania płyty przed upływem aż 15 sekund.

Wszystkie testowane modele potrafią odtworzyć film trójwymiarowy. Niestety, nadal trudno mówić o dużej ofercie trójwymiarowych tytułów na płytach BD.

INTERNET W ODTWARZACZU

Wszędobylski internet już jakiś czas temu trafił do telewizorów oraz odtwarzaczy Blu-ray. Z tej wiadomości ucieszą się zapewne posiadacze starszych telewizorów, które wyświetla-

M

Fot. Dell/Dreamstime.com/AbsolutVision.com

SPRYTNY PILOT

Dzięki domowej sieci bezprzewodowej i nowoczesnemu smartfonowi możemy telefonem kontrolować pracę odtwarzacza Blu-ray, a czasem także innych komponentów naszego systemu audio-wideo. Po zainstalowaniu specjalnej aplikacji telefon staje się pilotem sterującym pracą urządzenia. Tego typu aplikację oferują na przykład firmy Sony, Philips, LG czy Panasonic. Trzej pierwsi producenci udostępniają darmowy program dla telefonów z systemami Android oraz iOS. Panasonic zapewnia wsparcie wyłącznie posiadaczom iPodów i iPhone'ów. W miniteście aplikacji-pilotów najlepszym programem okazała się aplikacja firmy Sony. Możemy dzięki niej obsłużyć wszystkie funkcje odtwarzacza, wpisać na klawiaturze QWERTY adres poszukiwanej strony WWW, a także obejrzeć pobrane z internetu dane o oglądanym filmie. Ale uwaga. Aby obsługiwać odtwarzacz Sony, nasz telefon musimy wcześniej zarejestrować w urządzeniu. Pamiętajmy też, że aby kontrolować pracę odtwarzacza Blu-ray za pomocą aplikacji w telefonie, oba urządzenia muszą być podłączone do naszej lokalnej sieci bezprzewodowej.

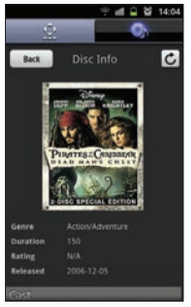
MEDIA REMOTE

Producent: Sony
Cena: darmowy

W przeglądarce internetowej odtwarzacza adresy możemy wpisywać za pomocą wirtualnej klawiatury smartfona. Jest to o niebo bardziej wygodne niż korzystanie z klawiatury dostępnej w menu odtwarzacza.

LG REMOTE

Producent: LG
Cena: darmowy



Aplikacja firmy LG potrafi wyświetlić na ekranie telefonu informacje o odtwarzanym filmie. Dane pobierane są z internetowej bazy Gracenote. Niestety, są one dostępne tylko w języku angielskim.

PHILIPS MYREMOTE

Producent: Philips
Cena: darmowy

Program Philipsa nie ma zbyt dużo funkcji. Pozwala jednak skutecznie kontrolować podstawowe funkcje urządzenia, co dla większości użytkowników BDP5200 będzie zapewne wystarczające.

VIERA REMOTE

Producent: Panasonic
Cena: darmowy

Obsługa odtwarzacza za pomocą gestów jest bardzo kusząca, lecz wymaga przyzwyczajenia. W aplikacji znajdziemy też zakładkę, w której możemy płynnie kontrolować szybkość odtwarzania filmu.

WYNIKI TESTU

PRODUCENT Nazwa aplikacji	waga	1 MIEJSCE SONY Media Remote	ocena	2 MIEJSCE LG LG Remote	ocena	3 MIEJSCE PHILIPS Philips MyRemote	ocena	4 MIEJSCE PANASONIC Viera Remote	ocena
Wersja dla Android / iOS		2.1.1 / 2.1.1		1.2.2 / 1.0.0		1.0.1 / 1.1		brak / 1.0.1	
Funkcjonalność i obsługa programu	20%	pozwala kontrolować dużo funkcji, podział na cztery funkcjonalne strony	4,50	obsługuje niektóre funkcje, podział na trzy funkcjonalne strony	4,70	obsługuje niektóre funkcje, podział na trzy funkcjonalne strony	4,60	pozwala kontrolować dużo funkcji, podział na cztery funkcjonalne strony	4,50
Sterowanie kursorem	20%	jest, za pomocą pola dotykowego lub kursorów	6,00	jest, za pomocą pola dotykowego	5,50	za pomocą kursorów	3,00	jest, za pomocą pola dotykowego	5,50
Wprowadzanie tekstu	20%	jest, klawiatura QWERTY	5,00	brak	1,00	brak, klawiatura QWERTY tylko dla telewizora	2,00	jest, klawiatura QWERTY	5,00
Obsługa podłączonych urządzeń USB / sieciowych	10%	brak / brak	1,00	brak / brak	1,00	jest / brak	4,00	brak / brak	1,00
Inne funkcje	30%	obsługuje także: telewizor, amplituner, system kina domowego, PlayStation 3; informacja o filmie, przeszukiwanie Wikipedii, YouTube, Tweetera	5,00	obsługuje także: zestawy kina domowego Blu-ray; informacja o filmie, przeglądanie Google, Wikipedii, YouTube	4,00	obsługuje także: telewizor, system audio, system kina domowego, urządzenia Streamium, odtwarzacz multimedialny Philips	4,00	brak	1,00
Ocena	**100%**	**bardzo dobra**	**4,70**	**dobra**	**3,54**	**dobra**	**3,52**	**dostateczna**	**3,40**

ją dobry obraz, ale nie potrafią korzystać z serwisów i multimediów dostępnych w sieci. Wszystkie testowane urządzenia możemy połączyć z internetem, ale dostępna tam zawartość nie zawsze jest taka sama jak w telewizorze danego producenta. Na przykład kupując Panasonica, nie liczmy na obecność filmowych serwisów iplex.pl czy ipla.pl znanych z telewizorów tej firmy. Szkoda, że brak ich nawet we flagowym i drogim odtwarzaczu. Na krytykę zasługuje także Philips – zasoby serwisów internetowych w urządzeniach tego producenta są nieatrakcyjne i praktycznie bezużyteczne dla polskiego użytkownika. Na plus Philipsa przemawia jedynie możliwość przeglądania stron WWW. Ma ją także urządzenie Sony. Odtwarzacze te nie obsługują jednak witryn wykorzystujących technologię flash. Wszystkie testowane modele, dzięki zgodności ze standardem DLNA, potrafią za to odtwarzać multimedia z lokalnej sieci komputerowej.

MULTIMEDIA

Jeżeli porówna się podstawowe funkcje odtwarzaczy Blu-ray, to różnice są mało znaczące. Wszystkie odtwarzają filmy Blu-ray, Blu-ray 3D, DVD i CD z muzyką. Dla testowanych urządzeń nie są wyzwaniem także filmy DivX czy MKV, zdjęcia JPEG oraz muzyka MP3. Panasonic nie czyta jednak danych z dysków twardych USB, a Philips używa kart SD wyłącznie do gromadzenia danych na potrzeby funkcji BD Live oraz VoD.

PORTY POŁĄCZENIOWE

Dzisiejsze odtwarzacze Blu-ray nie mają już wyjść SCART, wielokanałowych analogowych wyjść audio, a połączenie HD typu komponent trafia się rzadko. Teraz króluje na tylnych panelach port HDMI, cyfrowe wyjście audio oraz gniazdo sieci LAN. Cóż, takie mamy czasy, że liczą się wyłącznie połączenia cyfrowe.

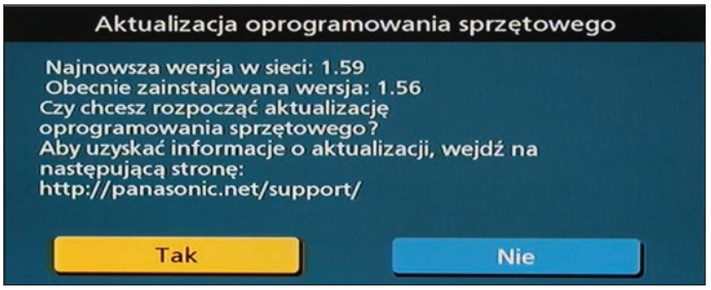
WNIOSKI

W kategorii Jakość zwyciężyły dwa urządzenia: Philips BDP5200 i Sony BDP-S580. Sony to wygodny w obsłudze odtwarzacz, oferujący atrakcyjną dla polskiego odbiorcy zawartość internetową. Posiadacze smartfonów otrzymają także funkcjonalną aplikację zastępującą pilot. Philips jest z kolei najtańszym odtwarzaczem w teście. Dlatego otrzymał także wyróżnienie Cena/Jakość. Urządzenie poprawnie odtwarza filmy, muzykę oraz wyświetla zdjęcia. Pozwala także przeglądać strony WWW.

>

>FUNKCJE SIECIOWE

Do uzyskania pełnej funkcjonalności odtwarzacz potrzebuje połączenia z internetem. Jest to niezbędne dla uzyskania zgodności z wymaganiami odtwarzania najnowszych płyt Blu-ray, ale daje nam także wiele dodatkowych korzyści. Oto przykłady funkcji sieciowych odtwarzaczy Blu-ray:



Odtwarzacz po podłączeniu do internetu sprawdza automatycznie, czy na stronie producenta znajduje się nowa wersja firmware'u. Aktualizacja oprogramowania poprawia błędy i dodaje nowe funkcje internetowe

Proste gry logiczne dostępne są praktycznie we wszystkich odtwarzaczach. Gra w sudoku na 50-calowym telewizorze może być przyjemną rozrywką, a dzieciom z pewnością spodoba się kolorowa gra typu memo

Serwisy internetowe z polskojęzycznymi serialami i programami rozrywkowymi to najbardziej atrakcyjne internetowe widżety. Urządzenie Sony BDP-S580 daje dostęp do produkcji telewizji Polsat (ipla.pl) oraz TVN

Urządzenia Philips i Sony mają wbudowaną przeglądarkę internetową. Nie wyświetla ona co prawda zawartości flash, a wpisywanie długich adresów jest niezbyt wygodne, ale za jej pomocą poczytamy na przykład o nowościach na stronie Komputer Świata

WYNIKI TESTU

PRODUCENT Model	wyniki
Wersja oprogramowania w testowanym modelu	
SERWIS	**4%**
Okres gwarancji*	4%
Strona WWW producenta	
Jakość obrazu	**24%**
Test wzrokowy obrazu z płyty Blu-ray na wyjściu HDMI	10%
Test wzrokowy obrazu z płyty DVD na wyjściu HDMI	4%
Jakość obrazu z płyty Blu-ray, pomiary na wyjściu HDMI: jakość detali / wady przejść pomiędzy ciemnymi i jasnymi obszarami obrazu / liniowość skali szarości / wierność kolorów / odchyłka barwy dla koloru czerwonego / odstęp sygnału od szumu dla luminancji / odstęp sygnału od szumu dla chrominancji	8%
Jakość obrazu z płyty DVD, pomiary na wyjściu HDMI: jakość detali / wady przejść pomiędzy ciemnymi i jasnymi obszarami obrazu / liniowość skali szarości / wierność kolorów / odchyłka dla koloru czerwonego / odstęp sygnału od szumu dla luminancji / odstęp sygnału od szumu dla chrominancji	2%
Jakość dźwięku	**14%**
Test słuchowy dźwięku na wyjściu cyfrowym	6%
Test słuchowy dźwięku na wyjściu analogowym	2%
Jakość dźwięku na wyjściu cyfrowym: wierność dźwięku / odstęp sygnału od szumu / zniekształcenia / separacja kanałów / jitter	4%
Jakość dźwięku na wyjściu cyfrowym: wierność dźwięku / odstęp sygnału od szumu / zniekształcenia / separacja kanałów / jitter	2%
Jakość wyświetlania zdjęć	**7%**
Widoczne błędy obrazu / obsługiwane formaty zdjęć / maksymalna wyświetlana rozdzielczość obrazu	3%
Czas wyświetlenia zdjęcia o rozdzielczości 6 / 8 / 10 megapikseli (odczyt z płyty DVD)	2%
Wyświetlanie zdjęć z CD / DVD / karty pamięci / USB / z sieci LAN	2%
Wejścia i wyjścia	**9%**
Złącza wideo	4%
Złącza audio	3%
Inne: USB (obsługiwane partycje) / słuchawkowe / czytnik kart pamięci / LAN / Wi-Fi	2%
Funkcjonalność	**14%**
Nieobsługiwane formaty płyt	2%
Obsługiwane formaty wideo	2%
Obsługiwane formaty audio	2%
Funkcjonalność sieciowa: widżety sieciowe / wyświetlanie stron WWW / odtwarzacz multimediów (DLNA)	5%
Maksymalna długość błędu na płycie możliwego do skorygowania przez odtwarzacz: CD, DVD, Blu-ray	3%
Obsługa	**22%**
Pilot: oznakowanie przycisków / obsługa / podświetlenie przycisków / test upadku	2%
Wyświetlacz	2%
Przyciski sterujące na urządzeniu	1%
Menu ekranowe: jakość / wbudowana pomoc	4%
Szybkości przewijania do przodu / do tyłu / liczba trybów odtwarzania w zwolnionym tempie / odtwarzanie poklatkowe	1%
Funkcja resume dla płyt DVD / BD	3%
Czas: startu płyty CD / płyty DVD / płyty BD / uruchomienia odtwarzacza (szybki start) / uruchomienie odtwarzacza (bez funkcji szybki start)	6%
Zmiana warstwy podczas odtwarzania płyty DVD 9	2%
Kody regionalne DVD / BD	1%
Inne	**6%**
Pobór energii podczas pracy / w trybie czuwania / wyłączony	4%
Głośność pracy	2%
Wymiary szerokość x wysokość x głębokość / waga	
OCENA POŚREDNIA	**100%**
Punkty dodatnie i ujemne	

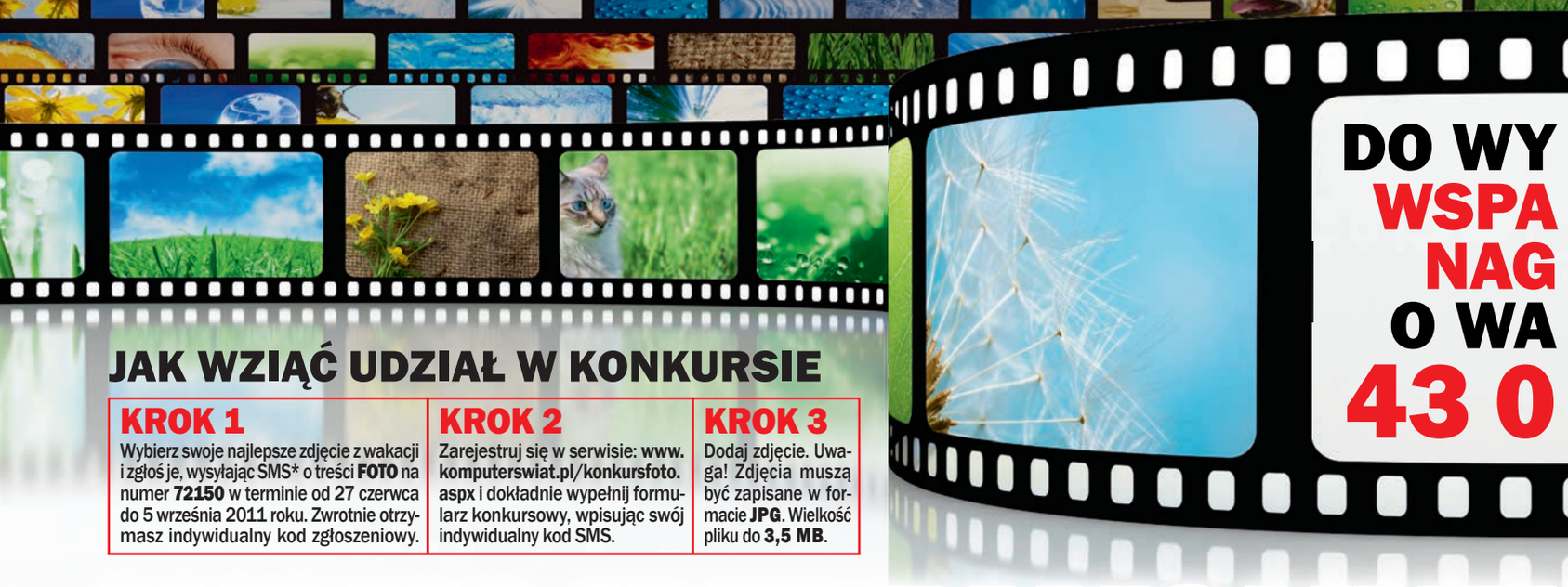
Komputer Świat **Jakość**

Opłacalność zakupu

Cena
Najniższa cena znaleziona przez redakcję

1 MIEJSCE Komputer Świat 14/2011 JAKOŚĆ	1 MIEJSCE Komputer Świat 14/2011 JAKOŚĆ	3 MIEJSCE	4 MIEJSCE	5 MIEJSCE
PHILIPS BDP5200 Komputer Świat 14/2011 CENA/JAKOŚĆ	**SONY BDP-S580** ocena	**LG BD670** ocena	**SAMSUNG BD-D5500** ocena	**PANASONIC DMP-BDT310** ocena
1.00	M07.R.0263	BD.8.62.280	2011/03/21_001008	1.59
dobra 4,00	**dobra 4,00**	**dobra 4,00**	**dostateczna 3,00**	**dostateczna 3,00**
2 lata 4,00	2 lata 4,00	2 lata 4,00	1 rok 3,00	1 rok 3,00
www.philips.pl	www.sony.pl	www.lge.pl	www.samsung.pl	www.panasonic.pl
bardzo dobra 5,00	**bardzo dobra 4,84**	**bardzo dobra 4,98**	**bardzo dobra 5,11**	**bardzo dobra 5,09**
minimalne szumy, minimalne migotanie obrazu 4,80	minimalnie nieostry, minimalna mora 4,75	minimalne szumy, lekko nieostry 4,75	minimalnie nieostry, minimalna mora 4,85	minimalnie nieostry, minimalne migotanie 4,85
nieco nieostry, lekkie migotanie obrazu 3,95	lekko nieostry, lekkie zacięcia obrazu, mora 3,85	nieco nieostry 4,25	nieco nieostry 4,25	nieco nieostry, minimalne zacięcia obrazu i minimalne migotanie obrazu 4,05
96,8 % / 0,8 % / 99,4 % / 95,2 % / 0,4 stopnia / 52,9 dB / 77,5 dB 5,56	96,8 % / 1,0 % / 99,0 % / 95,9 % / 0,4 stopnia / 43,4 dB / 76,8 dB 5,18	96,7 % / 0,6 % / 99,4 % / 98,9 % / 0,6 stopnia / 51,0 dB / 77,7 dB 5,53	96,4 % / 0,8 % / 98,7 % / 95,8 % / 0,7 stopnia / 59,3 dB / 76,8 dB 5,81	96,8 % / 0,8 % / 99,3 % / 95,6 % / 0,6 stopnia / 57,3 dB / 77,0 dB 5,74
97,2 % / 0,9 % / 99,2 % / 95,0 % / 0,1 stopnia / 60,6 dB / 79,4 dB 5,85	98,2 % / 1,1 % / 99,4 % / 95,2 % / 0,5 stopnia / 60,8 dB / 79,0 dB 5,86	83,8 % / 0,7 % / 99,4 % / 98,6 % / 0,4 stopnia / 52,8 dB / 79,1 dB 5,34	73,8 % / 1,9 % / 99,5 % / 95,6 % / 0,3 stopnia / 64,1 dB / 78,7 dB 5,35	92,7 % / 0,7 % / 98,9 % / 95,4 % / 0,3 stopnia / 63,1 dB / 79,4 dB 5,77
celująca 5,69	**celująca 5,63**	**celująca 5,68**	**celująca 5,70**	**celująca 5,69**
brak słyszalnych wad 5,50	brak słyszalnych wad 5,50	brak słyszalnych wad 5,50	brak słyszalnych wad 5,50	brak słyszalnych wad 5,50
brak słyszalnych wad 5,50	brak słyszalnych wad 5,50	brak słyszalnych wad 5,50	brak słyszalnych wad 5,50	brak słyszalnych wad 5,50
100,0 % / 120,0 dB / 0,0001 % / 120,0 dB / 0,13 ns 6,00	98,7 % / 120,0 dB / 0,0010 % / 120,0 dB / 0,09 ns 5,79	99,8 % / 120,0 dB / 0,0010 % / 120,0 dB / 0,18 ns 5,97	100,0 % / 120,0 dB / 0,0007 % / 120,0 dB / 0,15 ns 6,00	100,0 % / 120,0 dB / 0,0001 % / 120,0 dB / 0,21 ns 6,00
99,9 % / 106,2 dB / 0,0038 % / 98,4 dB / 0,11 ns 5,86	99,8 % / 103,7 dB / 0,0025 % / 101,4 dB / 0,12 ns 5,86	99,8 % / 106,6 dB / 0,0041 % / 106,0 dB / 0,23 ns 5,82	99,8 % / 108,8 dB / 0,0026 % / 108,1 dB / 0,24 ns 5,89	99,9 % / 104,4 dB / 0,0036 % / 99,9 dB / 0,23 ns 5,84
bardzo dobra 5,45	**bardzo dobra 5,23**	**dobra 4,47**	**bardzo dobra 5,00**	**bardzo dobra 5,20**
minimalnie nieostry / JPEG, PNG, GIF / 1920 x 1080 5,50	minimalnie nieostre / JPEG / 1920 x 1080 5,00	minimalnie nieostry / JPEG, PNG / 1920 x 1080 5,25	lekko nieostre / JPEG / 1920 x 1080 5,00	trochę nieostre / JPEG / 1920 x 1080 4,50
1,5 / 1,6 / 2,5 s 5,81	1,9 / 2,0 / 2,2 s 5,81	3,0 s / niemożliwe / niemożliwe 2,78	3,4 / 3,8 / 4,5 s 4,99	3,1 / 3,3 / 3,3 s 5,45
jest / jest / brak / jest / jest 5,00	jest / jest / brak / jest / jest 5,00	jest / jest / brak / jest / jest 5,00	jest / jest / brak / jest / jest 5,00	jest / jest / jest / jest / jest 6,00
dobra 4,09	**bardzo dobra 4,67**	**bardzo dobra 4,67**	**dobra 4,33**	**dobra 4,45**
kompozytowe, HDMI 3,50	kompozytowe, komponentowe, HDMI 5,00	kompozytowe, komponentowe, HDMI 5,00	kompozytowe, komponentowe, HDMI 5,00	kompozytowe, 2x HDMI 4,00
analogowe stereo, cyfrowe elektryczne, HDMI 4,00	analogowe stereo, cyfrowe elektryczne, HDMI 4,00	analogowe stereo, cyfrowe optyczne, HDMI 4,00	analogowe stereo, cyfrowe optyczne, HDMI 4,00	analogowe stereo, cyfrowe optyczne, 2x HDMI 4,75
jest (FAT32 i NTFS) / brak / jest (tylko dla VoD i BD-Live) / jest / jest 5,40	jest (FAT32 i NTFS) / brak / brak / jest / jest 5,00	jest (FAT32 i NTFS) / brak / brak / jest / jest 5,00	jest (FAT32 i NTFS) / brak / brak / jest / opcjonalne 3,50	jest (tylko FAT32) / brak / jest / jest / jest 4,90
bardzo dobra 5,47	**celująca 5,57**	**bardzo dobra 4,90**	**bardzo dobra 4,61**	**bardzo dobra 4,51**
DVD-RAM 5,75	DVD-RAM 5,75	DVD-RAM 5,75	DVD-RAM 5,75	obsługiwane wszystkie formaty 6,00
VCD, SVCD, pliki MPEG1/2, DivX-HD, XviD, MKV, MKV-HD, AVCHD 5,50	pliki MPEG1/2, DivX-HD, XviD, MKV, MKV-HD, AVCHD 5,00	pliki MPEG1/2, DivX-HD, XviD, MKV, MKV-HD, AVCHD 5,00	pliki MPEG1/2, DivX-HD, XviD, MKV, MKV-HD, AVCHD 5,00	DivX-HD, XviD, MKV, MKV-HD, AVCHD 4,50
CD Audio, nagrywane CD Audio, MP3 na CD, MP3 na DVD, WMA na CD, WMA na DVD 5,00	CD Audio, nagrywane CD Audio, MP3 na CD, MP3 na DVD, SACD, WMA na CD, WMA na DVD 5,50	CD Audio, nagrywane CD Audio, MP3 na CD, MP3 na DVD, WMA na CD, WMA na DVD 5,00	CD Audio, nagrywane CD Audio, MP3 na CD, MP3 na DVD, WMA na CD, WMA na DVD 5,00	CD Audio, nagrywane CD Audio, MP3 na CD, MP3 na DVD 4,00
jest / jest (bez Flash) / jest 5,50	jest / jest (bez Flash) / jest 5,50	jest / brak / jest 4,00	jest / brak / jest 4,00	jest / brak / jest 4,00
CD: 2,70 mm, DVD: 2,61 mm, BD: 2,70 mm 5,51	CD: 3,00 mm, DVD: 4,34 mm, BD: 2,90 mm 6,00	CD: 2,60 mm, DVD: 2,61 mm, BD: 2,50 mm 5,68	CD: 2,10 mm, DVD: 2,30 mm, BD: 1,60 mm 4,35	CD: 2,20 mm, DVD: 2,30 mm, BD: 1,60 mm 4,71
dobra 4,39	**dobra 4,07**	**bardzo dobra 4,71**	**bardzo dobra 4,74**	**dobra 4,04**
czytelne / niezbyt wygodna / brak / zaliczony 4,43	czytelne / wygodna / brak / zaliczony 4,79	czytelne / wygodna / jest / zaliczony 5,29	bardzo czytelne / bardzo wygodna / brak / zaliczony 5,15	bardzo czytelne / bardzo wygodna / brak / zaliczony 5,15
8-znakowy wyświetlacz 4,60	5-znakowy wyświetlacz 4,10	mały 5-znakowy wyświetlacz 3,80	duży 6-znakowy wyświetlacz 4,40	6-znakowy wyświetlacz 4,30
start, pauza, otwieranie tacki 3,00	start, pauza, otwieranie tacki 3,00	start, pauza, otwieranie tacki 3,00	start, pauza, otwieranie tacki, potwierdzenie 3,50	start, pauza, otwieranie tacki 3,00
czytelne / jest 4,76	czytelne / jest 5,20	czytelne / jest 5,20	czytelne / jest 5,52	czytelne / jest 5,52
5 / 5 / 4 / jest 5,20	3 / 3 / 1 / jest 3,80	5 / 5 / 4 / jest 5,20	7 / 7 / 3 / jest 5,80	5 / 5 / 5 / jest 5,40
jest / jest 6,00	jest / jest 6,00	jest / jest 6,00	jest / jest 6,00	jest / jest 6,00
9,1 / 12,4 / 13,0 / 14,3 / 14,3 s 2,71	11,4 / 12,3 / 10,9 / 3,0 / 28,7 s 3,21	10,5 / 9,6 / 12,7 / 4,4 / 4,4 s 3,58	7,5 / 7,9 / 11,9 / 9,0 / 9,0 s 3,96	15,4 / 15,7 / 15,6 / 3,6 / 26,6 s 2,40
płynne 6,00	zacięcie odtwarzania obrazu i dźwięku 1,00	płynne 6,00	zacięcie odtwarzania dźwięku 3,50	zacięcie odtwarzania obrazu i dźwięku 1,00
region 2 (Europa) / region B (Europa) 5,00	region 2 (Europa) / region B (Europa) 5,00	region 2 (Europa) / region B (Europa) 5,00	region 2 (Europa) / region B (Europa) 5,00	region 2 (Europa) / region B (Europa) 5,00
bardzo dobra 5,11	**celująca 5,78**	**bardzo dobra 4,79**	**bardzo dobra 5,33**	**bardzo dobra 5,15**
12,7 W / 0,18 W / brak wyłącznika 5,75	10,0 W / 0,16 W / brak wyłącznika 5,97	13,9 W / 2,05 W / brak wyłącznika 5,07	10,5 W / 0,76 W / brak wyłącznika 5,88	9,2 W / 0,11 W / brak wyłącznika 5,98
dość głośny (1,0 son) 3,84	cichy (0,7 sona) 5,40	dość głośny (0,9 sona) 4,24	dość głośny (0,9 sona) 4,24	dość głośny (1,1 sona) 3,48
43,7 x 4,4 x 22,4 cm / 1,6 kg	43,0 x 3,7 x 21,4 cm / 1,6 kg	43,0 x 4,9 x 20,8 cm / 1,8 kg	43,0 x 4,4 x 21,2 cm / 1,6 kg	43,0 x 3,6 x 18,7 cm / 1,6 kg
4,94	**4,92**	**4,89**	**4,89**	**4,73**
	pobiera informacje o płytach CD, DVD i BD z internetu (Gracenote) +0,02	pobiera informacje o płytach CD, DVD i BD z internetu (Gracenote) +0,02		możliwość wideopołączeń z wykorzystaniem opcjonalnej kamery +0,01
				2 porty HDMI +0,02
bardzo dobra 4,94	**bardzo dobra 4,94**	**bardzo dobra 4,91**	**bardzo dobra 4,89**	**bardzo dobra 4,76**
korzystny	**za drogi**	**opłacalny**	**korzystny**	**zdecydowanie za drogi**
479 zł	**750 zł**	**569 zł**	**499 zł**	**799 zł**
454 zł (www.neo24.pl)	725 zł (www.zadowolenie.pl)	498 zł (www.multum24.pl)	434 zł (www.multum24.pl)	723 zł (www.lidercen.pl)

*Niezależnie od udzielonej przez producenta gwarancji na produkt kupującemu przysługuje roszczenie z tytułu niezgodności towaru z umową do 2 lat od momentu odebrania produktu od sprzedawcy (art. 10 pkt 1 ustawy z dnia 27 lipca 2002 roku o szczególnych warunkach sprzedaży konsumenckiej oraz o zmianie Kodeksu cywilnego)



DO WY
WSPA
NAG
O WA
43 0

JAK WZIĄĆ UDZIAŁ W KONKURSIE

KROK 1
Wybierz swoje najlepsze zdjęcie z wakacji i zgłoś je, wysyłając SMS* o treści **FOTO** na numer **72150** w terminie od 27 czerwca do 5 września 2011 roku. Zwrotnie otrzymasz indywidualny kod zgłoszeniowy.

KROK 2
Zarejestruj się w serwisie: **www.komputerswiat.pl/konkursfoto.aspx** i dokładnie wypełnij formularz konkursowy, wpisując swój indywidualny kod SMS.

KROK 3
Dodaj zdjęcie. Uwaga! Zdjęcia muszą być zapisane w formacie **JPG**. Wielkość pliku do **3,5 MB**.

WAKACYJNY KONKU

BenQ
Projektor
BenQ MX660p
2249 zł

nagroda główna

SKUTERY ZIPP

Skuter
ZIPP Simpli
4399 zł

Prestigio E-book
PER5062B. 939 zł

Prestigio

2x

Prestigio
MultiPad MP7100C
1421 zł

MANTA LCD3211
Telewizor HD Ready 32". 1300 zł

MANTA
SATYSFAKCJA GWARANTOWANA

5x

PEIYING GPS6005
z Auto Mapą Polski. 615 zł

Peiying

XEROX
zestaw: kolorowa drukarka
w technologii HI Quality LED
Xerox Phaser 6010
+ ręcznik plażowy. 865 zł

3x

xerox

Lowepro
The Trusted Original

LOWEPRO Systemowa torba
dla fotografów Classified
100 AW. 505 zł

GRANIA
NIAŁE
RODY
RTOŚCI
00 ZŁ

Liczba wysłanych zdjęć jest dowolna (zależy od liczby wysłanych SMS-ów). Szczegółowe informacje na temat konkursu dostępne na stronie **www.komputerswiat.pl/konkursfoto.aspx**. *koszt wysłania SMS-a wynosi 2 zł netto (2,46 zł brutto)

RS FOTOGRAFICZNY

MANTA
SATYSFAKCJA GWARANTOWANA

MANTA DVD062 Przenośny odtwarzacz Emperor Portable 3
299 zł

MANTA LCD707 Przenośny telewizor panoramiczny 7”
339 zł

HAMA plecak KATOOMBA 170RL
349 zł

HAMA torba FOTO REXTON 130
179 zł

hama

media-tech

MEDIA-TECH Zestaw głośników MT3128 Jive Pro
99,99 zł

ArcaVir 2011 Home Protection na 5 stanowisk
150 zł

ArcaVir

CELESTRON Luneta C70 MINI MAK 70MM
599 zł

CELESTRON

Lowepro
The Trusted Original

LOWEPRO nowatorski plecak na notebook Backpack Factor
275 zł

LOWEPRO torba na notebook Transit Briefcase S
345 zł

LOWEPRO torba wielozadaniowa Terraclime 100
255 zł

LOWEPRO pokrowiec dla data banków i palmtopów Apex PV
80 zł

EVER
POWER SYSTEMS

EVER listwa filtrująca Premium 7
36 zł

EVER ładowarka E700 4x2200
85 zł

EVER zasilacz UPS DUO II 500
265 zł

AIDEM MEDIA zestaw 4 programów edukacyjnych z serii Mądre dziecko: Mam 6-7 lat, Mam 7-8 lat, Mój pierwszy angielski, Myślę Tworzę i Wiem. 160 zł

MEDIA-TECH torba na netbook MT2108 Technobag 13”
84,99 zł

MEDIA-TECH torba na notebook MT2065 Assistant w 3 kolorach
39,99 zł

media-tech

PLATINET

PLATINET karta microSD 4GB
25 zł

PLATINET karta microSD 8GB
49,90 zł

PLATINET karta microSD 16GB
159,90 zł

Zestaw 3 gier z serii Simulator 2011: Airport Simulator, Skyscraper Simulator, Agrar Simulator. 149,70 zł

KOMPUTER

Mają **4,3-CALOWY WYŚWIETLACZ, NAJNOWSZY SYSTEM GOOGLE ANDROID** i wydajne podzespoły. Który **TOPOWY MODEL SMARTFONA** okaże się jednak najlepszy

Jeśli komputer wykorzystujemy przede wszystkim do przeglądania stron internetowych, wysyłania e-maili oraz komunikacji z naszymi znajomymi, warto zastanowić się, czy zamiast poręcznego netbooka lub niewielkiego laptopa nie postawić na nowoczesny smartfon z dużym ekranem. Taka komórka doskonale sprawdzi się w większości tych zadań, a w dodatku pozwoli nam robić niezłe zdjęcia, nagrywać filmy HD, korzystać z nawigacji, grać w gry oraz... oczywiście dzwonić.

Test przeprowadzony przez Komputer Świat jasno pokazuje, że najnowszym smartfonom pod względem technicznym i użytkowym znacznie bliżej do pecetów niż klasycznych telefonów komórkowych. Choć za cenę najlepiej wyposażonego smartfona da się kupić nie najgorszy laptop, całkiem funkcjonalny telefon do dzwonienia i SMS-owania i do tego jeszcze prosty aparat kompaktowy, to wizja poruszania się z tym całym sprzętem na co dzień nie jest raczej przyjemna. Każdy smartfon zmieści się natomiast w kieszeni spodni czy niewielkiej damskiej torebce.

Tylko który telefon wybrać? Test trzech najnowszych topowych modeli pomoże podjąć dobrą decyzję.

CZYM WYRÓŻNIAJĄ SIĘ NAJNOWSZE SMARTFONY

- **Wysoka wydajność**: Szybkie procesory dwurdzeniowe, które znajdziemy w testowanym Samsungu Galaxy S II i HTC Sensation, oferują niezwykle wysoką wydajność. Smartfony te potrafią otwierać duże pliki (zdjęcia, dokumenty) w błyskawicznym tempie, nie spowalniając przy tym działania całego systemu.
- **Gigantyczne wyświetlacze**: Ekrany przetestowanych przez Komputer Świat top-smartfonów mają przekątne nawet 4,3 cala. Dzięki temu doskonale nadają się do przeglądania internetu i oglądania filmów.
- **Funkcje wideo**: Smartfony bez trudu radzą sobie z odtwarzaniem wideo nawet w rozdzielczościach 1080p. Co ciekawe, tego typu komórkę można wykorzystać nie tylko jako przenośny odtwarzacz, ale również jako domowe centrum multimedialne – za pomocą specjalnego adaptera lub w wypadku Sony Ericssona Arc kabla HDMI smartfon podłączymy do telewizora i będziemy mogli oglądać filmy HD na dużym ekranie.
- **Bateria**: Niestety, krótka praca na akumulatorze to największa bolączka wszystkich zaawansowanych smartfonów – nie tylko modeli testowane przez Komputer Świat. Jeśli korzystamy intensywnie z Wi-Fi, nawigacji GPS czy choćby odtwarzacza muzyki, nie unikniemy konieczności codziennego ładowania akumulatora w telefonie.

WSZYSTKO O SMARTFONACH

Dla wszystkich użytkowników smartfonów, a także dla osób, które dopiero zamierzają kupić sobie nowoczesny telefon, powstał numer specjalny Komputer Świata (w kioskach od 30 czerwca). Znajdziemy w nim nowinki ze świata komórek, test ośmiu wartych zainteresowania smartfonów, opis 195 niesamowitych aplikacji, a także mnóstwo wskazówek i przydatnych porad. Świeżo upieczeni posiadacze telefonów z Symbianem, Androidem lub iOS-em powinni też sięgnąć po najnowszą Biblioteczkę Komputer Świata.

SONY ERICSSON
Xperia Arc

Nietypowy kształt obudowy sprawia, że Arc, choć nie jest mały, bardzo wygodnie leży w dłoni

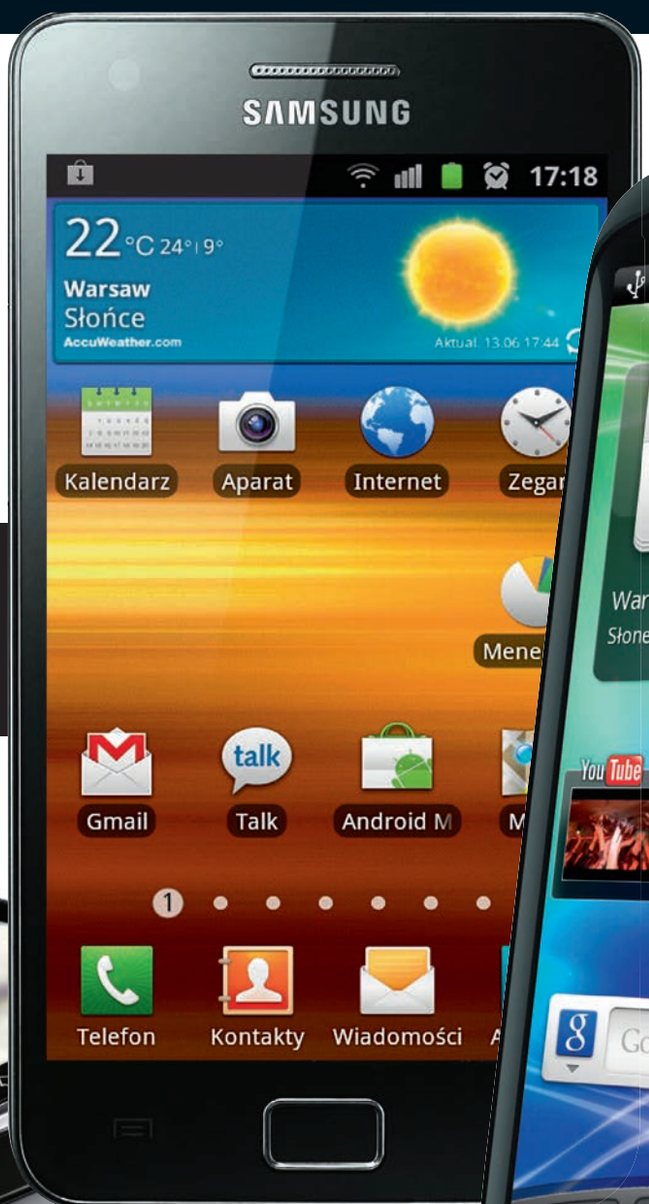
W KIESZENI

WNIOSKI

W szranki stanęły trzy obecnie najlepsze na rynku smartfony z tą samą wersją systemu Google Android – 2.3.3. Test, choć tylko nieznacznie, wygrał Samsung Galaxy S II – jest najszybszy, najlepiej wyposażony i oferuje najwięcej funkcji. HTC Sensation i Sony Ericsson Arc to równie dobre smartfony. Jednak stosunek ceny zwycięzcy do jakości skutecznie eliminuje jego konkurentów.

Samsung
i9100 Galaxy S II

S II ma wszystko, czego obecnie można oczekiwać od smartfona – szybki procesor, doskonały wyświetlacz i mnóstwo dodatków usprawniających obsługę



HTC
Sensation

Metalowa obudowa i dwurdzeniowy procesor to największe zalety HTC

>

PORÓWNANIE NAJLEPSZYCH NA RYNKU SMARTFONÓW

W tabeli znajdziemy mocne i słabe strony testowanych smartfonów w zestawieniu z iPhone'em 4

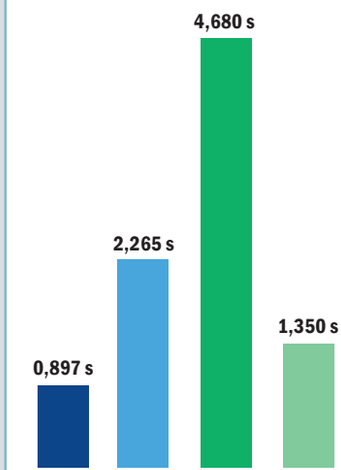
	SAMSUNG GALAXY S II	HTC SENSATION	SONY ERICSSON XPERIA ARC	APPLE IPHONE 4
ZALETY **Wszystkie smartfony oferują dostęp do sklepów z setkami tysięcy aplikacji. Wyposażone są też w funkcjonalne przeglądarki internetowe oraz aplikacje do obsługi poczty e-mail. Jednak smartfony z Androidem, w przeciwieństwie do iPhone'a, pozwalają wyświetlać strony internetowe z technologią flash. Telefony te dysponują również ekranem początkowym, na którym mogą znajdować się aktywne widżety wyświetlające ważne dla nas informacje, na przykład wiadomości z Facebooka**	■ bardzo duży, jasny i kontrastowy wyświetlacz ■ bardzo wydajny procesor (dwurdzeniowy 1,2 GHz) ■ odtwarzanie wszystkich popularnych formatów wideo w rozdzielczości HD, nawet na TV ■ nagrywanie filmów w rozdzielczości 1080p ■ Wi-Fi w paśmie 2,4 i 5 GHz ■ bezprzewodowe drukowanie na kompatybilnych drukarkach Samsunga ■ sterowanie głosem **W telefonie znajdziemy wbudowany program do edycji wideo**	■ bardzo duży, wysokiej rozdzielczości wyświetlacz ■ bardzo wydajny procesor (dwurdzeniowy 1,2 GHz) ■ najlepszy program pocztowy przy zastosowaniach profesjonalnych ■ odtwarzanie wszystkich popularnych formatów wideo w rozdzielczości HD, nawet na TV ■ nagrywanie filmów w rozdzielczości 1080p ■ bezprzewodowe drukowanie na drukarkach sieciowych **Obudowa w całości wykonana jest z metalu**	■ bardzo duży wyświetlacz ■ małe opóźnienie migawki aparatu i szybki zapis zdjęcia w pamięci ■ dwustopniowy, fizyczny przycisk migawki aparatu ■ wygodnie leży w dłoni ■ funkcja rutera Wi-Fi **Wiadomości z Twittera i innych serwisów są na ekranie głównym**	■ bardzo ostry i jasny wyświetlacz ■ intuicyjna i prosta obsługa ■ duża szybkość działania pomimo braku dwurdzeniowego procesora ■ dostęp do największej liczby aplikacji ■ bardzo odporny na zarysowania ■ darmowa aktualizacja do iOS 5 na jesieni ■ bezprzewodowe drukowanie na drukarkach HP z technologią ePrint **O najnowszych aplikacjach dowiemy się ze sklepu App Store**
WADY **Intensywne użytkowanie smartfonów wymaga codziennego ładowania akumulatora. Brak fizycznej klawiatury dla osób dużo piszących może być sporą niedogodnością**	■ duża i niewygodna obudowa, szczególnie dla osób z małymi dłońmi ■ stosunkowo ciemny ekran ■ rysująca się obudowa ■ niejasna sytuacja z możliwością aktualizacji systemu Android ■ wysoka cena	■ duża i niewygodna obudowa, szczególnie dla osób z małymi dłońmi ■ wyblakłe kolory ■ nie odtwarza wszystkich filmów MKV ■ niejasna sytuacja z możliwością aktualizacji systemu Android ■ wysoka cena	■ ekran i obudowa wrażliwa na zarysowania ■ nie obsługuje wielu formatów wideo w rozdzielczości 1080p ■ niejasna sytuacja z możliwością aktualizacji systemu Android	■ synchronizacja plików tylko poprzez własny komputer ■ bardzo drogi
DLA KOGO	■ dla osób często przemieszczających się, które często korzystają z internetu i oglądają filmy	■ dla osób poszukujących dużego i szybkiego smartfona do zastosować biznesowych	■ dla osób, które chcą solidny, ale nieco tańszy od konkurentów telefon z dużym ekranem do zdjęć i internetu	■ dla osób, które chcą mieć wysokiej jakości smartfon z dużą liczbą aplikacji i intuicyjną obsługą

PRĘDKOŚĆ

Smartfony z procesorami dwurdzeniowymi, jak Samsung Galaxy S II i HTC Sensation, oferują znacznie większą wydajność przy obciążających zadaniach. Jednak na szybkość działania telefonu podczas codziennego użytkowania w dużej mierze ma także wpływ odpowiednia optymalizacja oprogramowania systemowego – iPhone 4 z jednordzeniowym procesorem potrafii otworzyć zdjęcie równie szybko, jak jego lepiej wyposażeni rywale

- Samsung Galaxy S II
- HTC Sensation
- Sony Ericsson Xperia Arc
- Apple iPhone 4

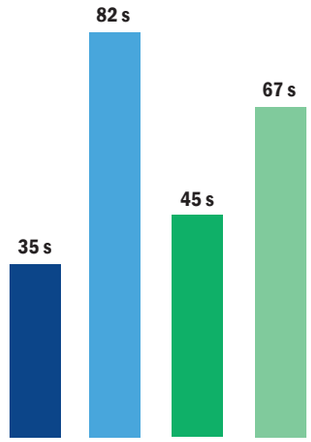
OTWIERANIE ZDJĘCIA



Otwieranie zdjęcia 12 Mpix*

*im mniej, tym lepiej

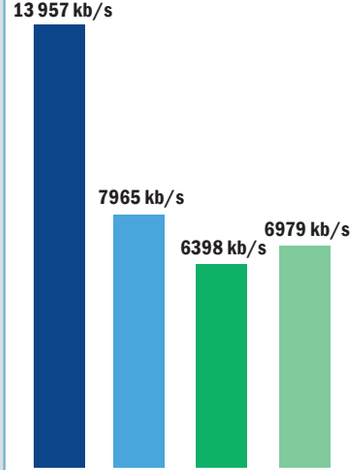
WYSZUKIWANIE



Wyszukiwanie informacji w internecie*

*im mniej, tym lepiej

SZYBKOŚĆ UMTS



Szybkość transmisji danych w UMTS**

**im więcej, tym lepiej

1 SAMSUNG I9100 GALAXY S II

Komputer Świat 14/2011 JAKOŚĆ

Komputer Świat 14/2011 CENA/JAKOŚĆ

Dzięki nakładce systemowej TouchWiz 4.0 korzystanie z telefonu jest bardzo wygodne i intuicyjne

Info: Samsung
www.samsung.pl

PLUSY
+ wysoka wydajność
+ bogate wyposażenie
+ bardzo dobre funkcje internetowe

MINUSY
– słaba bateria

JAKOŚĆ
bardzo dobra 5,28

OPŁACALNOŚĆ
opłacalny

CENA: 2130 ZŁ

Zwycięzca testu okazał się nie do pobicia przez konkurencyjne telefony. Samsung Galaxy S II to obecnie najlepszy smartfon dostępny na rynku.

OBUDOWA I WYŚWIETLACZ: S II jest dużym, ale za to płaskim i niezwykle lekkim smartfonem. To z pewnością zasługa plastikowej obudowy, która jest solidna, ale niestety niezbyt odporna na zarysowania. Znacznie bardziej wytrzymały na tego typu uszkodzenia jest ekran komórki, który zasługuje na pochwałę także ze względu na wysoką jakość. Wyświetlany na nim obraz jest niezwykle kontrastowy i ma żywe kolory – to dzięki technologii AMOLED. Wyświetlacz mógłby być jednak jaśniejszy, gdyż na dużym słońcu niewiele na nim widać.

SZYBKOŚĆ DZIAŁANIA: Dzięki zastosowaniu dwurdzeniowego procesora telefon działa bardzo płynnie. Nawet podczas pracy w kilku aplikacjach jednocześnie nie zauważono żadnych spowolnień czy też zacięć. S II najlepiej radzi sobie też z otwieraniem zdjęć wysokiej rozdzielczości (patrz tabela na stronie 54).

SIEĆ I WIDEO: Galaxy S II doskonale sprawdza się w funkcjach internetowych. W teście uzyskał największą prędkość w sieci UMTS – prawie 14 Mb/s. Poza tym wbudowany moduł Wi-Fi pozwala na pracę w dwóch pasmach – 2,4 GHz oraz mniej podatnym na zakłócenia 5 GHz. Telefon poradził sobie z odtwarzaniem wszystkich popularnych formatów wideo HD, a jeśli zaopatrzymy się w dodatkowy adapter, będziemy mogli filmy w wysokiej rozdzielczości oglądać także na telewizorze.

BATERIA: W trybie czuwania w pełni naładowana bateria telefonu wytrzymuje prawie tydzień. Jeśli jednak będziemy komórkę Samsunga intensywnie użytkować, akumulator rozładuje się już po ośmiu godzinach.

2 HTC SENSATION

W Sensation znajdziemy HTC SENSE 3.0 – funkcjonalny interfejs użytkownika

Info: HTC
www.htc.com

PLUSY
+ wysoka wydajność
+ bogate wyposażenie

MINUSY
– słaba bateria
– duża waga
– wysoka cena

JAKOŚĆ
bardzo dobra 5,21

OPŁACALNOŚĆ
niezbyt opłacalny

CENA: 2540 ZŁ

Sensation wyposażono w dwurdzeniowy procesor o takiej samej częstotliwości taktowania, co model Galaxy S II. Choć jego wydajność jest nieco niższa, to zapewnia dużą płynność obsługi.

WYŚWIETLACZ: W telefonie zastosowano równie duży, ale o nieco większej rozdzielczości niż w Samsungu wyświetlacz (960x540 pikseli). Nie jest on tak krystaliczny, jak u zwycięzcy testu. Choć jego jasność i kontrast jest na wysokim poziomie, to w obsłudze przeszkadzają niezbyt duże kąty widzenia.

OBUDOWA: Solidna obudowa HTC (testy wytrzymałościowe przeszła bez szwanku) jest bardzo odporna na zarysowania. Niestety, metalowa konstrukcja smartfona daje o sobie znać, gdy bierzemy go do ręki – telefon waży prawie 150 gramów. To dużo.

FUNKCJE FOTO-WIDEO: Wbudowany w telefon aparat cyfrowy robi dobrej jakości zdjęcia. Niestety, potrzebuje on aż sekundy na wykonanie fotki po naciśnięciu migawki, a potem prawie 2 sekund, aby zapisać ją w pamięci. Nie jest to źle jak na komórkę, ale w teście pod tym względem Sensation wypada najgorzej. Aparat potrafi rejestrować filmy w rozdzielczości 1080p, jednak tylko w formacie 3GPP. Telefon bez trudu radzi sobie z odtwarzaniem wideo w wysokiej rozdzielczości, szkoda tylko, że nie obsługuje filmów w popularnym formacie MKV.

BATERIA: W trybie czuwania telefon wytrzymuje zaledwie 93 godziny – to najsłabszy wynik w teście. Jednak podczas rozmów i w trakcie intensywnego użytkowania nie odstaje zbytnio od konkurentów. Najlepszą wydajność oferuje podczas odtwarzania muzyki (aż 17 godzin). W tej kategorii jest więc podwójnym zwycięzcą, gdyż oferuje również najlepszą jakość dźwięku.

3 SONY ERICSSON XPERIA ARC

Arc uzbrojony jest w systemową nakładkę TimeScape UI integrującą funkcje komunikacyjne urządzenia

Info: Sony Ericsson
www.sonyericsson.pl

PLUSY
+ szybki aparat fotograficzny
+ złącze Mikro-HDMI

MINUSY
– rysujący się ekran
– słaba bateria

JAKOŚĆ
bardzo dobra 4,94

OPŁACALNOŚĆ
opłacalny

CENA: 1900 ZŁ

Sony Ericsson Xperia Arc nie jest tak wydajnym urządzeniem jak jego konkurenci. Wyposażono go bowiem w jednordzeniowy procesor taktowany częstotliwością 1 GHz. Różnica mocy jest zauważalna, szczególnie podczas otwierania dużych plików (na przykład zdjęć wysokiej rozdzielczości – patrz tabela na stronie 54). Telefon czasami dość ospale reaguje na wydawane polecenia.

OBUDOWA: Obudowa komórki, dzięki charakterystycznemu wygięciu, wygodnie leży nawet w małej dłoni – czego nie da się powiedzieć o pozostałych telefonach w teście. Niestety, nie jest tak solidna i odporna na zarysowania jak w Sensation – podczas testu na upadek wypadł akumulator. Jednak największą wadą konstrukcyjną jest bardzo niska odporność mechaniczna ekranu – zarysowania widoczne są na nim już po krótkim czasie użytkowania.

FUNKCJE FOTO-WIDEO: Telefon ma najszybszy aparat cyfrowy z testowanych smartfonów. Potrzebuje tylko 0,29 sekundy na wykonanie fotki. Jako jedyny też został wyposażony w fizyczny przycisk migawki – to bardzo wygodne rozwiązanie, gdy często korzystamy z aparatu. Cyfrówka robi dość dobre zdjęcia, jednak nie potrafi nagrywać filmów w najwyższej rozdzielczości HD (1080p). Zarejestrujemy nim jedynie wideo o jakości 720p.

BATERIA: Mimo mniej prądożernego procesora telefon nie wyróżnia się zwiększoną wytrzymałością baterii. W trybie czuwania Sony Ericsson Xperia Arc wytrzymuje zaledwie 110 godzin, a jeśli instensywnie użytkujemy komórkę, słuchamy muzyki lub rozmawiamy, akumulator Sony Ericssona rozładuje się już po niespełna dziesięciu godzinach pracy.

>

WYNIKI TESTU

PRODUCENT Model (system operacyjny)	wyniki	1 MIEJSCE SAMSUNG i9100 Galaxy S II (Android 2.3.3)		2 MIEJSCE HTC Sensation (Android 2.3.3)	ocena	3 MIEJSCE SONY ERICSSON Xperia Arc (Android 2.3.3)	ocena
Do testu dostarczył		Samsung		HTC		Sony Ericsson	
FUNKCJE TELEFONICZNE	**13%**	**bardzo dobra**	**4,51**	**dobra**	**4,10**	**dobra**	**4,16**
Jakość nadawania i odbioru w sieciach GSM 900 i 1800 / UMTS (telefon przy uchu)	3%	74,78% / 82,63%	3,74	77,29% / 83,07%	3,92	79,77% / 82,10%	4,05
Jakość dźwięku: telefon przy uchu; w trybie głośnomówiącym / wrażliwość na wiatr / sygnał dzwonka	3%	ocena: 4,86; ocena: 4,28 / ocena: 6,00 / wyraźna (ocena: 5,38)	5,09	ocena: 4,31; ocena: 4,18 / ocena: 6,00 / wyraźna (ocena: 5,35)	4,85	ocena: 4,78; ocena: 4,03 / ocena: 6,00 / wyraźna (ocena: 4,62)	5,03
Czas pracy na akumulatorze: czuwanie; rozmowa; odtwarzanie muzyki; intensywne użytkowanie[1] / zużycie energii	6%	157 godzin; 11 godzin; 15 godzin; 8 godzin / ocena: 5,87	4,46	93 godziny; 9 godzin; 17 godzin; 8 godzin / ocena: 5,97	3,66	110 godzin; 8 godzin; 10 godzin; 10 godzin / ocena: 5,82	3,69
Promieniowanie SAR w sieciach GSM 900; GSM 1800; UMTS / indeks promieniowania KŚ	1%	0,517; 0,241; 0,507 W/kg / 0,27 (niski)	5,37	0,522; 0,296; 0,662 W/kg / 0,46 (niski)	5,04	0,494; 0,454; 0,737 W/kg / 0,67 (niski)	4,69
FUNKCJE FOTOGRAFICZNE I MUZYCZNE	**14%**	**dobra**	**4,47**	**bardzo dobra**	**4,58**	**dobra**	**4,24**
Fotografowanie: rozdzielczość (efektywna) / autofocus / jakość zdjęć (lampa) / opóźnienie migawki / czas zapisywania zdjęcia / funkcje aparatu	5%	8 Mpix (4,4 Mpix) / jest /ocena: 4,31 (jest) / 0,72 s / 1,7 s / niewiele	3,71	8 Mpix (4,5 Mpix) / jest /ocena: 4,45 (jest) / 1 s / 1,86 s / niewiele	3,85	8 Mpix (5,2 Mpix) / jest /ocena: 4,17 (jest) / 0,29 s / 1,01 s / niewiele	4,16
Wideofilmowanie: jakość filmów (rozdzielczość); płynność (klatki na sekundę); maksymalna długość nagrania na karcie 4 GB przy najlepszej jakości / format wideo	2%	ocena: 3,20 (1920x1080); 30; 37 minut / MPEG-4	3,61	ocena: 3,00 (1920x1080); 30; 49 minut / 3GPP	4,09	ocena: 3,20 (1280x720); 29; 67 minut / MPEG-4	3,63
Odtwarzanie wideo HD: obsługiwane formaty 1080p / rozdzielczość / port HDMI / kabel HDMI w zestawie	2%	MOV, MKV, AVI (MP4) / 1080p i 720p / MicroUSB-MHL / brak	5,50	MOV, AVI (MP4) / 1080p i 720p / MicroUSB-MHL / brak	5,00	tylko własny format / 1080p i 720p / Micro-HDMI / brak	3,00
Muzyka: jakość dźwięku na dołączonych słuchawkach; na sprzęcie hi-fi; na wyjściu słuchawkowym / funkcje muzyczne / radio FM	5%	ocena: 4,37; ocena: 5,25; ocena: 5,25 / bardzo dużo / jest	5,17	ocena: 4,50; ocena: 5,41; ocena: 5,65 / bardzo dużo / jest	5,35	ocena: 3,97 / ocena: 5,23 / ocena: 5,54 / dużo / jest	5,06
KSIĄŻKA TELEFONICZNA I KALENDARZ	**6%**	**celująca**	**5,75**	**celująca**	**5,75**	**dobra**	**4,35**
Funkcjonalność książki telefonicznej / funkcjonalność kalendarza / funkcja alarmu	3%	ocena: 6,00 / ocena: 6,00 / nie działa przy wyłączonym telefonie	5,50	ocena: 6,00 / ocena: 6,00 / nie działa przy wyłączonym telefonie	5,50	ocena: 6,00 / ocena: 5,25 / nie działa przy wyłączonym telefonie	5,20
Synchronizacja kontaktów i kalendarza: z komputerem / przez internet	3%	jest / jest (Google, Exchange)	6,00	jest / jest (Google, Exchange)	6,00	brak / jest (Google, Sony Ericsson Sync, Exchange)	3,50
SMS, E-MAIL I INTERNET	**22%**	**celująca**	**5,83**	**celująca**	**5,83**	**celująca**	**5,63**
SMS i MMS: funkcje wiadomości SMS /obsługa MMS / komunikatory i serwisy społecznościowe (dostępne programy)	3%	bardzo dużo / jest / bardzo dużo (m.in. Facebook, Twitter, ICQ)	5,95	bardzo dużo / jest / bardzo dużo (m.in. Facebook, Twitter i ICQ)	5,95	dużo / jest / bardzo dużo (m.in. Facebook)	5,64
E-mail: obsługiwane protokoły i systemy pocztowe / funkcje e-mail / liczba otwieranych formatów załączników	4%	POP3, IMAP Exchange, Gmail / bardzo dużo (ocena: 5,58) / bardzo dużo	5,83	POP3, IMAP, Exchange, Gmail / bardzo dużo (ocena: 5,73) / bardzo dużo	5,89	m.in. POP3, IMAP, Exchange, Gmail / bardzo dużo (ocena: 5,62) / trochę mało	5,45
Obsługiwane sieci komórkowe / obsługiwane standardy Wi-Fi	2%	GSM 850/900/1800/1900, UMTS / 802.11b/g/n	6,00	GSM 850/900/1800/1900, UMTS / 802.11b/g/n	6,00	GSM 850/900/1800/1900, UMTS / 802.11b/g/n	6,00
Szybkość transmisji danych: GPRS / EDGE / UMTS	6%	79,93 kb/s / 236,4 kb/s / 13 957 kb/s	6,00	79,94 kb/s / 236,4 kb/s / 7965 kb/s	6,00	79,93 kb/s / 236,4 kb/s / 6398 kb/s	5,72
Przeglądarka internetowa: wygoda obsługi / funkcje / test praktyczny na otwarcie 8 popularnych stron WWW / szybkość otwierania stron WWW	7%	ocena: 5,20 / ocena: 5,66 / 8 zaliczonych / duża	5,57	ocena: 5,15 / ocena: 5,62 / 8 zaliczonych / duża	5,55	ocena: 5,05 / ocena: 5,66 / 8 zaliczonych / duża	5,53
EKRAN, KLAWIATURA I OBSŁUGA	**28%**	**bardzo dobra**	**5,43**	**bardzo dobra**	**5,26**	**bardzo dobra**	**5,01**
Obsługa komórki (sposób obsługi, uruchamianie funkcji, obsługa jedną ręką, sterowanie gestami)	6%	bardzo prosta (bardzo sprawna i intuicyjna obsługa)	5,67	bardzo prosta (bardzo sprawna i intuicyjna obsługa)	5,67	bardzo prosta (bardzo sprawna i intuicyjna obsługa)	5,67
Szybkość działania: czas uruchamiania / reakcje na wydawane polecenia	8%	39 s / szybkie (ocena: 5,35)	5,20	17 s / szybkie (ocena: 5,15)	5,22	38 s / trochę powolne (ocena: 4,33)	4,29
Uruchamianie i działanie ważnych funkcji / wyszukiwanie danych zapisanych w telefonie	3%	bardzo szybkie (ocena: 5,69) / bardzo dobre funkcje wyszukiwania	5,77	szybkie (ocena: 5,34) / bardzo dobre funkcje wyszukiwania	5,67	szybkie (ocena:5,03) / słabe funkcje wyszukiwania	5,29
Klawiatura: jakość; wielkość; wydzielone przyciski; blokada klawiszy	3%	ocena: 4,75; bardzo duża (ocena: 5,92); nieliczne; jest	5,09	ocena: 4,75; bardzo duża (ocena: 5,85); nieliczne; jest	5,00	ocena: 5,50; bardzo duża (ocena: 5,91); nieliczne; jest	5,30
Sterowanie głosowe: funkcjami telefonu; wybieraniem z książki telefonicznej; wybieraniem numeru telefonu / funkcja czytania (SMS, e-mail)	1%	jest; jest; jest / brak	5,00	brak; brak; brak / brak	1,00	brak; brak; brak / brak	1,00
Wyświetlacz: jasność; równomierność oświetlenia; kontrast; wierność kolorów; refleksy	4%	311,5 cd/m²; 96,8%; 762,1:1; 93,4%; bardzo silne	5,22	397,2 cd/m²; 98%; 529,5:1; 95,8%; bardzo silne	5,50	345,9 cd/m²; 98,6%; 682:1; 92,1%; bardzo silne	5,31
Wyświetlacz: przekątna; powierzchnia; rozdzielczość; liczba wyświetlanych kolorów / współczynnik ostrości (liczba pikseli na cm²)	3%	4,3 cala; 9,3 x 5,6 cm; 480x800; 16,7 mln; 8488	5,98	4,3 cale; 9,6 x 5,3 cm; 540x960; 65 536; 10 189	5,50	4,2 cala; 9,4 x 5,2 cm; 480x854; 16,7 mln; 8386	5,97
DANE TECHNICZNE, FUNKCJE, WYKONANIE	**15%**	**bardzo dobra**	**5,26**	**bardzo dobra**	**5,38**	**bardzo dobra**	**5,17**
Procesor		dwurdzeniowy, 1,2 GHz		dwurdzeniowy, 1,2 GHz		1 GHz	
Rozmiar telefonu (szerokość x długość x wysokość) / waga	1%	6,7 x 12,5 x 1 cm / 116 gramów	3,87	6,5 x 12,6 x 1,1 cm / 149 gramów	4,05	6,3 x 12,5 x 1,1 cm / 116 gramów	4,34
Pamięć telefonu (wewn. i na dołączonej karcie) / maksymalna wielkość karty	2%	12 240 MB / 32 768 MB (MicroSD)	6,00	7578 MB / 32 768 MB (MicroSD)	5,80	7578 MB / 32 768 MB (MicroSD)	5,80
Połączenie z komputerem (rozpoznawanie telefonu przez komputer jako pamięć USB) / funkcje Bluetooth (obsługiwane profile zestawów głośnomówiących)	2%	Micro-USB (jest) / ocena: 5,34 (domyślnie tylko HFP)	5,67	Micro-USB (jest) / ocena: 5,34 (domyślnie tylko HFP)	5,67	Micro-USB (jest) / ocena: 5,34 (domyślnie tylko HFP)	5,67
GPS: planowanie trasy; nawigacja piesza; nawigacja samochodowa z głosowymi wskazówkami; kompas	4%	jest; jest; jest (mapy pobierane z internetu); jest	5,00	jest; jest; jest (mapy pobierane z internetu); jest	5,00	jest; jest; jest (mapy pobierane z internetu); jest	5,00
Bezpieczeństwo: zabezpieczenie przed kradzieżą; dodatkowe opcje / możliwość wyłączenia dostępu do internetu w roamingu	1%	niemożliwa zdalna blokada karty SIM, możliwa zdalna blokada komórki; są / jest	5,67	niemożliwa zdalna blokada karty SIM, możliwa zdalna blokada komórki, możliwe zdalne wyczyszczenie danych; są / jest	5,67	niemożliwa zdalna blokada karty SIM, niemożliwa zdalna blokada komórki, niemożliwe zdalne wyczyszczenie danych; są / jest	4,67
Aktualizacje: przez komputer; bezpośrednio przez sieć komórkową / dodatkowe aplikacje możliwe do zainstalowania	2%	jest; jest / są (około 250 000)	6,00	jest; jest / są (około 250 000)	6,00	jest; jest / są (około 250 000)	6,00
Dołączone akcesoria	1%	słuchawki stereo, kabel USB	4,00	słuchawki stereo, kabel USB	4,00	słuchawki stereo, kabel USB	4,00
Test na zamoczenie; test klimatyczny; test upadku / odporność na zarysowania: obudowa; wyświetlacz	2%	zaliczony; zaliczony; wypadł akumulator / bardzo niska; bardzo wysoka	5,00	zaliczony; zaliczony; zaliczony / bardzo wysoka; bardzo wysoka	6,00	zaliczony; zaliczony; wypadł akumulator / niska; bardzo niska	4,80
SERWIS	**2%**	**bardzo dobra**	**5,00**	**bardzo dobra**	**5,00**	**bardzo dobra**	**5,00**
Okres gwarancji* / strona WWW producenta	2%	2 lata / www.samsung.pl	5,00	2 lata / www.lge.pl	5,00	2 lata / www.htc.com	5,00
OCENA POŚREDNIA	**100%**		**5,25**		**5,18**		**4,91**
Punkty dodatnie i ujemne		funkcja rutera Wi-Fi	+0,03	funkcja rutera Wi-Fi	+0,03	funkcja rutera Wi-Fi	+0,03
Komputer Świat	**Jakość**	**bardzo dobra**	**5,28**	**bardzo dobra**	**5,21**	**bardzo dobra**	**4,94**
	Opłacalność zakupu	**opłacalny**		**niezbyt opłacalny**		**opłacalny**	
Cena		2130 zł		2540 zł		1900 zł	
Najniższa cena znaleziona przez redakcję		1939 zł (unitel.istore.pl)		2349 zł (unitel.istore.pl)		1699 zł (mjgsm.istore.pl)	

[1] włączone Wi-Fi i GPS

*Niezależnie od udzielonej przez producenta gwarancji na produkt kupującemu przysługuje roszczenie z tytułu niezgodności towaru z umową do 2 lat od momentu odebrania produktu od sprzedawcy (art. 10 pkt 1 ustawy z dnia 27 lipca 2002 roku o szczególnych warunkach sprzedaży konsumenckiej oraz o zmianie Kodeksu cywilnego)

Drukuj z **PIXMA**

canon.pl/PIXMA

Canon

0144W220

PLAMY POD

DRUKARKI ATRAMENTOWE to prawdziwi artyści – z pozoru bezładnie porozrzucanych kolorowych kleksów tworzą **CZYTELNY TEKST** i **REALISTYCZNIE WYGLĄDAJĄCE FOTKI**. Komputer Świat wyjaśnia, jak powstaje druk atramentowy

Miliony kolorowych kropelek atramentu umieszczonych ciasno i precyzyjnie na kartce papieru – takie wydruki znajdziemy dziś w prawie każdym domu. Jednak podczas drukowania mało kto zastanawia się, w jaki sposób atrament trafia na papier tak precyzyjnie, że drukowanych zdjęć nie można odróżnić od odbitek z fotolabu? Z czego robi się atrament? Wszystko, co trzeba wiedzieć o druku atramentowym, znajdziemy w tym artykule.

CZYM RÓŻNIĄ SIĘ DRUKARKI ATRAMENTOWE?

Wyposażeniem i ceną. Im tańszy model, tym skromniejsze jest jego wyposażenie i tym niższa szybkość wydruku. Proste drukarki atramentowe można kupić już od kilkudziesięciu złotych, a tanie urządzenia wielofunkcyjne od około 150 złotych.

Droższe modele oferują nie tylko większą szybkość druku, ale kuszą również dodatkami. Są nimi: czytniki kart pamięci, kolorowy wyświetlacz LCD, dodatkowe podajniki papieru, automatyczny druk dwustronny czy obsługa sieci Wi-Fi.

ILE KOSZTUJĄ WYDRUKI

Cena atramentu zużytego do druku jest bardzo różna i zależy od konkretnego urządzenia, ceny, jaką ustalił producent na zasobniki pasujące do drukarki, oraz od drukowanego dokumentu. Generalnie jednak obowiązuje prosta zasada: im tańsze urządzenie, tym wyższe koszty wydruku. Wszyscy producenci drukarek podają wydajność nabojów z atramentem według normy ISO/IEC 24711. Możliwe jest zatem wyliczenie przybliżonych kosztów atramentu jeszcze przed zakupem drukarki. Komputer Świat, testując drukarki i urządzenia wielofunkcyjne, także sprawdza i ocenia koszty druku. Zgodnie z danymi z ostatniego testu niedrogich urządzeń atramentowych (Komputer Świat 11/2011) druk strony tekstu kosztuje od 5 do 15 groszy, a zdjęcie w formacie 10x15 cm od 90 groszy do nawet 2 złotych. Dodatkowym kosztem wydruku jest użyty papier.

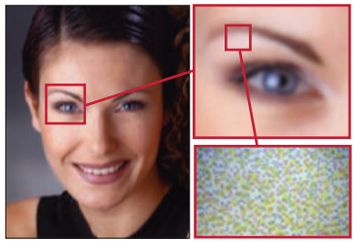
Kartridże dostępne są w trzech wariantach: z wbudowaną głowicą (z przodu), jako naboje wielobarwne (po prawej stronie) i z pojedynczymi zbiornikami na każdy kolor

Tusze pigmentowe (na zdjęciu w pojemnikach stojących z przodu) są nieprzezroczyste i mają bardziej intensywne kolory od atramentów rozpuszczalnikowych (z tyłu)

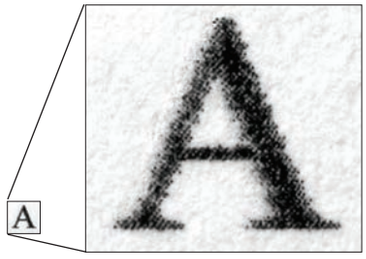
KONTROLĄ

>POWÓDŹ KROPELEK

Niewiarygodne. Każda pojedyncza dysza głowicy drukującej może w zależności od modelu drukarki wystrzelić od 15 000 do 30 000 kropli atramentowych w czasie jednej sekundy. Urządzenia wielofunkcyjne i drukarki mają na ogół głowice zawierające od 48 do 512 dysz dla każdego koloru. Im więcej dysz ma głowica drukująca, tym szybciej drukarka wykona wydruk.



Zdjęcie w formacie 10x15 cm składa się zwykle z ponad 30 milionów kropli tuszu



Pojedyncza litera A z czcionki Times New Roman w rozmiarze 12 punktów złożona jest na wydruku aż z około 1400 czarnych kropelek atramentu – i to przy zastosowaniu oszczędnej jakości druku

Arkusz papieru kserograficznego jest bardzo tani, ale dobry papier do druku fotografii znacząco zwiększa koszty druku każdej pocztówkowej odbitki – nawet o kilkadziesiąt groszy. Warto więc pamiętać, że w internecie i niektórych sieciowych fotolabach taką samą odbitkę zamówimy już za 30–40 groszy.

JAK POWSTAJE WYDRUK

Maleńkie dysze w głowicy drukującej natryskują na papier mikroskopijne kropelki według określonego układu – tak zwanego rastra. Najszerzej rozpowszechniona technika wydruku atramentowego określana jest jako Drop on demand (kropla na żądanie).

Zasada wydruku jest prosta – głowica drukująca składająca się z setek dysz natryskuje na papier pojedyncze kropelki atramentu metodą piezoelektryczną lub termiczną (patrz ramka na następnej stronie).

Z połączenia wielu mikroskopijnych punktów powstają litery i obrazy. Aby kropelki nie lądowały bezładnie na papierze, sterownik drukarki analizuje drukowany dokument i zamienia go na pojedyncze punkty uporządkowane w rastrze. Precyzja rastra, a więc i dokładność wydruku, zależy od rozdzielczości drukarki.

Jest ona podawana w punktach na cal (dpi). 1200 dpi oznacza, że na odcinku o długości jednego cala (2,54 cm) urządzenie może umieścić do 1200 punktów na wydruku. Im drobniejszy raster, tym większa jest teoretycznie jakość wydruku.

W praktyce chodzi jednak o to, jak dokładnie drukarka układa poszczególne punkty wydruku. Urządzenie używa bowiem zwykle tylko czterech barw atramentu – czarnego, purpurowego, żółtego i niebieskozielonego (droższe drukarki fotograficzne mają często dwa dodatkowe atramenty – jasny cyjan i jasna magenta). Aby generować kolory mieszane, drukarka musi więc umieszczać kropelki kolorów podstawowych precyzyjnie obok

CHIP W NABOJU

Wiele nabojów do drukarek ma chip. Do czego on służy?

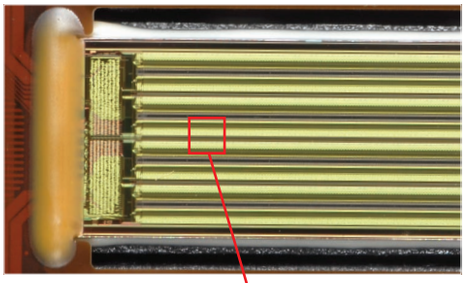
■ PAMIĘĆ NA DANE

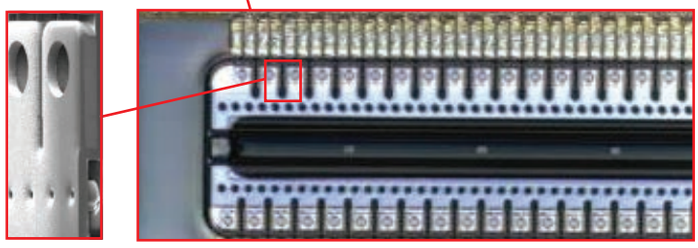
W chipie zapamiętywane są różne dane – typ naboju, data jego produkcji, aktualny stan atramentu. Ponieważ naboje nie mają czujników napełnienia, sterownik drukarki szacuje ilość zużytego atramentu i zapisuje te obliczenia w pamięci chipa.

■ UTRUDNIANIE FAŁSZOWANIA

Chipy utrudniają skopiowanie naboju producentom zamienników. W wypadku niektórych drukarek stworzenie sprawnie działających zamienników zajmuje nawet kilka miesięcy od premiery zasobnika.

>





Głowica atramentowa (zdjęcie po lewej) składa się często z setek miniaturowych dysz (zdjęcia na dole). Z każdej dyszy w ciągu sekundy może być wystrzelonych nawet kilkanaście tysięcy kropelek atramentu

siebie lub na sobie i doprowadzić do zmieszania się barw podstawowych. Głowica drukująca przemieszcza się w poziomie nad papierem i wytryskuje tusz. Po zakończeniu każdego wiersza papier przesuwa się i rozpoczyna się wydruk kolejnego wiersza.

JAK DUŻE SĄ KROPLE TUSZU

Najmniejsze kropelki atramentu tworzone przez nowoczesne drukarki mają objętość jednego pikolitra (jedna bilionowa część litra). Gołym okiem nie da się praktycznie rozpoznać punktów wydruku powstałych z tak małej ilości tuszu. Są one widoczne dopiero w powiększeniu (patrz ramka na następnej stronie). Drukarki wytwarzają jednak krople o różnej wielkości, ponieważ mikropunkty są optymalne do tworzenia detali obrazu, ale do wypełniania większych powierzchni lepiej nadają się punkty tworzone z większych kropli atramentu.

Z CZEGO ZROBIONY JEST ATRAMENT

Atramenty popularnych drukarek i urządzeń wielofunkcyjnych zawierają około 75 procent wody, około 20 procent dodatków (rozpuszczalniki, przeciwutleniacze) i tylko pięć procent barwnika. Po wydruku woda zawarta w atramencie odparowuje, a barwnik pozostaje na papierze. Wyróżniamy dwa podstawowe typy atramentów:

- **Atramenty rozpuszczalnikowe:** Bazują na barwnikach rozpuszczonych w wodzie. Pozwalają one na tworzenie żywych kolorów i dlatego stosowane są w większości drukarek fotograficznych. Wadą atramentów rozpuszczalnikowych jest to, że wydruki są dość mocno wrażliwe na działanie światła i wilgoci.
- **Atramenty pigmentowe:** Zawierają stałe cząstki barwne (pigment), które nie rozpuszczają się w wodzie. Wydruki z atramentów pigmentowych są odporne na wodę i działanie światła, ale jakość stworzonych z nich zdjęć jest nieco niższa w porównaniu z atramentem rozpuszczalnikowym. Atramentów pigmentowych używa wiele drukarek Epsona i niektóre HP. Urządzenia Brother i niektóre modele Canona wykorzystują czarny atrament pigmentowy do druku tekstu, a atramenty rozpuszczalnikowe do druku fotografii.

JAKIE PROBLEMY MOGĄ WYSTĄPIĆ PRZY WYDRUKU ATRAMENTOWYM

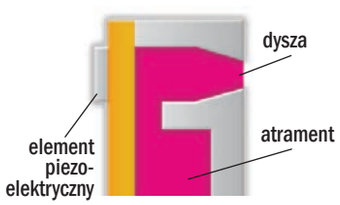
Wszystkie urządzenia mają wprawdzie pozycję parkowania głowic, w której chronione są one przed wysychaniem atramentu i szkodliwym działaniem czynników zewnętrznych gumową osłoną. Jednak w przypadku długich przerw w drukowaniu może okazać się to niewystarczające. Jeżeli dojdzie do zatkania dysz głowicy, można użyć funkcji ich czyszczenia, ale odbywa się to za cenę dużego zużycia atramentu.

JAKI WPŁYW NA JAKOŚĆ WYDRUKU MA PAPIER

Bardzo duży. Im słabszy papier, tym gorsza jest jakość wydruku. Nawet najlepsza drukarka atramentowa nie stworzy super wyglądającego zdjęcia na tanim papierze kserograficznym. Natryskuje bowiem ona na papier płynny atrament. Kiedy kropelki trafiają na zwykły papier ksero, atrament rozpływa się wzdłuż włókien papieru (patrz ramka obok). Specjalne papiery o bardzo chłonnej powierzchni szybciej absorbują atrament i zapewniają lepszą dokładność wydruku.

>TAK DZIAŁA DRUK ATRAMENTOWY

METODA PIEZOELEKTRYCZNA



Piezokryształy zmieniają kształt pod wpływem napięcia elektrycznego. Ta właściwość wykorzystywana jest do wyrzucania atramentu z głowicy

1

Po przyłożeniu napięcia (tutaj ujemne) element piezoelektryczny deformuje się na zewnątrz i atrament jest zasysany do komory

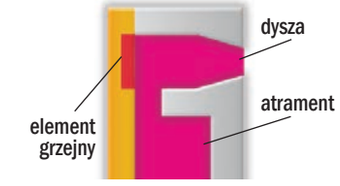
2

Przy dodatnim napięciu kryształ wygina się w przeciwnym kierunku i wciska kropelki kryształu do otworu dyszy

3

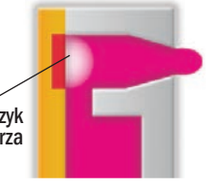
Ujemne napięcie wciąga ponownie kryształ do wewnątrz, co zapobiega powstawaniu przypadkowych szkodliwych kropelek psujących wydruk

METODA TERMICZNA



Metoda termiczna używa do wyrzucania tuszu pęcherzyka pary: każda dysza ma własny element grzejny

1



Impuls elektryczny na elemencie grzejnym zapewnia błyskawiczny wzrost temperatury

2

Atrament w głowicy rozgrzewa się do około 300 stopni i tusz wypychany jest przez pęcherzyk powietrza

3

Odłączenie prądu powoduje schłodzenie elementu grzejnego, pęcherzyk się kurczy, a tusz jest uzupełniany

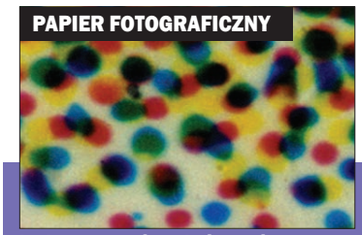
Do druku zdjęć producenci oferują wysokiej klasy papier fotograficzny. Ponieważ w większości drukarek używane są atramenty rozpuszczalnikowe, to zwykle można stosować papiery fotograficzne niezależnie od producenta urządzenia. Wybór jest trudniejszy w przypadku drukarek z atramentami pigmentowymi. Zapewnią one wysoką jakość tylko na papierze z powłoką mikroporową.

JAKIE SĄ ALTERNATYWY WOBEC WYDRUKU ATRAMENTOWEGO

Na rynku możemy kupić kolorowe drukarki laserowe. Tanie kolorowe laserówki są dostępne już od 400 złotych, a laserowe urządzenia wielofunkcyjne już od 600 złotych. Zalety: laserówka drukuje szybciej od atramentówek, a wydruki są odporne na światło słoneczne i wodę, bo toner utrwalany jest za pomocą wysokiej temperatury i niejako wprasowywany w papier. Urządzenia laserowe zużywają jednak znacznie więcej energii, a jakością tworzonych zdjęć nie dorównują drukarkom atramentowym korzystającym z papieru foto. Na zwykłym papierze kserograficznym wydruki laserowe są lepsze niż atramentowe.

>KROPLA PO KROPLI

PAPIER FOTOGRAFICZNY



Im lepsza powierzchnia papieru, tym dokładniejsze są drukowane punkty. Tak wygląda powierzchnia zadrukowanego papieru foto

PAPIER DO WYDRUKU O WYSOKIEJ ROZDZIELCZOŚCI

Na takim papierze punkty wydruku mają już nieco poszarpane krawędzie, ale jakość wydruku pozostaje dobra

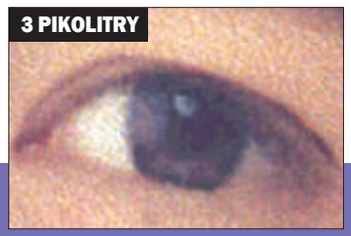
PAPIER KSEROGRAFICZNY

Na zwykłym papierze ksero nie stworzymy dobrej jakości wydruków. Nadaje się on jednak do codziennych wydruków oraz do drukowania tekstu

1,5 PIKOLITRA

Małe krople atramentu zapewniają wysoką jakość wydruku foto – tutaj oko wydrukowane z zastosowaniem kropli o objętości 1,5 pikolitra

3 PIKOLITRY



Podwojenie ilości atramentu na kroplę – tutaj 3 pikolitry – sprawia, że wydruk jest znacznie mniej wyraźny i zawiera mało detali

6 PIKOLITRÓW

Punkty wydruku z zastosowaniem kropli 6 pikolitrów są w porównaniu z poprzednimi przykładami dobrze rozpoznawalne nawet bez powiększania

REKLAMA

ActiveJet®

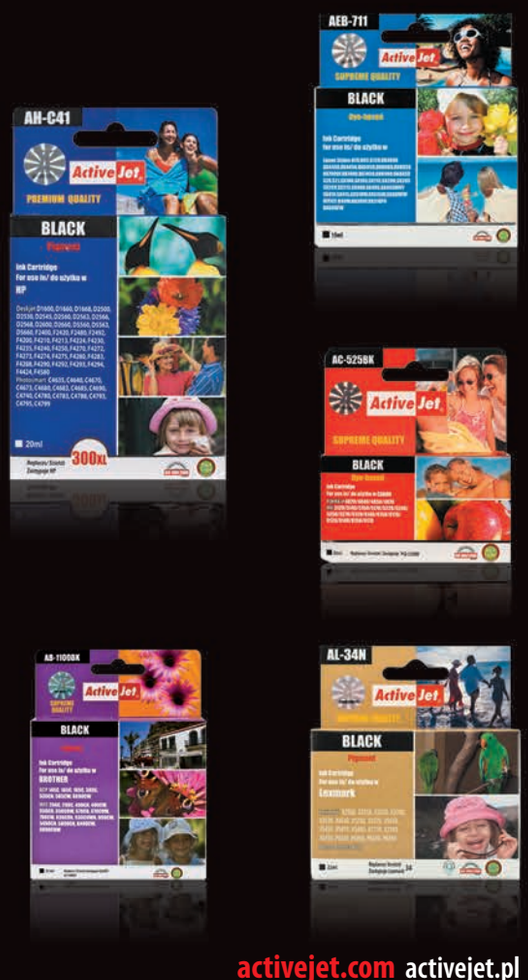
Studencka Marka 2009

LAUR KLIENTA 2010

JAKOŚĆ ROKU Q ZŁOTO

NAJWYŻSZA JAKOŚĆ DRUKU!

ADVANCED TECHNOLOGY



activejet.com activejet.pl

LISTY OD CZYTELNIKÓW

Z listów od Was dowiadujemy się, jak oceniacie naszą pracę oraz CZEGO OD NAS OCZEKUJECIE. Dlatego pocztę czytamy z wielką uwagą, a najciekawsze listy publikujemy

FILMOWIEC AMATOR

Bardzo dziękuję za tekst o kamerach cyfrowych HD z numeru 12/2011 Komputer Świata. Jestem amatorem, nigdy nie miałem własnego sprzętu, ale w tym roku postanowiłem zrobić sobie prezent. Jak zwykle postanowiłem wam zaufać, bo wierzę, że tylko wy jesteście w stanie solidnie i obiektywnie przetestować sprzęt. Jestem Czytelnikiem Komputer Świata od ponad 10 lat i nigdy się nie zawiodłem, jeśli chodzi o wasze testy. Bardzo dziękuję również za podanie ciekawych adresów przydatnych na wakacje – Letni odlot. Kilka serwisów już sprawdziłem i wyglądają ciekawie. **Sławek**

ŻADNEJ NUDY!

Muszę przyznać, że bardzo spodobał mi się artykuł z numeru 13/2011 Komputer Świata – Koniec z nudą. Zupełnie nieświadomie przesiedziałem w internecie kilka godzin, sprawdzając kolejne adresy i doskonale się przy tym bawiąc. Albo jestem jeszcze w euforii po tym moim wieczorze, albo ostatnio publikujecie ciekawsze artykuły. Tak czy inaczej, dostarczyliście mi sporo zabawy. Ruletkę (stronę www.chatroulette.com – przyp. red.) zostawiłem sobie na inny wieczór, ale już się na niego cieszę. Jeszcze raz bardzo dziękuję za ten artykuł. **włoch**

ROZŻALONY

Gdy przeczytałem komentarze Czytelników na stronie www.komputerswiat.pl i na forum komentarz moderatora o numerze nr 13/2011, mam niesmak. Komu wierzyć? Kilkunastu Czytelnikom czy moderatorowi? Czytałem te komentarze, bo chciałem mieć wyobrażenie o tym numerze, chciałem wiedzieć, czy go kupić czy nie. Nie chodzi mi o te parę złotych, ale o moje nerwy. Kiedyś kochałem to czasopismo, bo było takie, że chciało się je czytać i delektować się tematyką poruszaną w każdym nowym numerze. Nie chciałbym nikogo obrażać ani zrażać do Komputer Świata, ale co mam zrobić, aby to czasopismo wróciło do dawnych świetnych publikacji? Mam pisać prawdę, czy podlizywać się redakcji? **Czytelnik**

Oczywiście pisać prawdę. Jeżeli Czytelnik ma uwagi do Komputer Świata, chętnie je poznamy, jednak z argumentem, że „to nie to samo pismo, co kiedyś", trudno nam dyskutować. Tak, zmieniamy się, nasi Czytelnicy również, ale staramy się odpowiadać potrzebom większości. Na konkretne zarzuty chętnie odpowiemy, pod warunkiem że je poznamy.

W CHMURZE

Nie uważam się za superzaawansowanego użytkownika komputerów, ale dzięki wam moja wiedza jest z numeru na numer większa. Chciałbym napisać, że bardzo ucieszył mnie artykuł o chmurze w numerze 13/2011. To dla mnie wciąż nowy temat, ale powoli go zgłębiam. Wiem, że dawno temu podobny temat był opisywany w Ekspercie, mój brat ma wszystkie numery tego czasopisma. Mam nadzieję, że na tym jednym artykule nie skończyliście pisać o tej technologii. **Wojtek**

PŁYTA NIE DZIAŁA

Ostatnio nie mogę otworzyć żadnej płyty z waszego czasopisma. Krążki Niezbędnika działają bez problemu. Nie wiem, co się stało i jak mam to naprawić. Niedawno wszystko działało jak należy. Czy to możliwe, że przy czyszczeniu rejestru coś skasowałem? A może to skutek działania wirusa? Ostatnio miałem jakiś... **Eugeniusz**

W takich przypadkach niestety trudno jest zdiagnozować problem. Być może w czasie czyszczenia komputera zostały uszkodzone pliki instalacyjne interfejsu naszych płyt. Czytelnik może spróbować ponownie zainstalować te pliki. W tym celu należy zamknąć wszystkie programy i ręcznie zainstalować pliki interfejsu płyty Komputer Świata.

Należy to zrobić w następujący sposób:
Prawym przyciskiem myszy klikamy na ikonę płyty.
Z opcji, które się wyświetlą, należy wybrać Otwórz. Na płycie KŚ otwieramy katalog bin.
Wybieramy plik instaluj i uruchamiamy go.

@ KONTAKT Z REDAKCJĄ
NAJWAŻNIEJSZE TELEFONY I E-MAILE

CHCESZ KUPIĆ PRZEZ INTERNET
KOMPUTER ŚWIAT LUB INNE WYDANIA Z RODZINY KOMPUTER ŚWIATA
http://kiosk.redakcja.pl

MASZ PROBLEMY Z URUCHOMIENIEM PŁYTY DOŁĄCZONEJ DO KOMPUTER ŚWIATA
tel.: 22 2320089
krzysztof.kossakowski@komputerswiat.pl

CHCESZ KUPIĆ PRENUMERATĘ KOMPUTER ŚWIATA
tel.: 22 7613214
infolinia 801 000869
kontakt.axel@infor.pl

CHCESZ NAPISAĆ DO REDAKCJI
Redakcja Komputer Świat
ul. Domaniewska 52
02 – 672 Warszawa
redakcja@komputerswiat.pl

DZIAŁ SOFTWARE:
pawel.gajewski@komputerswiat.pl

DZIAŁ WYDARZENIA:
pawel.szpecht@komputerswiat.pl

DZIAŁ HARDWARE:
pawel.paczuski@komputerswiat.pl

INTERWENCJE:
katarzyna.tez@komputerswiat.pl

KASIA TEZ WALCZY O WASZE PRAWA

Szczerze mówiąc, nigdy nie sądziłam, że będę musiała interweniować na własnym podwórku, ale widać życie jest pełne niespodzianek...
Pan Sławomir, nasz wieloletni Czytelnik, postanowił kupić sobie komputer. Ponieważ od niedawna istnieje internetowy sklep pod szyldem Komputer Świata, pomyślał, że będzie to dobre miejsce na zakup sprzętu. Na stronie wybrał dla siebie model i złożył zamówienie. I cisza... Po kilku dniach wysłał do sklepu e-mail z pytaniem, co z zamówieniem.
Jakież było jego (nie ukrywam, że również moje) zdziwienie, gdy w odpowiedzi otrzymał informację: *Podany w zamówieniu model był towarem powystawowym z wyraźnymi śladami używania i rysami na matrycy. Omyłkowo produkt pojawił się na naszej stronie.* W dalszej części listu widniała informacja, że jeśli pan Sławomir chce kupić wybrany model (nowy!), może to zrobić na Allegro, bo Sferis również tam prowadzi sprzedaż.
Kilka słów wyjaśnienia: **OPERATOREM SKLEPU NA STRONIE WWW. KOMPUTERSWIAT.PL JEST FIRMA SFERIS**. To ona wystawia sprzęt i jest odpowiedzialna za asortyment, logistykę i funkcjonowanie sklepu. Komputer Świat natomiast promuje sklep i firmuje go własną nazwą.
Nie każdy jednak, kto kupuje bądź zamierza kupować w sklepie Komputer Świata, zastanawia się nad strukturą sklepu. I słusznie. **REDAKCJA NIE ZAMIERZA UCHYLAĆ SIĘ OD ODPOWIEDZIALNOŚCI**, co więcej, czujemy się w obowiązku dopilnować, aby sklep pod naszym szyldem działał bez zarzutu.
W sprawie pana Sławomira skontaktowałam się z Dariuszem Kędziorą – pełnomocnikiem prezesa zadządu ds. sprzedaży firmy Sferis. Przedstawiłam mu sprawę. Po kilku dniach otrzymałam odpowiedź. Przede wszystkim, jak mówi Kędziora: – *Wśród setek tysięcy transakcji obsługiwanych przez Sferis rocznie w odczuciu pojedynczego Klienta może się zdarzyć błąd, chociażby po stronie systemów informatycznych firmy.*
Sferis postanowił na szczęście błąd (swój, a może nie swój, tylko informatyczny?) naprawić. – *Do każdego takiego przypadku firma stara się podchodzić indywidualnie* – powiedział Kędziora. – *Tak też było w tym szczególnym przypadku Czytelnika Komputer Świata i Klienta sklep.komputerswiat.pl, którego operatorem jest Sferis.*
Finał sprawy jest taki, że **FIRMA SFERIS ZREALIZUJE FERALNĄ TRANSAKCJĘ, A PAN SŁAWOMIR OTRZYMA MODEL ZGODNIE ZE SWOIM ZAMÓWIENIEM**.
Cieszę się, choć mam głęboką nadzieję, że to pierwszy i ostatni tego typu przypadek w naszym sklepie.

ANKIETA CZYTELNICZA

Wszyscy Czytelnicy, którzy przyślą do redakcji wypełnioną ankietę bądź wypełnią ją w internecie, otrzymają **DARMOWY KOD** do wybranego **ePORADNIKA KOMPUTER ŚWIATA**

200 pierwszych ankiet nagrodzimy **PODKŁADKĄ GECKO**

Drodzy Czytelnicy,

Komputer Świat od prawie 13 lat towarzyszy Wam w kontaktach z komputerem. Sprzęt i programy rozwijają się jednak bardzo szybko, inne są też Wasze umiejętności i oczekiwania. Chcemy za nimi nadążać! Pomóżcie nam w tym, wypełniając poniższą ankietę. Wasze niezwykle cenne dla nas opinie pozwolą nam jeszcze lepiej dopasować czasopismo do Waszych potrzeb.

Wypełnione ankiety prosimy wysłać do dnia 24.07.2011 na adres:
Komputer Świat, ul. Domaniewska 52, 02-672 Warszawa
Ankietę można również wypełnić na stronie:
www.komputerswiat.pl/ankieta.aspx

Chcielibyśmy zadać Ci kilka pytań na temat dwutygodnika Komputer Świat.

A1 Od jak dawna czytasz to pismo? (wskaż jedną odpowiedź)
- ☐ Od 5 lat lub dłużej
- ☐ Od mniej więcej 2 – 4 lat
- ☐ Krócej niż 2 lata
- ☐ To jest pierwszy numer, który przeczytałe(a)m

A2 Jak często czytasz pismo Komputer Świat? (wskaż jedną odpowiedź)
- ☐ Czytam każdy lub prawie każdy numer
- ☐ Czytam co 2–3 numer
- ☐ Czytam dość rzadko – rzadziej niż co 2–3 numer

A3 Co zazwyczaj przekonuje Cię do zakupu konkretnego wydania Komputer Świata? (możesz wskazać więcej niż jedną odpowiedź)
- ☐ Ciekawe tematy na okładce
- ☐ Kartkuję całe wydanie i kupuję tylko wtedy, gdy znajdę w nim interesujący temat
- ☐ Przeglądam spis treści i kupuję tylko wtedy, gdy znajdę w nim interesujący temat
- ☐ Kupuję z przyzwyczajenia
- ☐ Rekomendacja znajomych
- ☐ Reklama KŚ w mediach
- ☐ Reklama KŚ na stronie www.komputerswiat.pl
- ☐ Zawartość płyty dołączanej do pisma
- ☐ Nie kupuję KŚ
- ☐ Inne powody (wpisz, jakie).....
  .....
  .....

A4 Czy obecnie czytasz Komputer Świat...
- ☐ Częściej niż rok temu
- ☐ Rzadziej niż rok temu
- ☐ Tak samo często jak rok temu

A5 Jeśli obecnie czytasz KŚ rzadziej niż rok temu, wskaż, dlaczego (możesz wskazać więcej niż jedną odpowiedź)
- ☐ Częściej korzystam ze strony internetowej KŚ
- ☐ Częściej korzystam z innych internetowych źródeł informacji
- ☐ Częściej korzystam z innych pism o podobnej tematyce
- ☐ Przestałe(a)m interesować się tą tematyką
- ☐ Przestałe(a)m czytać pisma o tej tematyce
- ☐ Inne powody (wpisz, jakie).....
  .....
  .....

Podziel się teraz z nami swoją opinią na temat Komputer Świata – nie chodzi nam o ocenę konkretnego numeru, ale o ogólną ocenę pisma. Weź więc pod uwagę wszystkie swoje dotychczasowe doświadczenia i odczucia związane ze znanymi Ci wydaniami KŚ.

B1 Jak, tak ogólnie, oceniasz Komputer Świat? Użyj skali szkolnej 1–6, gdzie 1 oznacza ocenę niedostateczną, a 6 ocenę celującą.
|___|

B2 Biorąc pod uwagę swoje potrzeby, jak ocenił(a)byś Komputer Świat? (wskaż jedną odpowiedź)
- ☐ W pełni zaspokaja moje potrzeby
- ☐ Częściowo zaspokaja moje potrzeby
- ☐ Nie zaspokaja moich potrzeb

B2a Z jakich powodów czytasz Komputer Świat? (możesz wskazać więcej niż jedną odpowiedź)
- ☐ Korzystam ze wskazówek („krok po kroku")
- ☐ Szukam informacji o nowym sprzęcie i programach
- ☐ Informacje w KŚ pomagają mi w pracy zawodowej
- ☐ Chcę poszerzyć wiedzę na temat programów i urządzeń elektronicznych
- ☐ Zamierzam kupić sprzęt komputerowy lub program i korzystam z zestawień publikowanych w KŚ
- ☐ Szukam informacji o ciekawych stronach w internecie
- ☐ Lektura KŚ pozwala mi rozwijać zainteresowania / hobby
- ☐ Informacje w KŚ pozwalają ogólnie orientować się w problematyce komputerowej
- ☐ Informacje z KŚ pomagają w szkole / na studiach
- ☐ Inne powody (wpisz, jakie).....
  .....
  .....
  .....

B3 W jakim stopniu zgadzasz się lub nie zgadzasz z poniższymi opiniami na temat pisma Komputer Świat? (dla każdego stwierdzenia wskaż jedną odpowiedź)

	zdecydowanie tak	raczej tak	raczej nie/ zdecydowanie nie
Jest pismem na dobrym poziomie			
Jest pismem nowoczesnym			
Stale się rozwija			
Dostarcza informacji, których nie znajdę w innych pismach o podobnej tematyce			
Jest pismem rzetelnie, profesjonalnie robionym			
W każdym numerze znajdę coś dla siebie			

B4 Jak często czytasz poszczególne działy Komputer Świata? (przy każdym dziale wskaż jedną odpowiedź)

	bardzo często / zawsze	czasami	rzadko / nigdy
Nowości			
Temat z okładki			
Sprzęt			
Programy			
Internet			
Telekomunikacja			
Audio / Wideo / Foto			
Wiedza			
Rynek			

B5 A jak oceniasz każdy z tych działów? Użyj skali szkolnej 1–6, gdzie 1 oznacza ocenę niedostateczną, a 6 ocenę celującą. (przy każdym dziale wpisz swoją ocenę)

Nowości	|___|
Temat z okładki	|___|
Sprzęt	|___|
Programy	|___|
Internet	|___|
Telekomunikacja	|___|
Audio / Wideo / Foto	|___|
Wiedza	|___|
Rynek	|___|

B6 Czego Twoim zdaniem jest w piśmie za mało, a czego za dużo? (przy każdym z tematów zaznacz jedną odpowiedź)

	za mało	w sam raz	za dużo
Testów sprzętu i programów			
Poradników, wskazówek „krok po kroku"			
Aktualności, nowości			
Artykułów tłumaczących, jak działa nowoczesna elektronika użytkowa			

B7 Jeśli Komputer Świat zniknąłby z rynku, czy brakowałoby Ci go? (wskaż jedną odpowiedź)
- ☐ Bardzo by mi go brakowało
- ☐ Raczej by mi go brakowało
- ☐ Raczej by mi go nie brakowało
- ☐ W ogóle by mi go nie brakowało

Chcielibyśmy dowiedzieć się również, jaka jest Twoja opinia o kilku sekcjach, które pojawiają się w Komputer Świecie.

C1 W jakim stopniu zgadzasz się lub nie zgadzasz z poniższymi opiniami na temat działu Nowości? (dla każdego stwierdzenia wskaż jedną odpowiedź)

	Zdecydowanie tak	Raczej tak	Raczej nie/ zdecydowanie nie
Opisy w dziale Nowości są zbyt lakoniczne, niewiele mogę się z nich dowiedzieć			
To dobrze, że w tym dziale podawane są zestawienia i rankingi produktów z ich cenami			
Uważam, że w dziale Nowości prezentowanych jest zbyt mało produktów			
Zazwyczaj nie czytam „Raportu"			

C2 W jakim stopniu zgadzasz się lub nie zgadzasz z poniższymi opiniami na temat testów sprzętu i oprogramowania w Komputer Świecie? (dla każdego stwierdzenia wskaż jedną odpowiedź)

	Zdecydowanie tak	Raczej tak	Raczej nie/ zdecydowanie nie
To dobrze, że KŚ przeprowadza testy sprzętu i oprogramowania komputerowego, takie informacje są dla mnie bardzo przydatne			
Rzadko zdarza mi się czytać artykuły wprowadzające do testów			
Tabele w testach są zbyt szczegółowe, można by je znacznie zredukować			
Bardzo chętnie porównuję dane poszczególnych testowanych produktów			
Często zdarza mi się kupić produkt, kierując się jego wynikiem w teście			
Zazwyczaj czytam tylko opis produktu, który zwyciężył w teście, a pomijam opisy pozostałych produktów			

C3 Jakiego typu informacji szukasz w dziale Internet? (możesz wskazać więcej niż jedną odpowiedź)
- ☐ Na temat podłączenia się do internetu
- ☐ O konfiguracji programów do korzystania z internetu / poczty elektronicznej
- ☐ Adresów i opisów ciekawych stron WWW
- ☐ O zagrożeniach (wirusy, spam itp.) występujących w internecie
- ☐ O tworzeniu stron WWW
- ☐ Innych (wpisz, jakich).....
  .....
  .....
  .....

C4 Jak oceniasz przydatność porad w dziale Wskazówki? (wskaż jedną odpowiedź)
- ☐ Dotyczą programów, które mam w komputerze i które sprawiają mi problemy
- ☐ Dotyczą programów, których nie mam w swoim komputerze
- ☐ Dotyczą programów, które co prawda mam w swoim komputerze, ale które nie sprawiają mi problemów
- ☐ Powinny dotyczyć również następujących programów: (wymień, jakich)
  .....
  .....
  .....

C5 Czy Wskazówki w Komputer Świecie są... (wskaż jedną odpowiedź)
- ☐ Zbyt proste
- ☐ W sam raz
- ☐ Zbyt trudne

>

C6 W jakim stopniu zgadzasz się lub nie zgadzasz z poniższymi opiniami na temat działu Audio / Wideo / Foto?
(dla każdego stwierdzenia wskaż jedną odpowiedź)

	Zdecydowanie tak	Raczej tak	Raczej nie/ zdecydowanie nie
Opisy produktów w tym dziale są zbyt lakoniczne, niewiele można się z nich dowiedzieć			
Z zainteresowaniem czytam artykuły poświęcone nowinkom ze świata Audio / Wideo / Foto			
Testy w tym dziale zazwyczaj dotyczą urządzeń, które mnie interesują			

C7 Czy Twoim zdaniem dział Telekomunikacja powinien zawierać... (możesz wskazać więcej niż jedną odpowiedź)
- ☐ Więcej informacji na temat nowych technologii
- ☐ Więcej testów telefonów komórkowych
- ☐ Więcej testów smartfonów
- ☐ Więcej informacji o cenach i opłatach, np. za połączenie z internetem
- ☐ Więcej informacji na temat korzystania z internetu za pomocą urządzeń mobilnych
- ☐ Całkowicie odpowiada mi tematyka tego działu
- ☐ Inne uwagi (wpisz, jakie).....

.....

.....

C8 W jakim stopniu zgadzasz się lub nie zgadzasz z poniższymi opiniami na temat działu Rynek?
(dla każdego stwierdzenia wskaż jedną odpowiedź)

	Zdecydowanie tak	Raczej tak	Raczej nie/ zdecydowanie nie
Zawsze chętnie czytam rubrykę „Listy Czytelników"			
Problemy poruszane na stronie „Czytelnicy pytają" dotyczą często mojego komputera			
Rubryka „Kasia Tez walczy o wasze prawa" powinna dotyczyć większej liczby spraw			
„Felieton Tez" bawi mnie do łez			

C9 Czasem w niektórych działach Komputer Świata z boku strony pojawiają się ramki z objaśnieniami trudnych haseł komputerowych. Czy Twoim zdaniem...
- ☐ To dobry pomysł, ale hasła powinny być trudniejsze
- ☐ To dobry pomysł, ale hasła powinny być łatwiejsze
- ☐ Takie objaśnienia nie są w ogóle potrzebne
- ☐ To dobry pomysł, objaśnienia powinny pozostać w niezmienionej formie

Poniżej znajdują się pytania dotyczące płyt dołączanych do dwutygodnika Komputer Świat.

D1 Jak często korzystasz z płyt dołączanych do Komputer Świata? (wskaż jedną odpowiedź)
- ☐ Bardzo często / zawsze (każda lub prawie każda płyta)
- ☐ Często
- ☐ Czasami
- ☐ Rzadko
- ☐ Nie korzystam

D2 Jak oceniasz zawartość dołączanych do pisma płyt? Użyj skali szkolnej 1–6, gdzie 1 oznacza ocenę niedostateczną, a 6 ocenę celującą.
|___|

D3 Jak często korzystasz z następujących typów programów zamieszczanych na płytach dołączanych do Komputer Świata?
(przy każdym typie programu wskaż jedną odpowiedź)

	bardzo często / zawsze	czasami	rzadko / nigdy
Gry			
Programy użytkowe			
Programy przygotowane specjalnie dla Czytelników KŚ			
Programy antywirusowe			
Pełne wersje programów oferowane na płycie za darmo			

Teraz chcemy Cię poprosić, abyś odpowiedział(a) na pytania dotyczące bieżącego numeru dwutygodnika KŚ (14/2011).

E1 Jak oceniasz ten numer Komputer Świata? Użyj skali szkolnej 1–6, gdzie 1 oznacza ocenę niedostateczną, a 6 ocenę celującą.
|___|

E2 A jak oceniasz okładkę tego numeru Komputer Świata? Ponownie użyj skali szkolnej 1–6.
|___|

E3 W jakim stopniu zgadzasz się lub nie zgadzasz z poniższymi opiniami na temat okładki tego wydania?
(dla każdego stwierdzenia wskaż jedną odpowiedź)

	Zdecydowanie tak	Raczej tak	Raczej nie/ zdecydowanie nie
To okładka nowoczesnego pisma komputerowego			
Zachęca do przeczytania pisma			
Jest chaotyczna, nieprzejrzysta			
Jest charakterystyczna, wyróżnia się spośród okładek innych pism			
Jest na niej zbyt dużo elementów / informacji			

E4 Wymień trzy artykuły, które były dla Ciebie najbardziej interesujące w bieżącym wydaniu.
..... str.....
..... str.....
..... str.....

E5 Wymień trzy artykuły, które w tym wydaniu zupełnie Cię nie zainteresowały, których po prostu nie miałeś ochoty przeczytać.
..... str.....
..... str.....
..... str.....

E6 Jeśli masz jakieś dodatkowe uwagi na temat pisma KŚ, prosimy, podziel się nimi.
.....

.....

.....

.....

Teraz chcemy Cię jeszcze prosić, żebyś odpowiedział(a) na pytania dotyczące strony internetowej KŚ: www.komputerswiat.pl. Przy ocenie weź pod uwagę wszystkie swoje dotychczasowe doświadczenia i odczucia związane ze stroną WWW Komputer Świata.

F1 Jak często odwiedzasz stronę internetową www.komputerswiat.pl? (wskaż jedną odpowiedź)
- ☐ Przynajmniej raz w tygodniu
- ☐ Rzadziej niż raz w tygodniu, ale częściej niż raz w miesiącu
- ☐ Rzadziej niż raz w miesiącu
- ☐ Nie odwiedzam
- ☐ Nie miałem pojęcia, że istnieje

F2 Od jak dawna odwiedzasz stronę www.komputerswiat.pl? (wskaż jedną odpowiedź)
- ☐ Od ponad 2 lat
- ☐ Mniej więcej od roku – 2 lat
- ☐ Krócej niż rok
- ☐ Nie odwiedzam

F3 Jak ogólnie oceniasz stronę www.komputerswiat.pl, jeśli ją znasz? Użyj skali szkolnej 1–6, gdzie 1 oznacza ocenę niedostateczną, a 6 ocenę celującą.
|___|

F3a Z czego korzystasz częściej: z wydania papierowego Komputer Świata czy ze strony www.komputerswiat.pl? (wskaż jedną odpowiedź)
- ☐ Częściej korzystam ze strony www.komputerswiat.pl
- ☐ Równie często korzystam ze strony www.komputerswiat.pl i wydania papierowego KŚ
- ☐ Częściej korzystam z wydania papierowego KŚ

F4 Czy obecnie korzystasz ze strony www.komputerswiat.pl...
- ☐ Częściej niż rok temu
- ☐ Rzadziej niż rok temu
- ☐ Tak samo często jak rok temu
- ☐ Nie korzystam

F5 Jeżeli korzystasz ze strony www.komputerswiat.pl częściej niż rok temu, co o tym decyduje? (możesz wskazać więcej niż jedną odpowiedź)
- ☐ Oferuje duży zasób dostępnych informacji
- ☐ Jest możliwość ściągania darmowych programów / gier (lub ich wersji demo)
- ☐ Oferuje łatwość / szybkość wyszukiwania informacji
- ☐ Jest za darmo
- ☐ Inne powody (wpisz, jakie).....

.....

.....

.....

F6 Jakiego rodzaju informacji poszukujesz na stronie www.komputerswiat.pl? (możesz wskazać więcej niż jedną odpowiedź)
- ☐ Archiwalne artykuły
- ☐ Artykuły z ostatnich wydań, których nie czytałem(am)
- ☐ Testy sprzętu
- ☐ Testy / opisy programów
- ☐ Programy do ściągnięcia
- ☐ Testy /opisy gier
- ☐ Opinie użytkowników
- ☐ Informacje o nowościach
- ☐ Informacje o bieżącym wydaniu Komputer Świata
- ☐ Informacje o innych wydaniach z rodziny Komputer Świata (Ekspert, Niezbędnik, Biblioteczka)
- ☐ Inne informacje (wpisz, jakie).....

.....

.....

.....
- ☐ Nie odwiedzam strony www.komputerswiat.pl

F7 Biorąc pod uwagę swoje potrzeby, jak ocenił(a)byś stronę www.komputerswiat.pl? (wskaż jedną odpowiedź)
- ☐ W pełni zaspokaja moje potrzeby
- ☐ Częściowo zaspokaja moje potrzeby
- ☐ Nie zaspokaja moich potrzeb
- ☐ Nie odwiedzam strony www.komputerswiat.pl

F8 Jeśli masz jakieś dodatkowe uwagi na temat strony www.komputerswiat.pl, prosimy, podziel się nimi.
.....

.....

.....

G1 Jak często w ogóle korzystasz z internetu? (wskaż jedną odpowiedź)
- ☐ Codziennie
- ☐ Kilka razy w tygodniu
- ☐ Mniej więcej raz w tygodniu
- ☐ Rzadziej niż raz w tygodniu
- ☐ Nie korzystam

G2 Jakiego rodzaju informacji, związanych z komputerami, poszukujesz w internecie? (możesz wskazać więcej niż jedną odpowiedź)
- ☐ Testy sprzętu
- ☐ Testy / opisy programów
- ☐ Programy do ściągnięcia
- ☐ Testy / opisy gier
- ☐ Opinie użytkowników
- ☐ Informacje o nowościach
- ☐ Filmy wideo
- ☐ Muzyka
- ☐ Inne (wpisz, jakie).....

.....

.....
- ☐ Nie korzystam

Powiedz nam coś o sobie i swoim komputerze!

M1 Ile masz lat?
|___|

M2 Jesteś...
- ☐ Kobietą
- ☐ Mężczyzną

M3 Gdzie mieszkasz?
- ☐ Wieś
- ☐ Miasto do 50 tys. mieszkańców
- ☐ Miasto od 50 do 200 tys. mieszkańców
- ☐ Miasto od 200 do 500 tys. mieszkańców
- ☐ Miasto powyżej 500 tys. mieszkańców

M4 Masz wykształcenie...
- ☐ Podstawowe
- ☐ Zasadnicze zawodowe
- ☐ Średnie
- ☐ Wyższe

M5 Czym się zajmujesz? (możesz wskazać więcej niż jedną odpowiedź)
- ☐ Uczę się lub studiuję
- ☐ Jestem bezrobotny(a)
- ☐ Pracuję fizycznie
- ☐ Pracuję umysłowo
- ☐ Pracuję na kierowniczym stanowisku
- ☐ Mam własną firmę
- ☐ Inne zajęcie (wpisz, jakie).....

.....

M6 Do czego używasz komputera? (możesz wskazać więcej niż jedną odpowiedź)
- ☐ Do łączenia się z internetem
- ☐ Do gier
- ☐ Korzystam z MS Office (Word, PowerPoint, Excel)
- ☐ Przechowywanie materiałów (zdjęć, tekstów itp.)
- ☐ Obróbka zdjęć
- ☐ Programowanie
- ☐ Oglądanie filmów
- ☐ Słuchanie muzyki
- ☐ Inne (wpisz, jakie).....

.....

M7 Z jakiego sprzętu korzystasz? (możesz wskazać więcej niż jedną odpowiedź)
- ☐ Z komputera stacjonarnego
- ☐ Z laptopa
- ☐ Z netbooka
- ☐ Ze smartfona
- ☐ Z tabletu

M7a Czy jesteś głównym użytkownikiem komputera, z którego korzystasz?
- ☐ Tak
- ☐ Nie

M8 Jeżeli używasz komputera w domu, to jest to:
- ☐ Starszy model (ma więcej niż rok)
- ☐ Nowszy model (ma mniej niż rok)
- ☐ Nie wiem

M9 Czy w najbliższym czasie zamierzasz zmienić coś w konfiguracji swojego komputera? (możesz wskazać więcej niż jedną odpowiedź)
- ☐ Tak, wymienię cały komputer
- ☐ Wymienię kartę graficzną
- ☐ Zainstaluję większy dysk twardy
- ☐ Szybszy procesor
- ☐ Wymienię monitor
- ☐ Inne (wpisz, jakie) .....

.....

M10 Czy przy zmianach konfiguracji komputera lub w wypadku problemów z komputerem...
- ☐ Zwykle radzisz sobie samodzielnie, nie korzystając z żadnej pomocy
- ☐ Zwykle radzisz sobie samodzielnie, korzystając z informacji w internecie
- ☐ Zwykle korzystasz z pomocy fachowca lub osoby bardziej doświadczonej

M11 Jaki jest Twój poziom zaawansowania, jeśli chodzi o komputer?
- ☐ Jestem początkujący(a)
- ☐ Średnio zaawansowany(a)
- ☐ Zaawansowany(a)
- ☐ Ekspert

M12 Jak często czytasz niżej podane pisma? (dla każdego tytułu wskaż jedną odpowiedź)

	bardzo często / zawsze	często	czasami	rzadko / nigdy
Chip				
PC World				
CD Action				
Play				
KŚ Twój Niezbędnik				
KŚ Ekspert				
Biblioteczka KŚ				
PC Format				
KŚ GRY				

Jeśli chcesz otrzymać nagrodę, wpisz w pole poniżej swój adres e-mail

Wyrażam dobrowolną zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych w celach marketingowych przez Ringier Axel Springer Polska Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie przy ul. Domaniewskiej 52 oraz podmioty z nią współpracujące. Przysługuje mi prawo wglądu oraz prawo poprawiania moich danych osobowych.

Podpis czytelnika

FELIETON TEZ

JAK SIĘ POLAKOWI CHCE, TO PRACUJE, JAK NIE... TO TEŻ PRACUJE

Trafiłam właśnie na informację, że Polacy są najbardziej zestresowaną grupą pracowników na świecie. Nie w Europie, tylko na świecie! Badania dotyczące poziomu stresu, jaki wywołuje praca, zostały przeprowadzone przez firmę Extended DISC. Podobno na samą myśl o tym, że musimy iść do pracy, trzęsą nam się ręce i czujemy ucisk w żołądku. W biurze, czy gdzie tam kto pracuje, jest jeszcze gorzej. Jak przeczytałam w raporcie: *Mniej zestresowani od nas są między innymi mieszkańcy Korei Południowej, Chin i USA*. Nie wiem, po co ta uwaga, bo logicznie rzecz biorąc, skoro my jesteśmy najbardziej zestresowani na świecie, to mniej zestresowani od nas (na świecie) są wszyscy inni. Mam rację? Co ciekawe, mniej więcej w tym samym czasie przeprowadzono inne badania (raport Organizacji Współpracy Gospodarczej i Rozwoju – OECD), które mówią, że Polacy zajmują drugie miejsce na świecie pod względem ilości czasu spędzanego w pracy – średnio 2015 godzin w roku. Lepsi od nas (albo gorsi) są tylko mieszkańcy Korei Południowej.
Brzmi nieźle, prawda? Zestresowany, ale pracowity! Nie pójdzie do domu, jak nie skończy roboty. Taki jest prawdziwy Polak!

PRACOWITY LEŃ I JEGO KOLEDZY

Tak sobie pomyślałam, że coś mi tu jednak nie pasuje. W zeszłym roku na zlecenie PBI przeprowadzono ogólnopolskie badanie pracowników „Internet w pracy". Wynikało z niego, że polski pracownik ma czas na wszystko tylko nie na pracę. Najchętniej sprawdza pocztę, przegląda strony internetowe, korzysta z serwisów społecznościowych (FB rządzi!), czyta internetowe wydania gazet, robi przelewy bankowe, czatuje i robi zakupy w sklepach internetowych. Jakby tak policzyć te frapujące zajęcia, to osiem godzin strzeli jak z bicza! Jak ktoś uczciwy i chciałby jednak trochę popracować, to rzeczywiście musi zostać po godzinach. No i zgadza się! Pracujemy więcej niż inni, bo nie pracujemy i musimy pracować po godzinach. Proste!
Ten stres też się da w związku z tym łatwo wytłumaczyć, bo trzeba się naprawdę napocić i nadenerwować, żeby przez cały dzień nie dać się złapać.

WCALE NIE JEST TAK ŹLE

A teraz pytanie za sto punktów: jakim pracownikiem jest zestresowany i pracujący ponad światową normę Polak?
Wspomniany raport OECD, w którym to za nadgodziny otrzymaliśmy chwalebne drugie miejsce na świecie, w kategorii Produktywność przyznał nam również drugie miejsce! Niestety, drugie od końca. Mniej produktywni od nas są tylko Meksykanie. Czyżby wszyscy Polacy przeczytali Pochwałę lenistwa Russella?
Tak czy inaczej, jesteśmy narodem bardzo przewrotnym. W jednym badaniu (OECD) jesteśmy leniami bojącymi się pracy, w innym przeprowadzonym przez Philips Index 2010 cieszymy się z jakiejkolwiek pracy i nie zastanawiamy nad takimi rzeczami, jak niska pensja czy łamanie praw pracowniczych. Pracujemy, bo lubimy! To w końcu jak jest?
Przypomniał mi się taki dowcip:
Pytają pewnego dziadka:
– Dziadku, tak jednym słowem, jak jest?
– Dobrze – odpowiada dziadek.
– A tak dwoma słowami?
– NIE dobrze.

Komputer Świat od 1998 roku

Adres redakcji: 02-672 Warszawa, ul. Domaniewska 52
telefon: 22 2320078 (w godz. 10–17)
internet: www.komputerswiat.pl
e-mail: redakcja@komputerswiat.pl
Dyrektor Wydawniczy: Aleksy Uchański

WSPÓŁPRACOWNICY: Krzysztof Kossakowski, Mariusz Michalski, Paweł Ponczek, Wojciech Szombara (redakcja techniczna)

ringier axel springer

Wydawca: RINGIER AXEL SPRINGER POLSKA Sp. z o.o.
Członek Izby Wydawców Prasy i Związku Kontroli Dystrybucji Prasy
www.ringieraxelspringer.pl, asp@axelspringer.pl
Adres: 02-672 Warszawa, ul. Domaniewska 52
tel. 22 2320000, 22 2320001

Prezes Zarządu: Andreas Tilk
Prezes Honorowy: Wiesław Podkański
Dyrektor Operacyjny: Małgorzata Barankiewicz
Dyrektor Finansowy: Edyta Sadowska
Dyrektor Marketingu i Reklamy: Jerzy Karwelis
Biuro Reklamy Magazynów: Mariusz Wąsiński (dyrektor), komputerswiat.reklama@axelspringer.pl,
Adres Biura Reklamy: Axel Springer Polska Sp. z o.o., ul. Domaniewska 52, 02-672 Warszawa, tel. 22 2320149
faks 22 2325507; sprzedaż reklam – magazyny komputerowe:
Paweł Stano (Head Group Manager) tel. 22 2320120, tel. kom. 500 240318
Agnieszka Stańczuk (Senior Account Executive) tel. 22 2320132, tel. kom. 508 000368
Katarzyna Gabryelczyk (Traffic) tel. 22 2320151, tel. kom. 666 876141
Magdalena Storożyńska-Mateńko (Senior Sales Executive) tel. 22 2320131, tel. kom. 668450059
Menedżer ds. wydawniczych: Paweł Bulwan
Promocja: Michał Bajerski tel. 22 2320055, Marta Kruszyńska tel. 22 2320058
HR i Komunikacja: Roman Szczepanik
Rzecznik prasowy: Anna Gancarz-Luboń
Księgowość: Janusz Bąk (główny księgowy)
Kolportaż: Rafał Kamiński
Produkcja: Mariusz Gajda
Druk: BP – Print Sp. z o.o., Warszawa
Prenumerata i egzemplarze archiwalne:
tel. 22 7613214, infolinia 801 000869, faks 22 7613133;
e-mail: kontakt.axel@infor.pl (pytania i reklamacje), prenumerata.axel@infor.pl (zamówienia)
Sprzedaż internetowa: http://kiosk.redakcja.pl
Prenumerata zagraniczna: http://kiosk.redakcja.pl
Redakcja nie zwraca materiałów niezamówionych, zastrzega sobie prawo redagowania nadesłanych tekstów, nie odpowiada za treść zamieszczanych reklam i ogłoszeń

Zabroniona jest bezumowna sprzedaż czasopisma po cenie niższej od ceny detalicznej ustalonej przez wydawcę. Sprzedaż numerów aktualnych i archiwalnych po innej cenie jest nielegalna i grozi odpowiedzialnością karną

ZAPOWIEDZI

NUMER 15/2011
W KIOSKACH OD 11 LIPCA

PORADNIK ŚCIĄGAMY PLIKI

TEMAT Z OKŁADKI: Serwery internetowe są pełne plików muzycznych, filmów, gier, e-booków, zdjęć i programów. Wiele z nich możemy ściągać za darmo, nie łamiąc przy tym prawa. Komputer Świat pokaże najlepsze sposoby na legalne pobieranie plików udostępnianych w sieci. Wzbogaćmy więc domowe zasoby multimedialne bez obawy, że do naszych drzwi zapuka policja.

PORADNIK FRAGORIA

GRY: Fragoria przebojem zdobywa serca miłośników przeglądarkowych gier MMORPG. Tysiące graczy wciągają się w świat gry nie tylko dzięki świetnej grafice, ale też interesującej, nietuzinkowej fabule. Komputer Świat przygotował obszerny poradnik do gry, dzięki któremu z łatwością zatopimy się w fantastyczny świat. Instalator pełnej wersji gry znajdziemy na płycie dołączonej do czasopisma.

Fot. Juliengrondin/Norebbo/Kovaleff/Elena Elisseeva/Oleksiy Mark/Arrow/Dreamstime.com

TEST LUSTRZANKI CYFROWE

AUDIO/WIDEO/FOTO: Dobre zdjęcie można zrobić nawet tanim kompaktem. Ale do wykonania doskonałej fotografii niezbędna jest cyfrowa lustrzanka. Najnowsze modele nie są już tak skomplikowane w obsłudze, mają też lekkie i poręczne obudowy. Zakup lustrzanki trzeba jednak dobrze przemyśleć – test nowych modeli Komputer Świata znacznie ułatwi wybór najlepszej lustrzanki do naszych potrzeb.

PORADNIK NOWY AKUMULATOR

SPRZĘT: Jeśli po odłączeniu zasilania nasz komputer przenośny pracuje ledwie kilkanaście minut, oznacza to, że jego akumulator nie jest już w najlepszym stanie. Co robić w takiej sytuacji? Nowe oryginalne baterie są bardzo drogie, a stosowanie tanich zamienników może być ryzykowne! Dowiedzmy się, jak najlepiej przywrócić sprawność akumulatora i zadbać o niego jeszcze wtedy, gdy funkcjonuje poprawnie.

NA DVD W KOLEJNYM WYDANIU

OptimalPC Pro
- Przyspiesza uruchamianie programów i komputera
- Rozwiązuje problemy z zawieszaniem i zamrażaniem

iMonitorPC
- Program do kontroli rodzicielskiej i monitorowania komputera przez internet
- Rejestruje czas spędzony w programach i na stronach WWW

Fragoria
- popularna gra internetowa dla wielu graczy (MMORPG)
- rozbudowany świat fantasy, setki zadań i tysiące wrogów

NAJNOWSZE WYDANIA

W SPRZEDAŻY OD 22 CZERWCA

NOWY KOMPUTER ŚWIAT
NIEZBĘDNIK
- 140 programów po polsku
- 5 pełnych wersji
- 96 wskazówek krok po kroku

W SPRZEDAŻY OD 30 CZERWCA

NOWY KOMPUTER ŚWIAT
SPECIAL SMARTFONY

W numerze
- Testy najnowszych modeli
- Opisy 195 aplikacji

JUŻ W SPRZEDAŻY

SERIA KOMPUTER ŚWIAT DOBRY PROGRAM
15 PROGRAMÓW W WERSJACH PUDEŁKOWYCH

PROGRAMY DOSTĘPNE
- w Empikach
- sklepach z oprogramowaniem
- na www.dobryprogram.komputerswiat.pl

MUZYKA JAK NIGDY DOTĄD

beats audio

Czy masz wszystko, co niezbędne do realizacji swoich zainteresowań?

Na pewno docenisz najnowsze procesory czterordzeniowe, wydajną kartę graficzną, technologię Beats Audio i komfort czatu internetowego, zamknięte w modnej, aluminiowej obudowie. Notebook ***HP Pavilion dv7-6030ew z procesorem Intel® Core™ i5- 2410M*** *jest cały Twój.*

Kolekcja dostępna w sieci specjalistycznych salonów SFERIS oraz na www.sferis.pl

hp

SFERIS

©2010 Hewlett-Packard Development Company, L.P. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Celeron, Celeron Inside, Core Inside, Intel, Intel Logo, Intel Atom, Intel Atom Inside, Intel Core, Intel Inside, Intel Inside Logo, Intel vPro, Itanium, Itanium Inside, Pentium, Pentium Inside, vPro Inside, Xeon, and Xeon Inside are trademarks of Intel Corporation in the U.S. and/or other countries. For more information about the Intel processor feature rating, please refer to www.intel.com/go/rating.

LG
Life's Good

CINEMA 3D MONITOR

Ciesz się pełnią świata 3D z monitorem LG 3D drugiej generacji.

Oszczędź nawet 80%

1 ZERO DODATKOWYCH KOSZTÓW

Kupujesz TYLKO monitor
Z LG Twój obecny komputer jest gotów na 3D

- Nie potrzebujesz specjalnej, kosztownej karty graficznej
- Nie potrzebujesz kosztownych okularów
- 2 pary okularów komplecie GRATIS
- Współpracuje z dowolną kartą graficzną*

Tradycyjne 3D
- drogie okulary
- trudna konfiguracja
- specjalna karta graficzna

CINEMA 3D
- okulary w komplecie
- łatwa konfiguracja
- dowolna karta graficzna*

2 WSZECHSTRONNE ZASTOSOWANIE

Z LG 3D oglądasz z dowolnego źródła:

- Konsola, odtwarzacz blu ray, dekoder, filmy, transmisja 3D
- Podłącz się dowolnym złączem: HDMI, DVI, D-SUB

3 MATERIAŁ 3D NA WYCIĄGNIECIE RĘKI

Nie posiadasz materiału 3D?

Z monitorem LG D2342P to nie problem!
Dzięki dołączonemu oprogramowaniu dowolny film czy zdjęcia obejrzysz w 3D.

2D 3D

4 KOMFORT DLA TWOICH OCZU

Wolne od migotania

Nigdy więcej nie doświadczysz zmęczenia oczu i zawrotów głowy. Technologia LG CINEMA 3D eliminuje drgania obrazu, charakterystyczne dla okularów migawkowych. LG umożliwia Ci swobodne zanurzenie się w świat 3D na dowolnie długi czas bez symptomów przemęczenia.

Tradycyjne 3D CINEMA 3D

* płynność obrazu 3D zależy od konfiguracji komputera.

MONITOR 3D DRUGIEJ GENERACJI LG D2342P W TECHNOLOGII CINEMA 3D

Przygotuj się na rozrywkę w jakości CINEMA 3D, dotychczas nieosiągalnej w domowym zaciszu. Zapomnij o ciężkich, niewygodnych okularach, zmęczonych oczach i bólu głowy towarzyszących tradycyjnej technologii 3D. Teraz dzięki monitorowi LG CINEMA 3D możesz doświadczyć technologii 3D w kinowej jakości.